遊戲圖誌

1997年11月15日　第三期

人民幣13.8元
港幣12元正

最詳盡的攻略

超級機械人大戰F
眞説侍魂武士道烈傳
BREATH OF FIRE III

最完備的出招表

侍魂天草降臨
STREET FIGHTER COLLECTION
御意見無用

超級金手指

超級機械人大戰F
機動戰士Z高達
怒首領蜂
桃太郎道中記
生化危機新DIRECTOR CUT

*隨書隨送侍魂天草降臨巨型報

遊戲彙誌

遊戲世界





秘技地帶





P.2-8 遊戲最前線
P.9 EINHÄNDER
P.10 BLUE SABRE KNIGHTS
裝甲騎兵外傳 藍騎士 SABRE 物語
P.11 機動戰士 Z GUNDAM
P.12-18 真説侍魂武士道烈傳
P.19-20 BREATH OF FIRE
P.21 STREET FIGHTER COLLECTION
P.22-28 金手指廣場
P.29-37 超級機械人大戰 F
P.38 御意見無用
P.39 SAGA FRONTIER
P.40-42 侍魂天草降臨
P.42-43 DEAD OR LIVE
P.44-45 遊戲發售時間表
P.52-54 FINAL FANTASY TACTICS
P.55-58 FRONT MISSION 2
P.59-63 秘技地帶

新特區出版社　電話：27845691　FAX：27845691



本 VCD版PS再度出擊


VCD版PS終於推出有期

今年2月初，SCEI宣佈展開亞洲計劃，將PS廣泛地推廣至亞洲多個國家，及後3月初又發表將於同月推出一部只有日本以外的亞洲區國家能使用的白色PS主機，該部PS主機能對應VER.2.0的VIDEO CD(簡稱VCD)，而此消息在PS以至遊戲迷之間造成了不小話題。

可是未幾廠方宣佈該部編號SCPH-5903的VCD版PS延期，而且打後都沒有新情報，久而久之在遊戲用戶之間亦將之淡忘。但事實上SCEI從未放棄這個計劃，而時至今日終於再有消息，正決定在10月23日在全亞洲發售，而售價約為2380元，對於這個消息相信今不少人雀躍。除此之外，廠方更宣佈未來的行貨遊戲全體降價，差額由$30至$20不等。另外沒有VCD機能的PS主機亦會調低售價至$1280元，眞是買多部回家都抵。

新價表

原價	新價
$338	$303
$398	$378
$468	$443
$538	$508

日 GB創造者再起革命

若是向大家提起名叫横井軍平這個日本人名稱，相信知道的人一定寥寥可數，不過加上GAME BOY的話，大家便會發出「啊」的一聲。事實上此人以前是任天堂製作本部開發第一部部長，但為何說他是「以前」的呢？横井先生過去雖然創造GB而令任天堂賺大錢(全世界銷量達5500萬部)，但是去年卻因為VIRTUAL BOY的失準使任天堂虧損累累，結果横井先生在1996年8月引咎辭職。


GB相信沒有人會不認識

不過正有云靜極思動，横井先生於今年7月成立一間名叫COTO(譯音)的計劃開發公司，正在製作一種可以攜帶的新種街機遊戲，預定今年內於日本大型遊戲機中心推出。現在該公司在發展13個計劃，其中4個是自己開發，其餘9個則是與其他公司合作，不過詳細未明，有新消息的話定必為大家報導。



VB令横井先生走進人生轉捩點

日 名偵探柯南PS上查案

由青山岡昌編繪、小學館發行的偵探漫畫《名偵探柯南》，現在宣佈化成遊戲，在PS上推出，此作品理所當然地以推理AVG形式製作，而負責的則是擁有最多動漫畫版權的公司BANDAI。遊戲採用了原創的故事，由玩者扮演柯南去解決各個案件，而且日本還會招募一些讀者所投稿的意念，當然被選中便有獎。預定明年春季推出。

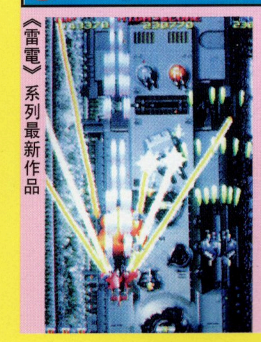


以推理AVG為題材



故事將是重新創作

日 雷電戰士二度出擊


《雷電》系列最新作品

較早前ELECTRONIC ARTS宣佈移植SEIBU開發公司的街機縱向射擊遊戲《RAIDEN FIGHTER》至SS上，現在原廠亦發表推出街機版第2集，今集名為《RAIDEN FIGHTER 2 OPERATION HELL DIVE》，基本系統也是沿用著上集，可選用的機種超過7款，當中有全新設計，另外雙打亦會產生特別組合攻擊，由於同樣採用該廠的SPI基板，因此畫面極漂亮，不過未知何時推出。


當然有新的機種

日 SEGA成立FAN CLUB

SEGA於較早前宣佈將會成立一個自己的遊戲迷會，稱為「SEGA PARTNERS」，只要寄信往那裡的事務局，便會收到一份入會申請表，填寫好再連同5000日圓的年費便可成為會員，之後便有很多的「著數」，首先必然擁有的是會員證及特製封套，其次是得到收錄最新作情報與體驗版的特別CD-ROM，會於每年的2月，5月、8月及11月寄上。其三是可以特別折扣往SEGA JOYPOLIS買套票，館內飲食銷費亦有九折。另外為了記念「SEGA PARTNERS」新成立，首批會員可獲贈《AZEL~PANZER DRAGOON RPG~》的體驗版CD-ROM，實在很吸引。



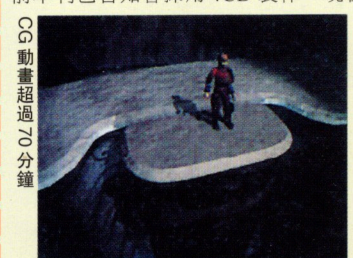
入會申請表



SEGA終於有FAN CLUB

日 飛龍RPG最新情報

SEGA自家的SS超大作RPG《AZEL~PANZER DRAGOON RPG~》，較早前本刊已告知會採用4CD製作，現在有進一步消息得知遊戲中的CG動畫會超過70分鐘，而售價亦只是6800日圓，所以物超所值，此外《AZEL》會有首兩集出現過的建築物與飛船，將以前所有不明的地方一次過揭曉謎底。還有已定於12月18日發售。


CG動畫超過70分鐘


不容錯過的RPG超大作



PS 新 ANOLOG 手掣

SCE 較早前推出了一個 PS 專用的震動 ANOLOG 手掣，可是評價只是一般，現在廠方決定推出第二款震動 ANOLOG 手掣，名為「DUAL SHOCK」，預定 11 月 20 日發售。看其外觀似乎沒有改變，其實已作了改良，就是可以產生兩種不同感覺的震動，例如可以感受來自步行與及打鬥時的不同效果，預定位售價是 3300 日圓，未發表對應甚府遊戲。


新版震動手掣外型沒有分別

ARMORED CORE 再出擊

FROM SOFTWARE 一直以來都給人動作迅速的感覺，例如曾試過半年推出兩集《KING'S FIELD》，較早前該廠在PS上推出了一個名為《ARMORED CORE》的立體多邊形機械人動作遊戲，現在相距不足 3 個月，又宣佈製作改良版，名為《ARMORED CORE PROJECT PHANTASMA》，遊戲預定在12月4日發售，這個改良版將會加入新的劇情和組合機械的零件，當然亦有新的武器與敵人，此外上集單一畫面對戰時上下有很多黑色部份，在新版便會作出更改，而且完結後的重看可以有三種視點選擇，加上售價只是 4800 日圓，就是玩過上集的人亦不容錯過。(畫面開發中)


增加新的任務


對戰畫面大幅改良

SS RBS 發售日確定

截稿前收到消息，就是 SS 版的《REAL BOUT 餓狼傳説 SPECIAL》現已公佈在 12 月 25日發售，不過就未有畫面公開，但是可預期與街機版沒有分別，此外亦一如以往會有單買遊戲或是連擴張 RAM 卡版，售價自然照慣例。


NG版畫面

RONDE 發售日確定

ATLUS 為 SS 製作的 SLG《RONDE~輪舞曲~》，現已決定在本月 30 日發售，該遊戲是由 SFC 作品《魔神轉生》蜕變而成，不過內容其實已有很多相異點，首先 SS 版利用了非常多的CG動畫，差不多遊戲中所有的劇情交待都由CG動畫表現，另外戰略畫面則改為有高低差的多邊形地圖構成，表現效果更出色，而且動用了雙 CD，肯定故事豐富，SLG 迷自然不容錯過。

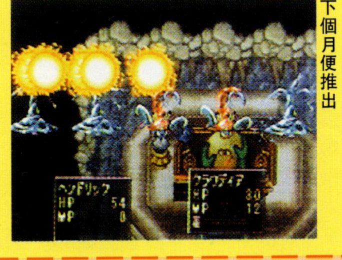

劇情交待全是CG動畫


戰略畫面亦大不相同

ASCII 創作系列新消息

ASCII 最有名的創作系《RPG SCHOOL》，其 PS 版的最新作《3》，現在終於決定在 11 月 27 日發售，此作品過去兩集在 SFC上都大受歡迎，原因是遊戲迷自行製造一個 RPG 之餘，還可以拿完成品到廠方參加比賽，設計最優秀的作品得主將可獲得 100 萬日圓的獎金，還有可能成為 ASCII 的遊戲設計者，自然吸引到大量的人購買，至於今次的 PS 版當然少不了這個賣點，而且畫面遠較 SFC 版漂亮和內容更豐富，充滿創造力的人便不容錯過。

除此之外，ASCII 又發表了新的創作系列，暫名為《POLYGON FIGHTING SCHOOL》，換言之這是一個讓玩者自行設計多邊形格鬥的作品，從人物，招式，以致背景都可以一手包辦，實在異常吸引，而此遊戲亦理所當然地在 PS 上推出，各位玩多邊形格鬥相信不少，今次親自動手製作是否更吸引呢？預定明年發售。

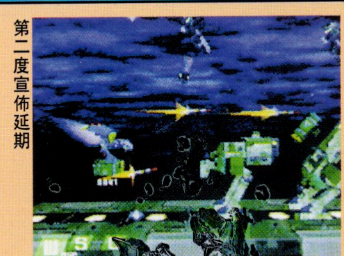

下個月便推出


內容更加豐富

SQUARE 射擊再度延期

SQUARE 公司為 PS 製作的首個橫向射擊作品《EINHANDER》，本刊也曾做過介紹，最初原定 10 月 16 日發售，上兩週突然宣佈押後一個星期推出，但是現在又有最新消息決定延至11月20日才能發售，相信令到不少該廠的擁躉失望。此遊戲是利用多邊形構成的橫視點射擊作品[illegible]統新奇，非常值得期待，大家只好[illegible]


常有變換視點效果


第二度宣佈延期

最受歡迎桌上遊戲登陸 PS

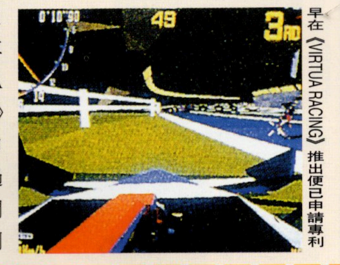
若要數全世界最受歡的桌上遊戲，相信沒有一個能夠取代「大富翁」(MONOPOLY)，[illegible]不知出現過多少個版本，而且[illegible]界大賽，猶記得本港的作家畢[illegible]該大賽中奪魁呢！以前亦化成電視[illegible]在這個名作終於宣佈在 PS 上登場，遊戲可以讓 4 人同時參與，畫面當然是衆電視遊戲版裡最好的，而且充分活用PS的立體機能，由HASBRO JAPAN 公司製作及發行，預定 11 月 6 日發售。


活用PS的立體機能

日 SEGA 翻身有望？

今年SEGA真是非常多事發生，先有和BANDAI合併及取消，然後又有128BIT機製造的消息，莫不是震撼遊戲界的情報，現在廠方又為遊戲界帶來另一個衝擊，就是該廠於8月22日取得了「視點切換」的專利權。其實這個專利稱為「電子遊戲裝置」，發明者則是大家都熟悉的鈴木裕。

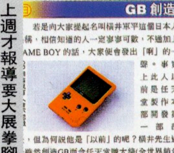
這個專利早在SEGA在92年6月推出MODEL 1街機賽車《VIRTUA RACING》時已申請，經過5年時間始能得到正式認可，當時SEGA申請的是欲取得「三次元CG演算處理及畫像化相關的技術」專利，現在以「視點切換」這項技術為中心，至於這個專利仍有些不明朗的地方，有說只限賽車遊戲才有效，另有說今後其他遊戲廠不論是賽車還是格鬥，只要涉及改變畫面視點便需要付遊戲售價的數個百份點的專利費。衆說紛紜，但可肯定的是SEGA佔了一定的優勢，因為現在的遊戲以多邊形為主，有一半以上的都會有這些表現手法，因此不得不令其他廠方關心，當然與SEGA關係向好的遊戲商便有著數。而對於SEGA取得這個專利後，一些廠商暫時未有正式的答覆，但有指以SQUARE、SCE及NAMCO為首的公司要求駁回這個專利，SEGA到底能否因為這一著而反敗為勝呢？無論最後結果會如何都令人關注。



早在《VIRTUA RACING》推出便已申請專利

日 橫井軍平出師未捷身先死

實在是有點令人難以置信的消息，本刊上星期才報導前日本任天堂製作本部開發第一部部長橫井軍平先生成立了一間新的遊戲計劃開發公司COTO，誰知這個星期又有消息報導橫井先生已於10月4日晚上9時逝世，死於交通意外。橫井先生享年56歲，他過去最大的成就是提昌風靡萬千遊戲迷的「GAME & WATCH」及「GAME BOY」，令遊戲界掀起一股風潮，及後因為「VIRTUAL BOY」的挫敗令其離開任天堂，一心要建立另一番事業，卻交上這個惡運，眞正是出師未捷身先死。在此我們只有對這位遊戲界的巨人致以悼念。至於COTO公司今後發展如何就暫時未有消息。



上週才報導要大展拳腳…

日 KOF97 雙機種移植決定

本刊的太郎信箱時常收到來信問；SNK會否移植格鬥勁作《THE KING OF FIGHTERS'97》至PS與SS上，現在廠方終於正式發表移植，相信擁有以上機種的用戶可以放下心頭大石了，現在當然未有遊戲畫面公開，SS版理所當然地要使用擴張RAM卡，只是未清楚會否應用新的4M RAM卡，需要遲些才向大家報導，而兩個版本預定明年春季推出，還需要等一段時間。此外較早前向大家介紹過PS版《侍魂天草降臨SPECIAL》的新要素，現在該遊戲亦公佈會於12月25日發售，PS用戶要留意。



移植可說是眾望所歸



NG版畫面



《天草SPECIAL》有新要素

日 HUDSON 製 PS 專用 RPG

HUDSON公司正積極地拓展PS路線，公佈了一個又一個的新作，較早前於該公司的發表會上介紹了本刊曾經做過詳細報導的遊戲《BOMBER MAN WORLD》及《桃太郎電鐵7》，另外於發表會尾段又展示了一個PS專用的RPG，現在尚未命名，從已知的資料那是個由多邊形構成的作品，玩者可以為主角做詳細的履歷設定，內容則是個謎，發售日當然未定。

日 拳皇比賽敗者再起戰

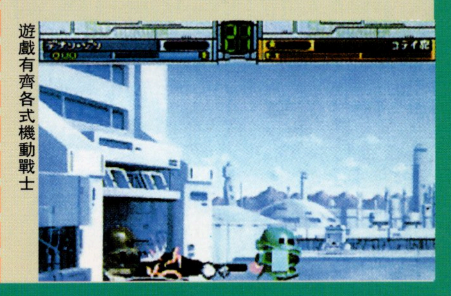
「拳皇97大賽」正是進行得如火如荼，而SNK方面對於遊戲迷的擁躍支持亦非常高興，現在宣佈於10月25日「拳皇97準決賽」舉行時，特別安排於初賽落敗的參賽者上訴，名額只限12位，將會在當日的下午1時選出，而初賽落敗者必須在12:45pm到達會場等候，沒有到場而又被叫名的人會被之後的參賽者補上。

日 SD 高達世紀君臨 SS

BANDAI衆多遊戲系列中，數量最龐大的始終是《機動戰士GUNDAM》系列，當中又以SD系列最為人熟悉，但是至今廠方竟然從未為SS製作過一集，現在廠方終於宣佈將PS版的《SD GUNDAM G CENTURY》移植至SS，在標題後加了個《S》字，到底會有甚麼新要素就未清楚，預定明年1月發售。(附圖畫面為PS版)



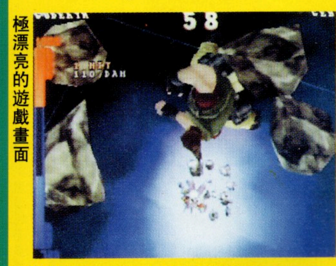
SD高達初次在SS出現



遊戲有齊各式機動戰士

日 超能力戰士大爆發

TAITO早於年初便已發表；製作該廠原創超能力多邊形對戰格鬥遊戲的續集《PSYCHIC FORCE 2012》，現在已有人物設定及遊戲畫面公開，今集故事設在上集的兩年後，有一部份人物是新加入，角色數目則維持10人，今集採用了TAITO公司的新街機基板「TAITO WOLF」，1秒可以顯示100萬個多邊形，畫面效果自然更加細膩，並且加入很多新的系統，例如可以作弧形衝刺、利用生命力來加超能力值達200%，使用超強力必殺技。至於何時推出，據設計者表示今年內是肯定沒有可能，大概是明年3月推出。



極漂亮的遊戲畫面

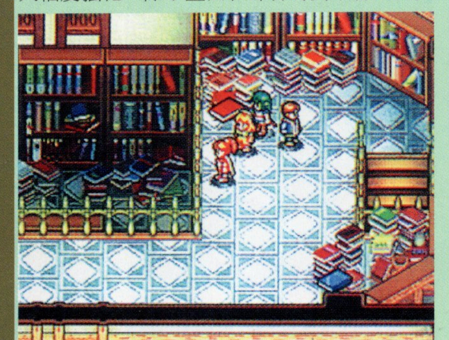


加入不少新的系統

LUNAR 魔法學園

SS	角川書店／ESP
預定11月發售	
1人玩	CD-ROM

除了《ETERNAL BLUE》之外，這個曾在GAME GEAR推出的LUNAR外傳故事《魔法學園》亦宣佈移植到SS之上了，由於是從GG移植到SS的關係，所以各方面的效果均大幅度強化，除了畫面和聲音的質素會大大提高之外，也會加入全新製作的開場動畫片段，絕對會帶給大家全新的感覺。





而GG版中大受歡迎的戰鬥系統則會得以保留，尤其是令人印象最深刻的合体魔法系統，由於遊戲中的主角全是魔法學園的學生，因此單靠一人的魔法只能對付一般的怪物嘍囉，當面對一些中級或以上的首領時，便要利用隊伍中六個人的魔法，來組合成各種不同的強力魔法來攻擊敵人。此外，主角艾利也可帶著夥伴飛上半空再把夥伴擲向敵人，造成雙倍的損害。



MARIA

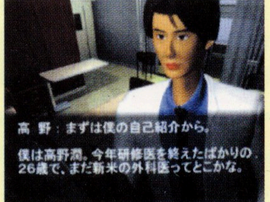
PS/ SS	AXELA
12月11日發售	
1人玩	CD-ROM

《MARIA》這個遊戲是一個以全CG製作的立体冒險遊戲，目的是要深索女主角瑪利亞的精神世界，解開一個又一個的謎團。

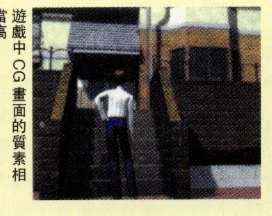


畫面充滿陰沈的氣氛

玩者所扮演的是一個名叫高野潤的外科醫生，瑪利亞就是高野其中一位病人，她由於自殺不遂而陷入昏迷，被送到醫院中，在醒過來後發現她除了患上失憶症外，更患有嚴重的精神分裂，為了向她施行心理治療，高野便要先令她恢復記憶，玩者要透過一些引導性的問題及臨床治療來醫治瑪利亞。此外玩者更要收集一些對她的精神病有幫助的物件，以期能喚醒她的記憶，究竟瑪利亞的過去藏著甚麼秘密？而高野又能否成功醫治瑪利亞？以上問題的答案就要由玩者親自去解開了！



玩者飾演的外科醫生高野潤



遊戲中CG畫面的質素相當高



瑪利亞的愁眉中究竟藏著甚麼秘密？

ZERO DIVIDE ～THE FINAL CONFLICT～

SS	ZOOM
預定年內發售	
1人玩	CD-ROM

《ZERO DIVIDE》這個在PS上廣受好評的立体對戰格鬥遊戲，現在終於移植到SS之上了。基本上這個遊戲雖然是以得PS版的《ZERO DIVIDE 2》作為藍本，但工作人員在移植時，在各方面均經過改良，例如操作系統方面，由於使用了《VIRTUA FIGHTER》的P.K.G系統，因此非常適合SS的玩者遊玩，至於其他系統暫時只知道會承繼PS版《ZERO DIVIDE》系列中的裝甲破壞系統及獨特的擂台系統。



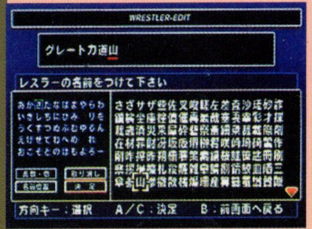
遊戲仍是保留了P.K.G的操作系統

距離遊戲推出仍有一段時間，各位慢慢期待吧！

遊戲的背景主要源自PS版第1集及第2集之間分插出來的故事，而時間方面則會是第2集之後的時空，內容仍是圍繞網絡上一場場激列的戰鬥，由於製作此遊戲的廠商ZOOM揚言會製作出一個跟PS版截然不同的《ZERO DIVIDE》，因此大家還是拭目以待吧！

全日本職業摔角 FEATURING VIRTUA

SS	SEGA
10月23日	
1-2人玩	CD-ROM



在輸入名字時，有大量漢字供玩者選擇

這個摔角遊戲是為了紀念全日本職業摔角賽創立25週年而特別製作的，遊戲中登場的摔角手全部均會以實名登場，當然他們的各種利害招式也會如數地移植到遊戲中。



除了圖中六項運動外，預定會加入其他不同的項目

這個遊戲最大的特色就是一個名為「FEATURING MODE」的全新模式，在這個模式中，玩者可以創造一名屬於自己的摔角手，然後讓他參加日本職業摔角大賽，憑自己的技術令他稱霸摔角界，而玩者創造角色的方式亦非常新穎，除了可替摔角手選擇擂台上的別號之外，玩者也要設定摔角手的年齡和擅長的運動，與及進行一個小型的心理測驗，這幾項設定會影響到摔角手的各項數值，最後玩者更要親自決定摔角手的外形，這些親切的設計可以令玩者盡量投入在遊戲中，十分高明。

心理測驗對角色的構成十分重要



也可創造這種帶著面具的角色

BAROQUE

SS	STING
發售日未定	
1人玩	CD-ROM

這是一個概念非常新穎的RPG，以目前所有的詞語來形容的話，它可以說是一個「以真實時間來進行的立体RPG」，玩者在遊戲中的每一個行動均會對遊戲的世界造成影響，因應玩者不同的行動，遊戲的故事也會有不同的發展，裡面是不會有強制事件這一類劇情的，會遇上什麼事就完全掌握於玩者的手中，即是說由玩者的行動來構成整個遊戲的故事。


成群出現的怪物，外形十分可怖


這個異形的名字叫17(SEVENTEEN)，以下半身的車輪來移動

這種鯊魚形的怪物會在空中浮游，襲擊人類

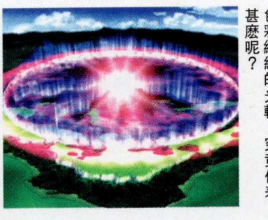
遊戲的故事講述未來的世界在受到稱為「大熱波」的災難之後，整個世界開始崩潰，時常出現時空歪曲的現象，而且更出現了一種殘酷的生物，專門殺害人類，而玩者就是一名失去了記憶，只對「罪」有意識的青年，為了尋回過去，隻身進入了「大熱波」之後突然在世界上出現的「神經塔」去……

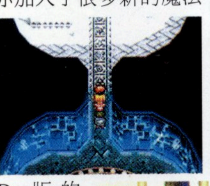

神經塔中充滿了神秘的氣氛

LUNAR ETERNAL BLUE

SS	角川書店／ESP
價格未定	
1人玩	CD-ROM

繼《LUNAR SILVER STAR STORY》之後，另一個MD著名的RPG，《LUNAR SILVER STAR》的續篇《LUNAR ETERNAL BLUE》亦終於決定移植到SS之上了！跟《SILVER STAR》一樣，今次這個移植版的開場動畫及過場動畫等均屬全新製作的，全長達一小時之多，新加入的片段除了動畫以外，也會有動畫配合CG的場面，美麗程度必會令各位驚嘆不已。


色彩繽紛的光輪，究竟代表甚麼呢？


村莊中的移動畫面，層次感比MD版大大加強

改良的除了動畫片段之外，當然也有其他各部份，在顏色及層次感方面也會比MD版的質素更高，至於戰鬥系統也會是改良的重點，戰鬥時基本會承繼《SILVER STAR STORY》的系統，但亦加入了很多新的魔法，魔法效果也會比MD版更為精彩，戰鬥時的背景亦會經過重新製作，不論你有否玩過MD版的《ETERNAL BLUE》，總之這個遊戲就絕不能錯過。

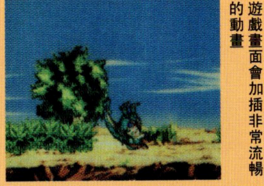

遊戲主要會在迷宮內進行，跟《SILVER STAR STORY》一樣

戰鬥畫面的背景亦比MD版美麗得多

七個風之島物語

SS	ENIX
11月27日	
1人玩	CD-ROM

這個是ENIX在宣佈加入SS陣營後的首個作品，是一個冒險RPG，玩者所操控的是一個名為加布博士的龍人，在遊戲開始時，他會從蛹中復活過來，帶領玩者在七個風之島上進行冒險。


遊戲畫面會加插非常流暢的動畫



當遇上關鍵性的問題時，便要由玩者自己輸入答案

遊戲中共使用了大量獨特的創新系統，其中包括：

1．朋友系統：加布博士在遊戲中有三好友，他們各自擁有不同的能力，包括斬樹、飛行等，專門負責把加布博士帶到新的冒險場所去。

2.道具系統：加布博士用來攜帶道具的是一個可容納無數道具的皮包，在使用道具時，除了可打開視窗進入道具畫面選用外，也可把使用頻度育的道具設定在某個掣中，一按便可使用。

3.夢系統：當加布博士或伙伴進入羽之泉上的水球之後便會開始造夢，在夢境中玩者可透過這些寫實的片段來取得新的情報，此外還有收集昆蟲來交換寶物的捕蟲系統等，是個令人耳目一新的RPG。


製作得相當迫真的夢境寫實畫面

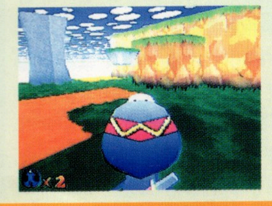
忍者企鵝萬丸

SS	ENIX
預定12月中發售	
1人玩	CD-ROM

繼《七個風之島物語》後，ENIX另一個在SS推出的作品就是他們的首個多邊形動作遊戲《忍者企鵝萬丸》了，這是一個以同名漫畫為主題的遊戲，除了正在ENIX出版的漫畫定期刊物「GANGAN」中連載之外，日本也正在播放著這套漫畫的動畫版，不知將來會否在香港放映呢？


他就是遊戲的主角，動物忍者高手萬丸了

故事的舞台是一座居住著一大群動物的大陸，某一天，其中一個名為念雅流流派的主人年賀收養了一頭企鵝萬丸，於是年賀便決意把萬丸訓練成為一個傑出的忍者。在萬丸長大後，為了阻止分成了三個流派而互相戰鬥的動物忍者，便開始了他的旅程......。遊戲以過版形式進行，目的是依照師父年賀所給予的提示向終點進發，途中除了會有各種設計巧妙的機關之外，也會遇上其他流派的動物忍者，到底萬丸能否達成他的願望？





EINHANDER

PS	SQUARE
10月16日發售	
1人玩	CD-ROM

「在人類實行從地球移民到月球一百五十年後的廿三世紀，主張獨立的月面都市跟不承認月球主權的地球國家之間爆發了星際間的戰爭，兩種人類激烈戰鬥在未分勝負的情況下結束。最後月面都市以斯雷納為名發表獨立宣言，而地球上殘存的國家亦聯合起來設立了所多姆聯合國。但是，在半個世紀之後，斯雷納以『奪還地球』為口號，再次展開對地球的侵略……」以上就是SQUARE首個射擊遊戲《EINHANDER》的故事背景了。這個遊戲的武器系統相當特別，玩者可以在每一版開始之前，在八種武器中選擇三種替自機裝上，玩者要視乎每一版的敵人及環境來選用。


相當富立體感的遊戲畫面


各位又可欣賞到SQUARE超強的CG片段了



這個就是每一版開始前的武器選擇畫面了


八種武器其中之一：榴彈炮

OVER BLOOD 2

PS	RIVERHILLSOFT
預定98年初發售	
1人玩	CD-ROM

相信各位對於《OVER BLOOD》這個曾在PS推出的全多邊形動態冒險遊戲不會感到陌生，而現在有關方面終於宣佈製作它的續集了，除了遊戲的基本系統之外，其他各方面也作了大幅度的改良。


故事的背景是2115年美國東岸，混合了現代與未來的風格

首先，遊戲的舞台從上集的密封研究所，變成了整個市鎮，活動範圍大增，意味著今集的故事規模會比上集大大提高，登場角色亦增加至70人左右，更採用了矢尾一樹、關俊彥等19名實力派的配音員負責替遊戲中的角色配音。而今次遊戲畫面中的多邊形貼圖技術也比上集進步，畫面的質素及逼真程度保證會令各位眼前一亮。另外，遊戲會採用一個名為WAS的新系統，記錄了遊戲中每件物件的素材等各種詳細資料，令玩者在遊玩時更有臨場感。


遊戲中會出現工廠區等各種場所，到底在那裡會遇上甚麼事？


今次的主角亞格諾．布拉尼，跟上集主角的造形截然不同

女主角克利斯．玲碧加，是國際警察的精英探員

NeoRude 2

PS	Technosoft
預定97年冬季發售	
1人玩	CD-ROM

《NeoRude》這個予人全新操作感覺的RPG終於推出續集《NeoRude 2》了，這次再度採用上集中廣受好評的操作系統，即是以游標的移動及「CLICK掣」來控掣角色進行遊戲。值得一提的是這個遊戲是可對應PS專用滑鼠的，想在遊玩時更能投入遊戲中的朋友，不妨購買一個滑鼠試試。

登場人物方面，在上集中大受歡迎的三名主要角色，在今集仍然會繼續擔任主角，另外也會加入對故事進行有重要影響的全新角色，令故事的發展更富層次感及更壯闊，而遊戲系統則延續了上集的換角系統，在某些特定的地方，會因應玩者選作帶隊的角色不同而各有不同的反應，這將會是解謎的關鍵。至於戰鬥系統仍是以指令來進行，今次會加入各種新的指令，增加了戰略性。


大家熟悉的三名主角再次粉墨登場


玩者可使用迷宮中的記錄點作記錄

面對這麼巨大的怪物必須小心應付，不可掉以輕心


在遊戲中可隨時看到角色的數值

TOKIMEKI MEMORAL DRAMA SERIES Vol.2 ~彩之Love Song~

PS	KONAMI
發售日未定	
1人玩	CD-ROM

因使用了著名戀愛模擬遊戲《心跳回憶》中的女角作為主角，而大受歡迎的冒險遊戲《心跳回憶DRAMA SERIES》第2集終於宣佈推出了。繼運動健將虹野沙希之後，今次的主角就是從外國歸來，滿口英語又熱愛藝術的片桐彩子了。彩子近來在日本人氣急升，因此廠商便決定以她作為今次的主角。

遊戲形式跟上集一樣，是以選擇指令及對話內容來進行的冒險遊戲。玩者扮演在光輝高中一隊人氣樂隊的結他手，在結識片桐彩子之後，便要透過跟她談話來提高好感度，在遇上選擇題時，要投其所好，選擇彩子喜歡的答案，最後便可迎接美滿的結局了。遊戲中也加入了一些有趣的迷你遊戲，必定會令彩子的FANS滿意。


人氣急升的片桐彩子，你是她的FANS嗎？


主角能否以音樂打動彩子的心呢？

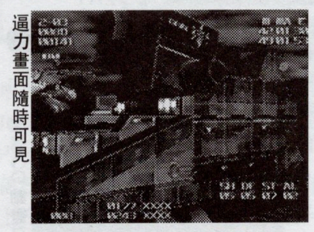
EINHÄNDER



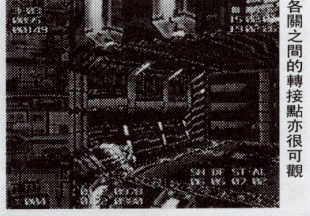
PS	SQUARE
10月16日	
1人玩	CD-ROM

SQUARE首個射擊作品

提到SQUARE總會令人聯想到RPG，因為一直以來該廠都長於製作該類遊戲，其實該廠於FC時代便有製作其他種類的遊戲，例如賽車的《HIGHWAY STAR》，解謎的《磁界少年》，或是立體射擊的《立體大作戰》，不過及後單是RPG已令該廠賺個盤滿砵滿，令人忘記了SQUARE也能做其他遊戲。


逼力畫面隨時可見

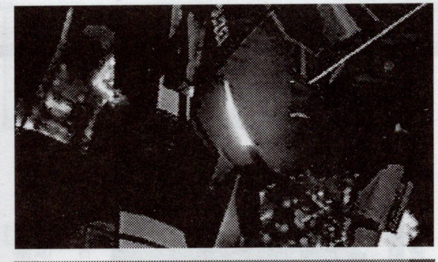
但是自從該廠加入PS行列後，便決心向多方面挑戰，去證明他們有各方面的才能，像格鬥遊戲《TOBAL 2》就得到相當的成功，至於今次要介紹的《EINHÄNDER》則是該公司初次向橫捲軸射擊挑戰之作。


各關之間的轉接點亦很可觀

出色漂亮的開場動畫

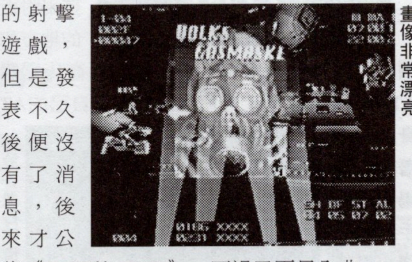
由《FINAL FANTASY VII》開始，SQUARE的CG開場動畫便已成了遊戲的一大賣點，其高質素表現對玩遊戲的人來說確有提高遊戲興緻之能，至於這個《EINHÄNDER》自然沒有令大家失望，而且更令人興奮的是有標準的英語作旁述，希望往後RPG上也會應用。



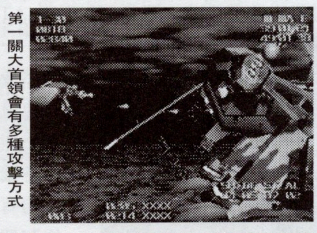


全新感覺射擊遊戲

首先談一下《EINHÄNDER》的前身，當初此作品原名叫《ZAUVER》，是個完全立體的射擊遊戲，但是發表不久後便沒有了消息，後來才公佈《EINHÄNDER》，不過已面目全非。

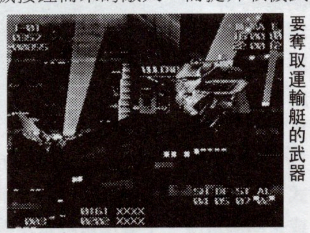

畫像非常漂亮

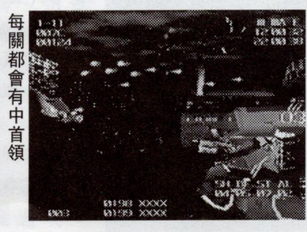
而SQUARE就是要製作射擊遊戲，也要另闢蹊徑，像這個《EINHÄNDER》基本屬於橫捲軸射擊，但也加入了不少獨創要素，首先畫面裡所有的背景與敵我角色均是以多邊形構成，除了能營造出充份的立體感外，還可以做到捲軸變化，於各關中都會有一些地方將捲軸變成擬似橫向立體，這是以往的射擊作品從未表現過的，而遊戲的畫像亦非常漂亮，絕對令射擊迷大大驚歎。


第一關大首領會有多種攻擊方式

獨特的武器系統

《EINHÄNDER》的玩法當然是由玩者控制戰機去消滅接踵而來的敵人，而提升戰機武器力量自然復重要，至於此遊戲採用了極有個性的方式，戰機本身可以同時應用兩種武器，一種是基本槍炮，另一種則需要藉著破壞武器運輸艇才可取得，各武器卻有射擊彈數限制，因此玩者便要不斷去奪取武器，此外各武器又具有不同的效用，於那處應用那類型武器變成破關關鍵，具有高度戰略性。


要奪取運輸艇的武器


每關都會有中首領

三種能力的機體

此作品除了武器系統新穎，玩者開始時亦可自由從三種戰機中選一種進行，各機體看起來相同，其實攻擊有差異，分為Astraea FGA Mk. I、Mk. II、Mk. III。隨著機種不同，額外的武器攜帶量是有分別的，如取了兩種便可以選擇用哪一類。Mk. I是重火力型，有一個基本武器及可同時裝備兩件外置武器。Mk. II則是標準戰機，有一個基本武器同能夠同時搭載三種外置武器。Mk. III是強攻型，因為基本武器就有兩個，不過只可搭載一件外置武器是缺點。



Mk. I屬重火力型

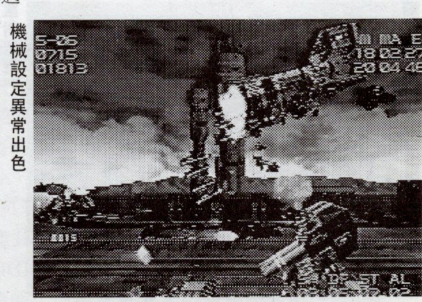


Mk. II屬標準型

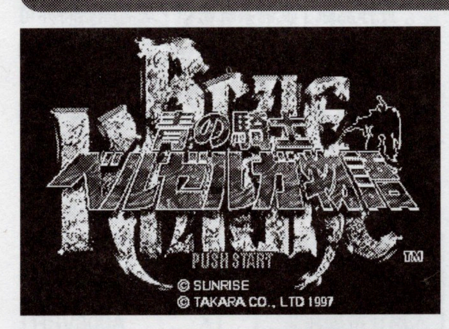


Mk. III屬強攻型

這個SQUARE的射擊力作已預定在10月16日發售，各位該公司迷及射擊迷絕對不容錯過。


機械設定異常出色

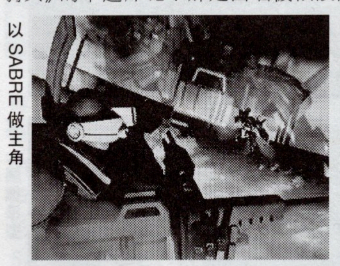
BLUE SABRE KNIGHTS(裝甲騎兵外傳 藍騎士SABRE物語)

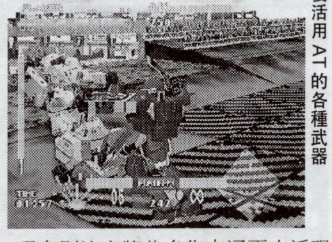


PS	TAKARA
9月(對應ANALOG手掣，連線對戰及記憶卡)	
1-2人玩	CD-ROM

名機械人卡通復活

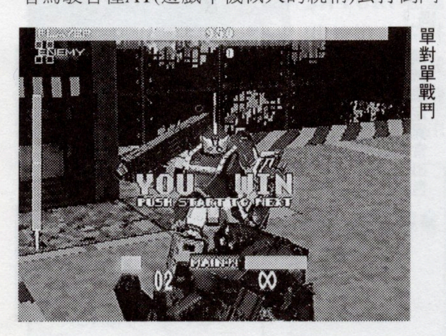
不知各位記不記得以前有一套名為《裝甲騎兵》的卡通片呢？那是由名機械設計大河原邦男所構思，卡通內最令人深刻的自然是各式各樣的裝甲騎兵，其大受歡迎的原因可能是獨特的機械設定，因為之前或之後的《機動戰士》都給人誇張失實之感，反而裝甲騎兵就有一種可能性存在。以前TAKARA也曾為SFC製作過以該齣卡通為題的動作遊戲，現在則決定將此名作卡通再次活現大家眼前，製成PS對應作品。


以SABRE做主角


要活用AT的各種武器

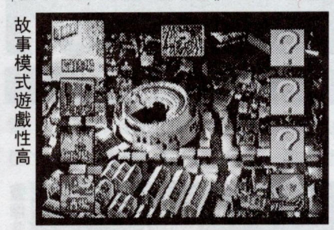
熟識的機械原創的故事

今次這個作品既然名為「外傳」，故事自然是重新構思，以原作的另一機械人SABRE作中心發展，遊戲基本屬於對戰射擊動作，玩者駕駛各種AT(遊戲中機械人的統稱)去打倒鬥技場的對手，當中加入了很多新的元素，令遊戲性大大提高，至於遊戲中各個模式，現在此做一個簡介。



單對單戰鬥

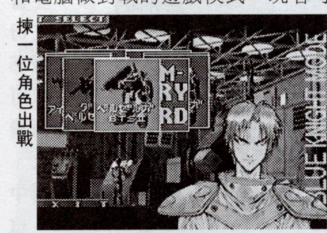
「BATTLING WORLD」——這是遊戲的最主要模式，有一個基本的故事架構，玩者要在鬥技場附近的地方如酒吧打探情報及招聘人手，然後往商店選購AT的零件，再到工場把零件安裝上自己的AT身上，藉著在技鬥場戰勝對手賺取金錢，跟著一直挑戰上去，目標是成為最強AT戰士。

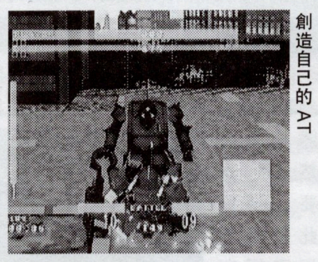

故事模式遊戲性高



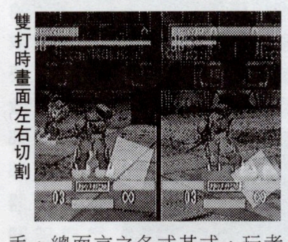
要於各處打聽情報

「BLUEKNIGHT BATTLE」——那是一個純粹和電腦做對戰的遊戲模式，玩者可於八款AT中選一款，然後與其他電腦對手作戰，各機械人均有一位有個性的駕駛員，對戰前對手會說出一些挑釁的說話，而玩者便要將他們逐一擊敗。此外玩者亦可以使用自己在其他模式中創造的新種AT參戰，令遊戲趣味性更高。

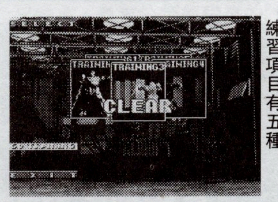

揀一位角色出戰


創造自己的AT

「VS BATTLE」——這個就是與朋友對戰的模式，此遊戲具備單一電視左右分割畫面對戰，或是兩個電視、主機及遊戲做連線對戰，玩者更可以拿自己設計的AT出戰，此作品又能夠對應ANALOG大手掣，令大家玩得更得心應手，總而言之各式其式，玩者必定滿意。


雙打時畫面左右切割

「TRAINING」——顧名思義，這是一個供玩者練習的模式，共有五種不同的項目，各有本身要求的完成條件，例如打破場中的紅色方塊，完成後會有「CLEAR」字樣。



練習項目有五種

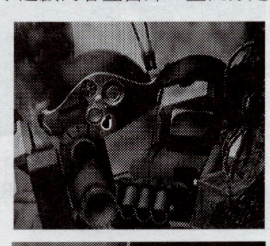
完成一項有「CLEAR」字樣

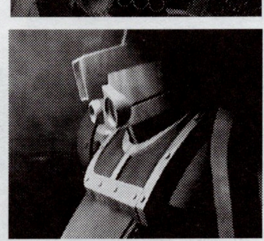
「OPTION」——這是大家都已熟悉的遊戲設定，可以選擇對戰多少回合，音樂測試，設定按鈕用途及記錄，當中有個叫「FACTORY」的項目，可讓玩者創造自己喜歡的AT。

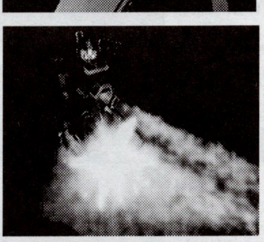
有多種設定項目

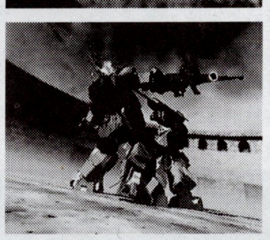
高質素遊戲畫面

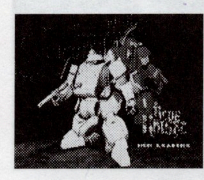
此作品除了遊戲內容豐富外，畫面亦是一大賣點，首先開場CG畫面已先聲奪人，做到全畫面，具強烈質感以及高畫質。另外每有讀碟時亦會顯示一些相當漂亮的CG或手繪插畫，後者更是當年同廠模型產品的精美插畫，實在值得重溫。最後一提的是，廠方其實早在公佈製作此遊戲之前已發表另一個《裝甲騎兵》(暫稱)動作遊戲，不過反而讓外傳先行推出，未知那個正傳實際內容，但相信不會令大家失望。


開場CG動畫已先聲奪人








讀碟時的CG插圖及手繪插畫



PS	BANDAI
預定 12 月發售	
1~2 人玩(連線對戰)	CD-ROM

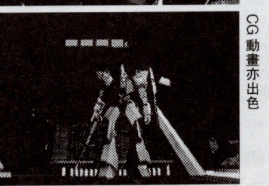
Z高達君臨PS

BANDAI在眾多持有版權的卡通中，以《機動戰士GUNDAM》系列最常化成遊戲，遠較同廠的《DRAGON BALL》為多，而到了次世代機上其實亦僅集中於前輯高達上(因為最具代表性)，直至今年才開始著手其他系列，例如SS就有前後編的《Z GUNDAM》，現在終於輪到PS了，今次本刊得了此遊戲的體驗版，在這裡為大家做詳盡介紹。

超一流動畫效果

有玩BANDAI遊戲的人，相信都會喜歡她所製作的動畫，不論是卡通或CG動畫都是高質素，而今次這個《機動戰士Z GUNDAM》就來個大融合，利用卡通的人物加上CG的背景與機械人構成，當然那是全新製作的，有必看的價值。


卡通動畫表現極精彩

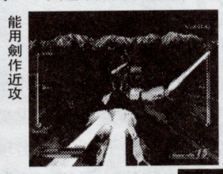

CG動畫亦出色

對戰射擊型遊戲

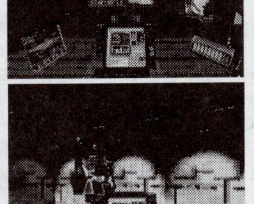
在PS過去的《GUNDAM》系列中，有立體動作型、眞人加CG的冒險型、模擬戰棋型以及平面對戰格鬥，而今次則是採用單對單的對戰射擊方式進行，類似某間遊戲大廠的街機名作，可於完全立體空間中自由移動，玩者並且能夠使用兩種武器，分別是槍和劍，當然這要因應敵方距離而定，此外還可以舉盾抵擋攻擊，不過盾亦非萬能，被敵方從兩側攻擊一樣會受傷，由於槍在射擊一段時間後要補充，因此如何有效運用遠近攻擊非常重要。


自由地飛來飛去

要小心敵人的側擊

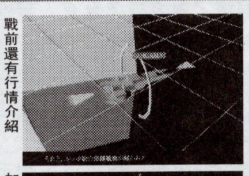

能用劍作近攻

而遊戲中另一令人讚賞的地方是畫面多邊形處理非常紮實，各方面製作亦一絲不苟，例如開始前會以第一身視點坐在機艙內，聽取各項相關情報，然後看著高達移出母艦發射出去，初看時實在極感動。



兩種遊戲模式

這個《Z GUNDAM》共分兩種遊戲模式，首先有必備的故事模式，玩者只可以使用嘉美尤操縱的高達Mk II和後期才能轉用的ZETA高達。由於無法收錄全部的機械角色，因此說是故事模式亦只是「斬件」方式，不過最重要的是所有過場均有精彩的動畫交代，另外還有已成為招牌的遊戲中加插角色大頭會話，加重了「戲味」。


戰前還有行情介紹

加插角色大頭對話


落敗了自然要續關


戰勝後敵方會逃去

另一個遊戲模式則是人與人的對戰，今次體驗版並未有提供，但是筆者就曾在東京GAME SHOW中嘗試過，會有十多款MS可選用，暫時只知有連線對戰，卻未發表有沒有分割畫面對戰，但可以肯定的是大家必定會喜歡此作品。


可做連線對戰

於體驗版的最後則有一段ZETA高達變身的CG動畫，實在非常令人期待！


ZETA高達CG動畫





真說侍魂武士道烈傳



PS/ SS/ NGCD	SNK
6月27日	
1人玩	CD-ROM

妖花慟哭之章

此章裡所有角色均是於同一起點開始，除了牙神幻十郎是獨自一人作戰，其他角色是由兩人組隊，往後會把各人當中不同的事件說明。

出雲展開滅魔之旅

故事開始，在外流浪的霸王丸因接到師父花諷院和狆的信而到了出雲，先往左上屋內找和狆，對方說感到此地附近有強大的惡靈，霸王丸便要求對方說得詳細一點，和狆告知魔界已展開侵略，而且會是非比尋常，不過霸王丸對於對手愈是強勁便愈有興趣，但是和狆指出敵人絕非想像中那麼簡單，要霸王丸往下方侍酒屋找一名同伴(幻十郎做主角時，本是被和狆逐出了師門，但因要對付的敵人太強而獲和狆原諒)。

闖入魔神要塞

到黑田屋找了一位同伴後，再往小屋找和狆，對方告知柳生十兵衛已來了出雲，要霸王丸協助對付妖魔巢穴，和狆旁的屋內可得防具。在鎮中央有座出雲神社，現在入口有結界封著，與神社前的人談話後再找和狆可獲「破邪之札」，告知它能破魔物所設的結界，而十兵衛正被困在出雲神社內。

到神社大門前破結界內進，而神社內的十兵衛則消滅了兩隻小鬼後碰上惡鬼，對方說美津姬(ミツキ)快將復活，跟著霸王丸二人出現協助，戰勝後對方卻說己方將陷於絕望，因為阿號大人的魔神要塞已出動，說罷才消失。霸王丸便問對方所指的是誰，十兵衛告知今次的魔頭名叫羅將神美津姬，是最兇惡的魔人，他自己亦因此來出雲。

十兵衛說完事情始末後，突然發生強烈地震，於是出外察看。到街上看見火頭處處，一片愁雲慘霧，於右上方看見十兵衛站在魔神要塞前，得知和狆已早一步進內，於是與十兵衛分別闖進去(圖 10) (注意：由這裡起所有圖 10 道具的英文代號是共用)。

十兵衛與和狆遭劫

在A點會與十兵衛會合，看見上方有另一隻惡鬼與及七個銅鐸，對方說怎會有人類進來，又稱那些銅鐸為邪銅鐸，十兵衛告知銅鐸是由古代所傳下來的神具，質問對方是誰及拿銅鐸有何用，對方自稱阿號，而銅鐸關乎羅將神的復活，她最喜歡看見人類陷於絕望中。

三人聽罷便欲上前阻止，但是己方卻不敵，十兵衛亦遭對方打倒，此時花諷院到來，看著十兵衛死去，其靈魂亦被吸進其中一個邪銅鐸中，阿號說愈多靈魂能量被吸愈好，美津姬必定很高興。

霸王丸看見十兵衛遭毒手實在無法按奈心中怒火，但是卻被和狆阻止，說霸王丸還不是對方的對手，然後以超絕退魔封印奥義岩縛術把阿號石化，但是和狆自己亦石化了，可惜仍阻止不了阿號將七個銅鐸送走，對方把它們分散到各處，吩咐霸王丸只有在銅鐸吸完能量前破壞掉才可不讓羅將神復活，而霸王丸二人亦可習得超必殺奥義。

阿蘇火山邪銅鐸

為了追尋銅鐸的下落，霸王丸兩人便經上方的出雲門前進，在B點遇見一隻妖魔，不過可以選擇打與不打。在C點是阿蘇門，右邊的泉能傳送二人回出雲門。上方的通道被岩石所封，往下走到阿蘇火山內(圖 10A)，除了發現第一個邪銅鐸，還得知一隻惡鬼正策劃火山爆發，如此就能令很多人死去，命手下速往準備。霸王丸兩人自然要阻止九州成為火海，但是苦無到底層方法，這時看見一旁亦有人在監視妖魔的行動，但是當霸王丸二人走近時已遁走，霸王丸未知對方是敵是友，不過就決定先出火山口找尋往底層方法。D點有黑子可以記錄。E 點則有旅店與道具商人。

離開火山往北走可以修行，但是等級低的話只有捱打的份兒。向東南行到別府，聽說這裡的湯澤園溫泉現在停業，於右上方的木屋中得知是因為溫泉內有妖魔，聽罷會感到自溫泉傳來地震，走到溫泉店前，看見一位女子跑出來說其弟被困在湯澤園內，霸王丸自然答應救助，正待進入時，卻見剛才於火山內的神秘男子已衝進去。

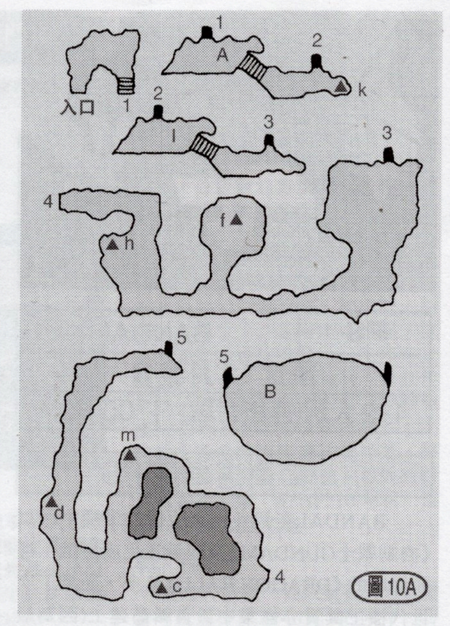


圖10A

別府溫泉得岩滑石鹼

二人內溫泉內，可以沿路往山上去，與途中的人談話便可疏散他們。於高處遇上一隻妖魔米極拉(ミキラ)，此時那名神秘男子又會出現，要米極拉交還「岩滑之石鹼」，但是對方卻不肯交回，並且轉身離去說要獻給破怨大人，不過那謎之男子卻沒有攔阻，霸王丸亦不明白謎之男子為何放過該妖怪，原來謎之男子要靠米極拉找出其上級，說畢又閃身走了。

到山頂又見米極拉，往回走再遇那妖魔，為了要阻止對方引爆阿蘇火山，於是展開戰鬥，對方體力甚高，戰勝後又見那位謎之男子，而女子的弟弟亦平安無事，霸王丸則答應小孩必定會阻止火山爆發，然後得到「岩滑之石鹼」，那神秘男子又會走了。

到溫泉店前又見那謎之男子，對方要求讓

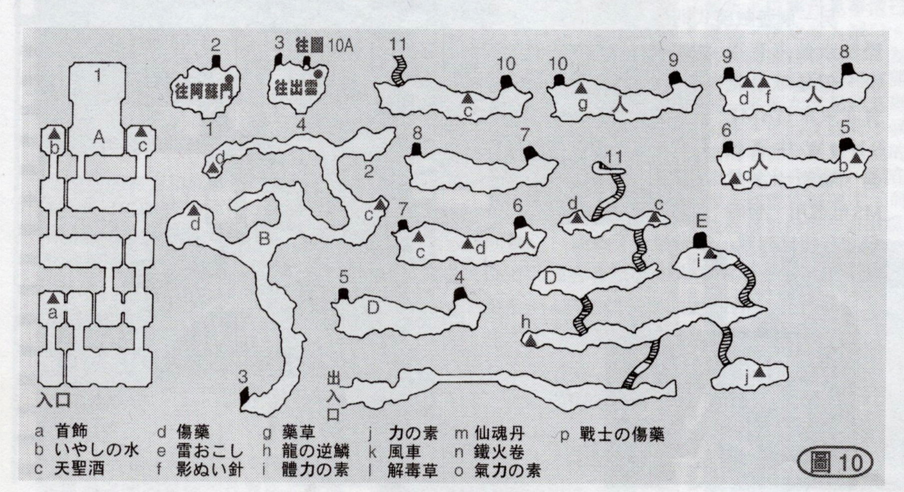
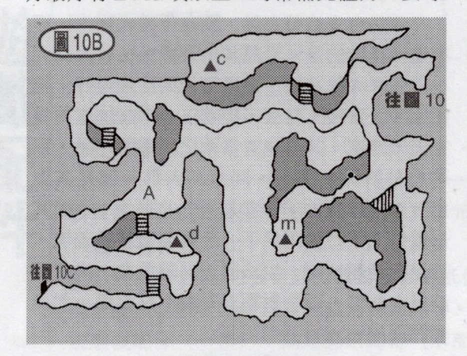


圖10

那石巔給他，亦表明要對付羅將神美津姬，霸王丸便說這與自己目的相同，出言邀對方同行，可是對方卻沒有回答就跳走了，霸王丸只好繼續自己的行程。往村左邊上那座小山，憑著「岩滑之石巔」令堵塞著那裡山洞的岩石移走，而那謎之男子又會突然出現與身入內。

獲疾風之鈴音加盟

進了洞內(圖10B)的A點又見那男子，對方告知此地道可通往火山口，說完再度消失，而沿路他會不時出現給霸王丸二人忠告。走到B點就會遇上那隻企圖令阿蘇火山爆發的妖魔，此時那謎之男子又出現，並首次要求一同作戰，玩者能夠控制他，而妖魔名叫破怨，牠的防禦力極高，而且傷己方則可過百體力，己方最好有LV13或以上，時常補充體力，要等人物儲滿怒棒(用龍之逆鱗)才可一舉收拾。



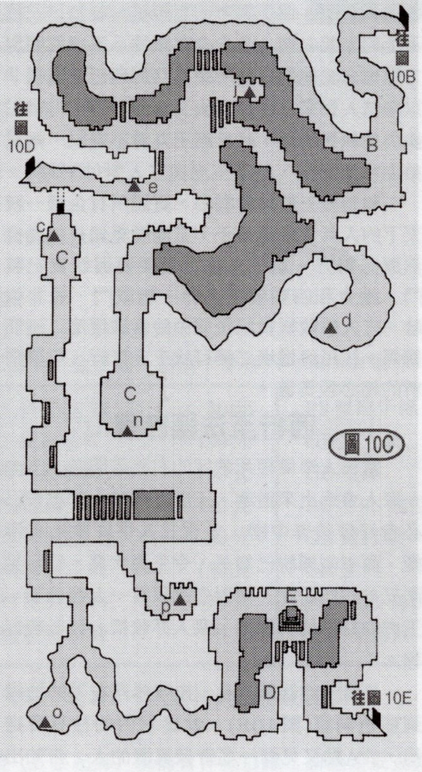
戰勝後便往邪銅鐸去，會由那男子用一個法鈴的音波震破銅鐸，跟著對方才報上名稱，喚作鈴音，外號疾風之鈴音，不過銅鐸雖破，卻讓破怨逃去，當鈴音準備動身找尋下個銅鐸時，霸王丸卻叫住對方，說自己需要借助鈴音的法鈴，而對方一人亦未必足以應付以後的敵人，終於說服鈴音同行。

巨大迷宮互相連擊

三人經右邊的轉送陣回到阿蘇門，會發現原是有岩石封印著的通道已能供前進到士洛古羅度(シルクロード)迷宮(圖10C)，進入前最好先購買大量回復道具(不少於三十個傷藥)，因為往後長路漫漫。這裡相當巨大而且是由多個迷宮連接而成，於A點遇見一位奇裝異服男子，說是自北京死禁城逃走出來，因遇上魔物而四處躲避，反而要已方告知身在何處。在B點又見到那位中國人，告知原來此通道連接日本與中國兩地，對方現在可以回中國去了，C點的流沙是可以互通。

到D點可以記錄，而E點看見一個光點，它會向三人說話，自稱是封印「盾」的守護者，只給能戰勝它的勇者其製造的防具，說罷便展開戰鬥，那是名叫魔兵馬的骷髏人頭馬，要用兩招超必殺奧義才可以收拾，然後獲得以對方故鄉首都之名而取的「修巴萊之盾」(シャンバラの盾)。

抵達北京天安門

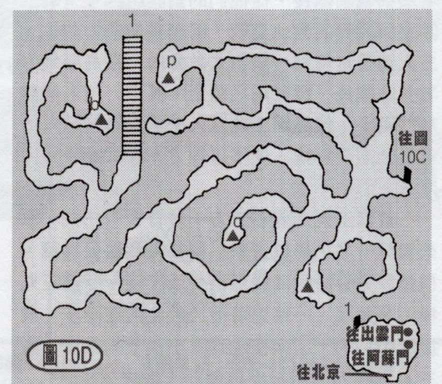


往回走可進左邊的通道到迷宮另一個部份(圖10D)，往左上方的出口通到北京門，沿路出外發現已抵達北京天安門，但是死禁城大門因有人把守而進不得，守門人又告知妖貴妃不見任何人。在街上聽人說此地現已成了被絕望和恐怖支配的都市，不少商人都被抓進牢中，令店舖處於休業狀態。

除了在「成龍旅館」可休息及記錄外，就只有「漢方中」有人售賣道具，其他商店均人去樓空。左上方二樓是王虎道場，但王虎本人不在，因此無法修練。當三人回到街上，會聽見市民在討論王虎是個怎樣的人，而且得知這裡施著苛政，令人們民不潦生，於右下方屋內卻得知王虎是男子漢中的男子漢，為了對妖貴妃的苛政作出諫言而潛了進死禁城，因此遭人誤會和後者是一丘之貉。

聽聞王虎兄弟事蹟

聽了街上的人談話後再進王虎道場，王虎的弟子說在此地做壞事的人是王虎的攣生弟弟王龍，兩人幼時常夢想是能統一天下，於是一起往少林寺修行，建立一個理想的國家，但是兩兄弟的性格卻有別，王虎為人忠干義膽而得人望，王龍卻比較霸道，凡事以武力解決。



往街的右邊與一名穿紅衣打蓋睡的老先生談話，得知那散發邪惡之氣的銅鐸掉到死禁城內，此後北京便變了樣，告知需有人對付。那老先生說罷竟然在三人眼前消失，鈴音便問那會否是神仙呢？再進右下屋中，可聽到關於王龍的事，知道對方擁有高潔的尊嚴，唯一弱點卻是氣量較淺。

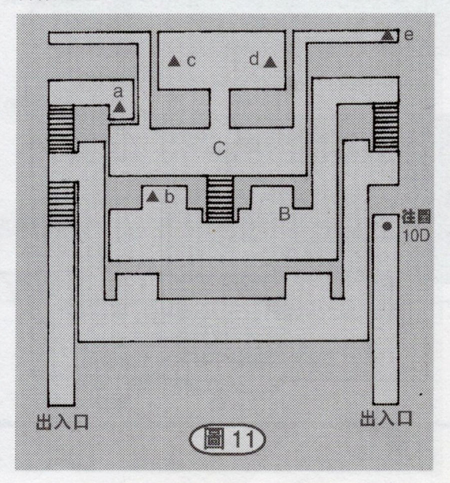
獲取進入死禁城方法

接下來進入上方大門左邊沒人把守的通道(圖11)，內裡A點會碰上妖魔赤狼，收拾後便能前進，在B點則碰到更強的銀狼，牠會和兩隻赤狼一起作戰，但是攻擊力不強，可輕易消滅，然後釋放牢內的市民。這時可以先退出城外，因為被救的商人已再度開業，可以強化武器和購買防具。到C點會遇上第三名守衛金狼，牠與兩隻青狼一起戰鬥，金狼懂得用回復術補120體力。收拾後又可釋放另一群市民，走在最後的人請三人去助王虎。



離開死禁城再往左上的王虎道場去，王虎的弟子便請霸王丸進死禁城找出傳聞的真相，因為他雖然以統一天下為目的，卻是持著正義之王道，絕不會加害人民，或許是被他人所操縱，希望三人救他出來，霸王丸自然一口答應。往左下找鐵匠，可得「聖之粉」，而右邊的北京菜館可得到廚師所贈的「酢豚」，原來守在死禁城大門前的人喜歡吃它。







三人走出北京菜館會見到一直站在王虎道場的小孩走來，後者原來是王虎的兒子，他問霸王丸其父是否成了怪物，霸王丸便說如果是真的，對方身為武將之子就是父親也不可饒恕，不過最後你亦安慰小孩事實未必如此，叫他回道場等候好消息。

死禁城內喚醒王虎

往死禁城大門，守門人最初不肯讓三人內進，但是知道對方帶來北京菜館的酢豚便忍受不了其誘惑，隻眼開隻眼閉讓霸王丸通行。到了城內(圖12)，內裡有很多無形的牆，走至A點會碰到妖貴妃，她以吸取他人靈魂為主，時常避開己方攻擊。但是戰勝後卻被她逃去，說在其閨房等三人來。

妖貴妃退下後，王虎與王龍兩兄弟因被妖貴妃所操縱而來對付三人，擊敗兩人後，王虎便清醒過來，問自己怎麼會在這裡，王龍卻是甘心被妖貴妃控制，更頭也不回地進了城深處去。此時霸王丸三人向王虎說明事情始末，其兄王龍仍未擺脫美津姬的操縱。王虎聽了便非常震怒，認為這是他一族之恥，必定要令其兄醒覺。鈴音則勸他先回道場去讓其他人知道王虎沒事，藉以安定民心，王龍就讓他們三人來救，但是王虎卻不聽，鈴音忍不住斥責對方做人如此衝動，又怎能統一天下和管治人民，而王虎聽了對方當頭棒喝的話，終於醒悟過來，請三人救其兄脫險。

平定北京之亂

在此不妨先退出城外到休息及補充道具，在B點會見到一名老人，竟然在對三人說話後化成鬼火飄走。到C點又遇見王龍，此時三人後方傳來強烈震動，原來是王虎，他來是希望能喚醒王龍，但是對方卻想歪了，說為了一統天下的大義之前，多少會有犧牲。王虎便問對方難道忘記他們以前所想建立的理想之國嗎？以踐踏人民來立國和豬狗又有何分別，可惜王龍仍然執迷不悟，終於霸王丸看不過眼，兩兄弟亦吵架起來，結果王虎與三人對付王龍。

B
A
人
人
入口
圖 12

戰勝後王龍終於醒悟，更說所有企圖一統天下的人其實都是呆子，王虎看見兄長如此自然原諒對方。霸王丸往上走便要與妖貴妃戰鬥，她會和四顆破王之卵一起戰鬥，並非強敵。三人擊敗妖貴妃後便由鈴音破壞第二個邪銅鐸。往王虎道場二樓可找王虎修行，可學到新的超必殺奧義。

西行至法國巴里

當三人準備經死禁城的右路離開時，王虎一家人會追出來道謝，王虎更向三人保證自己必會好好領導中國，並祝三人平安收拾美津姬，而王龍據說已無恙，令王虎大喜，鈴音見兩兄弟如此要好，便對自己只有一人而感觸，王虎的兒子便安慰他，眾人亦收拾心情繼續行程。

經圖10C回圖10B，往該迷宮右下的通道到藍色洞窟(圖10E)，此迷宮內的柱有傳送用，於A點又見到一名奇裝異服的人，告知出了山洞可到達巴里(パリ)大街，然後會為三人回復體力。跟著告訴霸王丸他也是要對付美津姬，但此之前要先打倒叫辛謝魯曼(サンゼルマン)伯爵的魔人，那魔人來自芬蘭(フィンランド)，是極冷酷的魔軍首領，由於他率領，歐洲已陷於毀滅狀態。那傢伙現在以巴里作據點，將進行最後決戰。

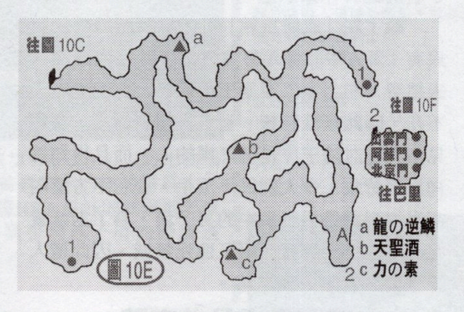


圖 10E

結識法國皇帝薛加

說到這裡，會有一人來找眼前的男子，後者被稱為師團長，從他們的對話中得悉聖騎士團正與魔界的傢伙交戰，師團長便急忙前往，三人跟著走可到一座西式教會內。在高層地方看見師團長，還有兩名騎士，其中一位名叫薛加的漢子，他見霸王丸三人來還以為是敵人，幸得師團長解釋，便不再理會，與師團長等人離去。

當霸王丸走到右上方，鈴音會叫住他，原來看見一名小男孩走來，要三人和他捉迷藏，但是對方會於眼前突然消失或出現。令霸王丸摸不著頭腦，一路追著他於教會內兜圈子，最後於中央的十字架檯聽到那小孩子的聲音，說三人是好人，然後小孩便升天散去。

三人離開教會，會見到薛加等人等候他們，對方多謝霸王丸三人一起對抗辛謝魯曼，接著又介紹自己，原來他們是紅色獅子聖騎士團成員，至於師團長屬於「芬湯姆(ファントム)魔術師團」的路恩(ルー)，專責打聽情報，告知比洛西爾(ベルサイュ)正集合世界各地的勇士對抗辛謝魯曼，因為後者的力量實在過強，說罷他會與同伴消失。

拜訪查洛蒂家園

霸王丸三人往左走到法國大街，於下方的小吃攤付10兩可以喝果汁，然後聽到關於「幽靈寺院」的事，說在宮殿前街道東行就是。進旁邊房屋中，又可聽說王宮將舉行舞會，只有持「招待券」的人才能進入，安杜華(アントワ)王妃會挑選保護她的騎士。

若是有查洛蒂在隊，到左下方大屋去，原來這裡是她的家，看見其弟及愛犬，管家見大小姐回來亦很高興，查洛蒂便問雙親可好，得知家傳之寶被人盜去，接著三人一起進室內見查洛蒂雙親。其母說查洛蒂已到適婚年齡，跟著看見霸王丸兩人，問這二人那一個是其對象，查洛蒂連忙解釋那是同行的夥伴，不過其母還是上下打量兩男子，令查洛蒂甚是羞愧，於是把話題拉開，說法國正面臨危機，沒時間談兒女私情，跟著對霸王丸說不好意思，然後奪門而出。

遇見薛加妻子維多莉亞

查洛蒂走後，其父便想和霸王丸到前者的書房討論一些事，鈴音自覺不便聽他人秘密，於是先行告退。到了書房，查洛蒂之父說出其家傳之寶被盜去，這可能與現在妖魔橫行有關，希望他能尋回，霸王丸答應後便離開書房，聽管家說家傳之寶是被東面寺院的壞人所奪。

與其他人會合後，往上走到一間屋前，鈴音會表示感應到邪惡氣息，相信此地有邪銅鐸。上方一間有女仕站在前面的屋內可花一百兩改衣服，但是鈴音是改不到。到酒店二樓右下找魔術師團的人，可以和他所變的薛加修行，戰勝便學得秘奧義。二樓左上會碰到維多莉亞(ビクトリア)王妃，薛加正是其丈夫，也就是法國的皇帝，她告知其妹妹史汀亞(ステア)失蹤了，薛加因此負責找尋。

幽靈寺院取回寶物

三人到街上逛，會遇到薛加，但是他未找到史汀亞，於是相約在王宮的舞會見。經右上通路可走到幽靈寺院，進內鈴音發現有幻術結界，三人縮細了成為小孩身高，經右上通道前進可回復原來大小，於深處的房間發現地震及其手下，而他亦打算偷王宮的寶物，霸王丸三人自不會放過對方，先打兩組嘍囉才戰地震，擊敗他後就能取回查洛蒂家傳之寶，地震則和手下逃走。

回到查洛蒂家交回寶物，但是在家門前查洛蒂卻不想進入，霸王丸便勸她應挺起胸膛回

去，前者終於被他說動，而查洛蒂之父為表謝意，於是給霸王丸一封進王宮舞會的招待券。最後亦表現對查洛蒂的關懷，不過對查洛蒂來說只是束縛，於是轉身跑出屋外，鈴音連忙跟著，而霸王丸則接受查洛蒂父親的請求照顧其女兒，霸王丸便說對方的女兒已是出色的劍士，能夠照顧自己。

王宮內救回薛加妻子

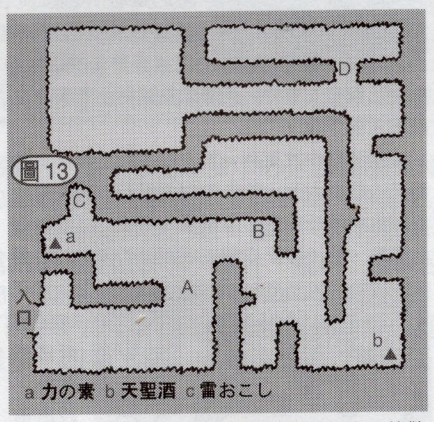
與屋外兩人會合後便往市鎮最上方有人把守的王宮去，憑著招待券自然能入內，往左走鈴音又感應到邪銅鐸之氣，令他非常不安，霸王丸便叫他應保持平常心，終於令對方心情平復。走到二樓會看見宮內的人宣佈明天才是戰鬥之日，叫在場的人先好好享受一下，這時見到一位魔法師團的人找舞伴，便想邀查洛蒂共舞，還為她變一件非艷麗的舞衣，可惜後者並不領情，斷然拒絕。

於左下找到薛加，對方問可有見到他的妻子維多莉亞，原來他的妻子亦不見了，然後走了開去，三人走至二樓正上方會發現一枚「愛妻之指環」，接著往右下找薛加，原來那是維多莉亞的指環，薛加便發狂般撞破房門，在內裡找到維多莉亞，得悉安杜華王妃原來是怪物，更打算藉此次招募戰士而來個一舉殲滅。

庭園收拾魔化王妃

當薛加與妻子離去後，霸王丸三人亦決定找尋史汀亞，經右下角通道前進發現是個滿是荊棘的森林(圖13)於A點又碰見地震一夥人，今次對方欲打王宮的寶物主意，見到三人到來便加緊行事，並提到史汀亞公主就在此庭園中。B點可以記錄。朝地震的路向走去又在C點看見對方，原來對方是路痴，因此迷路了。

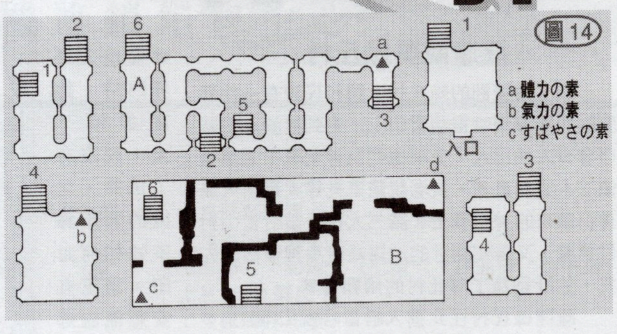
於D點可找到史汀亞公主，想不到對方以為是地震請三人來找尋她，令霸王丸等人甚驚訝，原來地震曾請史汀亞吃雪糕，要求給他招待券，霸王丸便告知自己是受薛加的委託而來，史汀亞則告知安杜華王妃已變成怪物，而她知道王妃身在何處，然後帶三人到左邊，看見王妃自言自語道出自己和辛謝魯曼的關係，被三人撞破後便化身成大蜘蛛戰鬥。



三人擊敗安杜華王妃後，對方臨死時卻說三人已遲了，因為她們已做好毀滅歐洲的準備，在地獄之凱旋門前所有人都要死。這時會聽到一把男子的說話聲，對方赫然是辛謝魯曼，說人類將陷於絕望，跟著王宮亦倒塌，霸王丸等人連忙帶史汀亞逃生。

勇闖魔之凱旋門

王宮崩塌後，薛加站在王宮前，聽取各個騎士團的傷亡報告。這時看見霸王丸三人帶著史汀亞出來當然大喜，薛加與維多莉亞道謝後，前者說辛謝魯曼擁有魔科學兵器，鈴音便估計那對方可能是借助邪銅鐸的魔力作惡。接下來薛加便調兵遣將，準備來個大反攻，問霸王丸有何打算，後者自然不會退縮。



三人往右下到來時的教會，發現這裡已變成魔之凱旋門，薛加與一眾騎士團成員會率先入內，霸王丸跟著內進(圖14)。當三人走至A點會遇上魔人法蘭基(フランケ)總統，他的體力非常高，戰勝後繼續往上走至頂層，在B點找到辛謝魯曼伯爵，他企圖以鐸馬魯辛(ド・マルシェ)砲來消滅王宮，說罷更朝三人射過來，想不到反彈將砲台摧毀，連霸王丸亦不明何解，鈴音便說那是因為先前在山洞所取的盾具不可思議的防禦力所致，但是該盾亦因受此一擊而粉碎，可見那砲威力驚人。

消滅辛謝魯曼伯爵

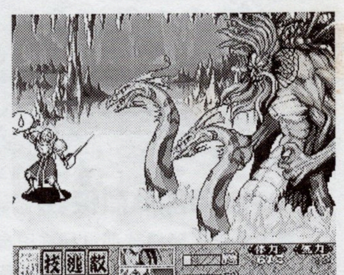
接下來三人便與辛謝魯曼戰鬥，對方的防禦力頗高，戰勝他後對方會被封進邪銅鐸，鈴音便將之粉碎。跟著會看見薛加與路恩到來，前者看見鈴音把銅鐸擊碎，告知與該國傳說的「ホーリーブレイク」很像，鈴音卻指並不相同，那是他先祖相傳的祭祀器具，用來增強念力。接著霸王丸說現在總算平息了風波，薛加卻表示真正的元凶美津姬尚未收拾，決定出發對抗，霸王丸便說還是交由他們去做，因為國家不可一日無君，終於說服對方，而薛加為表謝意；招待三人住宿一宵。

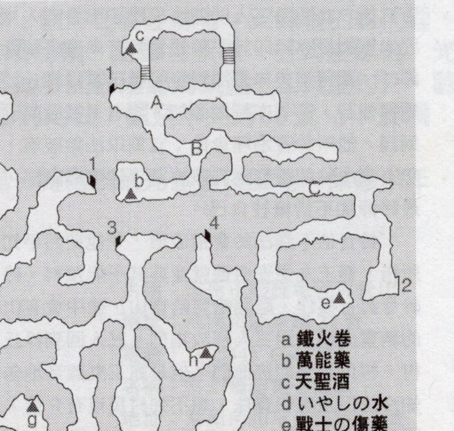
翌日三人再往凱旋門，會發現冥界門，但是當三人準備進入前往下個地區時，會見到路恩，原來是送行，而史汀亞公主亦來，告別後便回到巴里門，會發現上方原被岩石封印的路已通(圖10F)，由這裡起又是一連串的迷宮，因此要備大量戰士傷藥，還有敵人都頗頑強，宜用鈴音的奧義「風刃霧操陣」令敵方自相殘殺。

獲得「阿特拉斯之淚」

這裡有不少隱藏通道，到A和B點會見到地震的手下，原來他們的首領又迷路了，而欲與那些手下戰鬥，對方均會逃之夭夭，若是放過對方則可探聽情報，得知此洞深處有傳說的王國秘寶。

三人走至C點時會聽見一把聲音說阿特蘭提斯(アトランティス)之民具有高度科學力，深信可永享繁華，但是和平的生活卻因魔界的侵略而打破，所以等待超越時空的勇者來對抗邪惡，然後要試三人的實力，對方名叫海神波錫頓(ポセイドン)，是阿特蘭提斯守護者，接著便作戰，是一隻冰魔人，分開主體及兩條蛇，其中身體部份防禦力高，會用咒語令己方不能使用奧義。戰勝後可獲「阿特拉斯之淚」(アトラスの涙)，可以回復全員所有力量。沿路繼續前進，經過漫長的路程便抵達南米(南美)門。





抵達南美綠丘村

到了南美洲的綠丘村，聽村民說有一件惡魔的邪器掉到哈雷哈雷山上，走到村的十字路口會有人找三人，並稱他們為神聖戰士，然後領三人去見長老，長老說霸王丸等人是由太陽神引領來的神聖戰士，請三人往哈雷哈雷山對付惡魔，又告知剛才的地震是暗黑神復活的先兆，估計是為了奪此村的兩顆寶珠。

離開綠丘村往北進入哈雷哈雷山(圖15)，甫進入會聽到說話聲，對方是一隻妖怪，也是美津姬的手下，要利用邪銅鐸令此地陷於絕望與恐怖之中，說罷便會消失。在A至C點有一些特別的岩石，調查會問三人是否有勇氣躍下山，決定後可行隱形道路至一個浮空小島取「黃金香蕉」(黃金のバナナン)，接著才往山頂去，憑著黃金香蕉來消除擋路的神像，想不到剛才在山腳所見的妖怪就是等三人代勞破解封印進入神殿，又說要令這裡成為魔山。

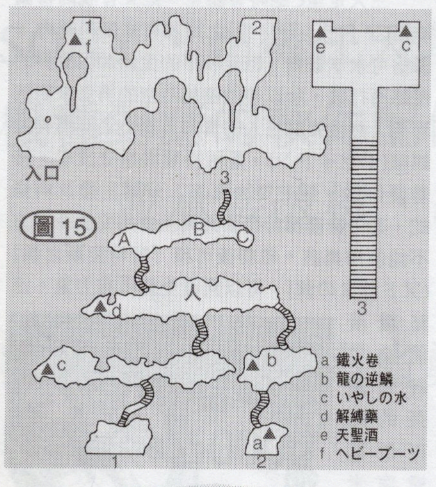


圖15

薛加壯烈犧牲

霸王丸三人緊追著那自稱施巴魯巴(シバルバ)的妖怪至神殿，見到紅色的邪銅鐸，跟著便和施巴魯巴戰鬥，想不到薛加原來緊隨己方之後，此時為三人助陣，施巴魯巴會向人施咒，戰勝後亦封印牠，但是當鈴音準備破壞銅鐸時，羅將神美津姬卻現身，她已奪得綠丘族兩顆聖石，接著亦打倒薛加，後者更被吸向邪銅鐸，他叫鈴音別理會他；立刻以法鈴破壞，想不到法鈴卻被力量震破，為了破壞邪銅鐸，最終薛加不惜犧牲自己。

鈴音估不到法鈴會遭破壞，令他茫然不知所措，霸王丸便安慰他就並非其所能預料，終於令鈴音振作，離開哈雷哈雷山，途中會有山的精靈出現多謝三人解放牠們。三人回到綠丘村，村民都來迎接他們，但是霸王丸無奈地告知沒法保護兩顆寶珠，想不到村民沒有介懷，因為他們知道三人也盡了力，然後留三人休息，翌日繼續行程。

漠視不知火幻庵的挑釁

當三人準備進入冥界門時，鈴音卻停下來，說沒有了法鈴，之後的邪銅鐸不知如何封印，霸王丸安慰他說那更要好好鍛鍊自己。再進南米門會發現上方封印已解，可以進入另一通道(圖10G)，在c點有查洛蒂穿的靴。走到A點會看見一座石碑，記載著此地曾被魔軍入侵，其後將牠們驅逐了，不過仍有一部份強橫的魔物留下，牠們更與人類交配產生下一代，成為異形一族。

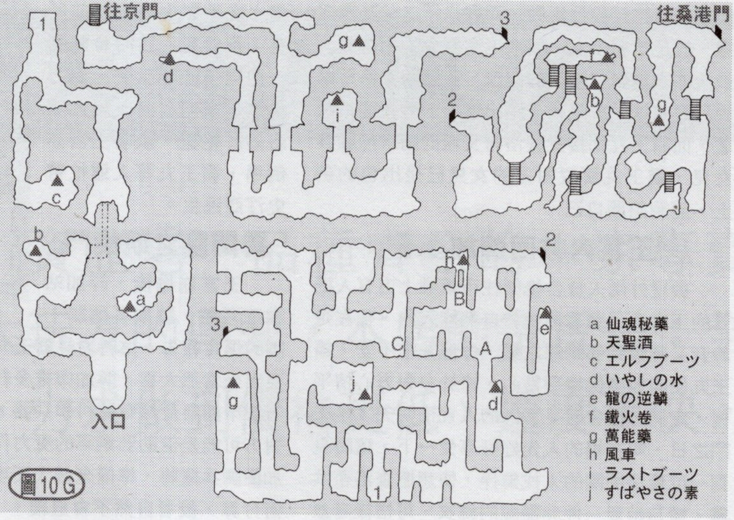


圖10G

當三人看完石碑後，不知火幻庵會來找碴，他更自稱是魔界之王，不過對於這傢伙三人卻不理會，幻庵便挑戰三人，戰鬥時會有人幫己方手，而幻庵落敗後便逃跑，但是仍不忘說出一些不自量的話。在迷宮上方通道有石柱擋路，調查後發現有個鎖孔。往右上則有通道到下一段路。

抵達美國三藩市

沿路行可以抵達桑港門，出外發現到了美國三藩市(サンフランシスコ)，鈴音說感應到邪銅鐸的氣就在此街，在街上及屋中收集情報，得知這裡有名叫黃金布列茲(ゴールデン・ブリッジ)的怪物，由於牠令建橋工程停頓，船亦開不成，而該怪物在街的北部，另外又聽說這裡有位叫賀利(ホーリー)的老槍客，他是流浪的人，因半路病倒而被左上房屋屋主的兒子救了。

當三人往酒店左邊走，會有一名老婦人走來，說她的兒子非常憧憬做一個忍者，更渡海往日本去，其名字叫格霍特，問霸王丸可知道有此人，霸王丸便說認識，並且告知他安然無恙，老婦人聽了自然心下稍寬，向三人道謝後便離開。

往左上有寫著「HOLY」的木屋去，在那裡見到老槍客賀利，原來他是名大魔導士，而此村的結界是由他張起，藉以保護村民，但是對三人卻不容氣，更趕他們出屋外，而屋外有一匹馬啊。小心別踏到馬糞。在街上方有左右兩條山路，左邊是未完成的橋，右邊則是一個叫伊巴拉的森林(イバラの森)，那裡有人守著，說這裡是受詛咒的森林，有森林惡魔，不讓三人通過。

學得破邪銅鐸魔法

三人走到未完成的橋去(圖16)，在這裡要注意一種作西部槍手打扮的敵人，他們有時可以一槍打死一人。而此處並沒有寶箱，走至最上方會發現第四座邪銅鐸，可是鈴音說沒有法鈴在手，找到又如何，跟著垂頭喪氣地走了，霸王丸則樂觀地表示一定能有新的方法。

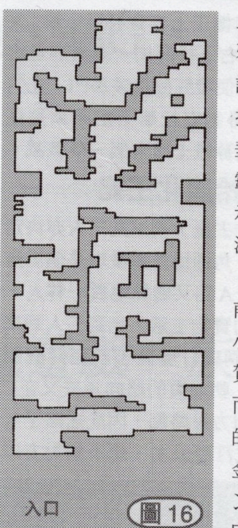


圖16

回到街左上屋前，與那裡的兩名小孩子談話，得知賀利喜歡吃蘋果，而且聽說此街附近的伊巴拉森林有「黃金之蘋果」(黃金のリンゴ)，往右上的伊巴拉森林去(圖17)，現在已沒有人看守，到盡頭見到樹上有黃金之蘋果並摘下來。

回到村中找賀利，對方得到黃金蘋果自然對三人態度大改，鈴音問對方既為大魔導士，何解會病倒於此地，原來他四處旅行尋找黃金的果實，另一方面亦調查邪銅鐸的事，鈴音對於賀利也知邪銅鐸感意外，說出他們亦想破壞它們，賀利知道後，說為謝三人送他蘋果，

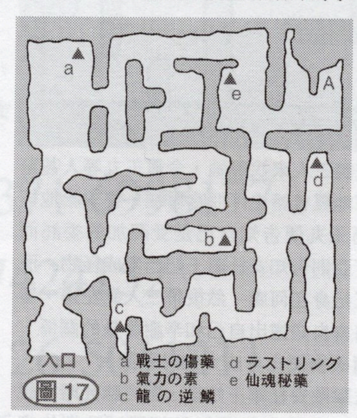


圖17

決定給與協助，教鈴音代替法鈴破壞邪銅鐸的秘術「ホーリーブレイク」(神聖破)。

破壞橋上邪銅鐸

再往橋去，於邪銅鐸前會碰上叫黃金恩達(Gイーター)的怪物，除了防禦力較強外，並沒有甚麼特別，戰勝後鈴音便用「神聖破」去破壞邪銅鐸，但是第一次失敗了，第二次集合其他同伴的精神力始能成功，跟著可以離開此橋。回到街右上屋去，屋前的婦人告知賀利已離去，臨走前要婦人代交一柄「無之鎖匙」(ムーの鍵)，說那是開啟通往古代無大陸迷宮的鎖匙，至於賀利因吃了黃金蘋果而回復活力，現正前往北京找傳說的「黃金蜜柑(ミカン)」。

三人經圖10G洞窟到B點，用無之匙令擋路的柱降下，到C點會發現另一塊石碑，說無之民因為洪水而淹沒，若是有勇氣挑戰邪惡便可獲得他們的寶物。接著便要接受無之怨靈摩艾恩(モアイン)的挑戰，很容易收拾，然後得到「無之小槌」(ムーの小づち)。

霸王丸京都遇知己

三人沿路繼續走可以到京門，即是回到日本的京都北町，跟著畫面會轉到京城內，鬼諷院主持千角會和叫作破怨的怪物在商討羅將神之事，後者見邪銅鐸愈來愈少，便對鬼諷院表示急欲增強力量，鬼諷院便說將來必會實現。

回說霸王丸三人，當三人抵達後，赫然發現熟悉的女子，於是其餘二人先往旅店去休息，然後追剛才所見的女子，對方名叫阿靜，霸王丸便問對方為何會來，得知江戶已被妖怪所霸佔，連海上交通亦終斷。跟著阿靜反問霸王丸來此地做甚麼，妖怪是否和他有關，霸王丸不便言明，於是以想喝酒來岔開話題，然後與阿靜在日落的河邊把酒談歡。

霸王丸別過阿靜後便與同伴會合，在此街有不少有趣的事發生，例如可花錢看一位叫三味線太郎表演，但是因為對方失敗而獲退款。在右上有一座塔，聽街上的人說那是鬼諷院的根據地三重塔，不過他們拒絕讓三人進入。往南町購買新裝備及改造武器，亦可於旅店深處見到三味線太郎。

酒舖結識花諷院骸羅

回到北町進入鬼諷院三重塔旁的飯店，看見該店的老闆娘向一作修行僧打扮的大漢表示對方已喝了太多的酒，但是對方卻不肯離去，跟著後者發現霸王丸三人，告知自己名叫花諷院骸羅，霸王丸聽了連忙問對方與弁有何關係，原來和弁是其爺爺。

經過一番簡述後，骸羅知道爺爺出了岔子，並對三人說在京都的綾小路也有問題，他是此地的官員，是他頒布嚴禁居民離開京都的禁令。說罷他便大步離去，臨出門時對霸王丸說三人可到花諷院修道院去，只要報上他的名字就會受到熱烈歡迎。當骸羅離去後，老闆娘才說前者原來沒有付酒錢，三人只好代付。

往南町右下花諷院修道院內可找到骸羅，對方告知在京都分開花諷院和鬼諷院兩個不同的陰陽師流派，當中夾雜很多恩怨，並非三言兩語可以說清楚，以往鬼諷院是負責對抗都之靈與及守護結界，由於最近妖怪大增，對方趁勢擴張勢力，現在這地手執牛耳。至於花諷院則一向生活檢點、行事穩健而不示舖張，不熱衷爭權奪利，可是反讓鬼諷院更囂張，企圖趕他們離開，希望三人能幫助。

三人大鬧綾小路官邸

步出修道院後可以進入旁邊的修行場，在那裏能進行修練，需要連勝三場，最後是打花諷院骸羅，戰勝後可學得最後一招超必殺奧義。三人往北町右下方綾小路的官邸去質問守門人為何封鎖京都，對方說由於現在京都受到魔界侵略，處於非常時期，但是接下來卻答不上，表示還是由綾小路向三人解釋，但是三人進了官邸內便感到氣氛不對勁，到深處見到綾小路，可是對方說話尤如唸書，鈴音指出應該盡早破壞邪銅鐸而不是窩在這裡，對方便說此地由他所各管理，一切交鬼諷院負責，叫三人別多管閒事，卻不慎透露知道邪銅鐸的事，在屋內的鬼諷院護衛便對付三人，擊敗他們後發現綾小路已逃去無蹤。鈴音便建議先去找骸里羅報告。

圖18

a 龍の逆鱗
b 化粧火焰
c 流星の腳絆
d 鬼の組み紐
e 仙魂秘藥
f 雷おこし

報告過後直闖鬼諷院根據地三重塔，而進入時會見骸羅趕到，原來對方是來為三人開路，將守門的人消滅，霸王丸謝過便內進。當三人內進後大門卻鎖上(圖18)，這自然是鬼諷院的所為，當三人走上樓梯，畫面會轉到頂樓，鬼諷院千角剛好為破怨改造，後者自然要大展拳腳，令世界陷於絕望。

負於強化破怨手中

回說三人走到三樓，會遇上走下來的綾小路，收拾由他變身而成的怪物後，便往頂層去，在那裡見到千角，骸羅會來助戰，而千角懂得用分身，不過最多只能變三個，攻擊力並不強，可輕易戰勝。而骸羅對於鬼諷院流派落得滅亡的下場也很感慨，跟著便轉身離去。三人若是走出京都往西南到大阪，會發現那裡已被破怨完全摧毀。



往京都東南前進可以通過伊賀關所到伊勢，進安生村發現這裡亦遭破壞，會需要與破沙羅戰鬥。南行到伊勢，剛抵達便見到長老來找三人說有事相告，然後招呼三人到他的家去，長老會告知此地有傳說叫美州姬的人，曾與她的三位侍從對抗伊勢的巨大惡魔。往左邊伊勢神宮前會見一位老尼，說自己已有一千歲，又告知內裡被怪物侵佔，原來就是四出破壞的破怨，霸王丸等人自然不會放過對方，可是對方已今非昔比，結果慘敗收場。

回到過去的伊勢神宮

跟著霸王丸會發現其他人不見了，正在疑惑之際，卻見外貌像鈴音的女子出現，但是對方非但不認識霸王丸，更自稱名叫飛音，原來是美州姬的侍從烈風之飛音，對於霸王丸抱有敵意，更打起上來，這時一名女道士與一隻巨獸出現，前者貌似美津姬，原來對方就是傳說的美州姬，巨獸名叫波音，對方會問霸王丸是否願意與她同行，答應了便一起行動。

出了神宮走到鳥居之下又見到先前遇到的老尼，霸王丸便問好這裡是否伊勢，想不到對質後發現自己到了二百年前，換言之此處是過去的伊勢，到旅店聽說夫婦岩洞窟有怪物出現，於是往那裡去。

剛進入便需要作戰(圖19)，走到A點會遇

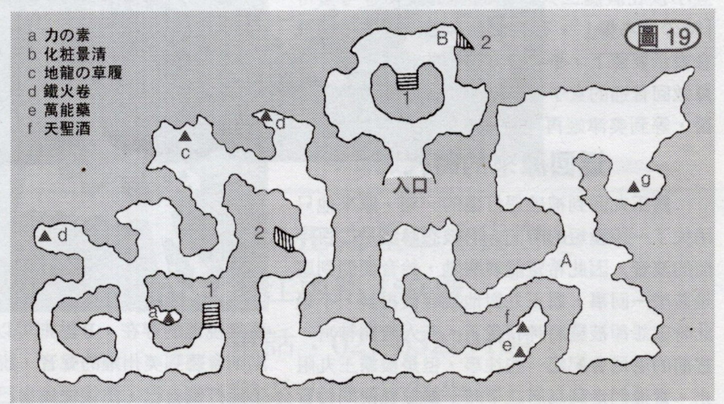


圖19



上二百年前的阿號，戰勝後各人都對霸王丸甚具好感。當三人一獸離開走到B點會遇上另一隻怪物吽號，不過亦很易打發，收拾後岩洞亦崩塌。三人回到街上得到村民和神官的歡迎，然後招呼三人到神宮作樂，接著霸王丸發現美州姬走出宮外，於是尾隨，到了海邊與她談話，她已知自己將來會被美津姬附身，希望霸王丸能夠收伏未來的她，霸王丸自然答應對方。

美州姬難逃奪軀命運

翌日霸王丸離開旅店往神宮找美州姬，然後由後者靈力傳送往恐山，這裡並沒有敵人，到山頂鳥居內會見飛音到右邊神龕放上銀之法鈴，說她還有一個能力相同的金之法鈴。然後進入深處對付靈體美津姬，戰勝一次後對方卻沒有消失，跟著更打敗美州姬，波音為救主人亦被殺害，美州姬最後也擺脫不了命運，被羅將神美津姬奪去肉體，臨失去意識前叮囑霸王丸要拯救未來，在羅將神未完全控制自己前送走霸王丸與飛音，並且用最後靈力封印自己，要霸王丸二百年後對付她。







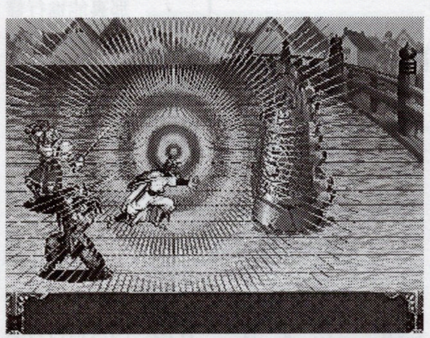
霸王丸與飛音被送回伊勢神宮前，對於美州姬和波音的犧牲都很黯然，往下走會看見一些小孩在談論三人，返回神社找神官可獲得「時の後ろ髪」，有它便進神宮深處，不過飛音表示要留下，畢竟這才是她的時代，並且打算做回普通的女子，日後生下子女便教他們劍術，等到美津姬再現時由她的後代對付。

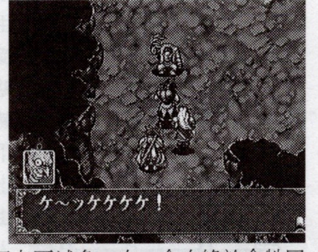
返回原來的時代

霸王丸回到被破怨打傷的一刻，原來他只消失了一段極短的時間，而破怨赫然是二百年前的波音，因此希望能喚醒牠，鈴音便問到底是甚麼一回事，霸王丸對他說容後再談，不過此時破怨卻被羅將神召走了。三人離開神宮，宮前的老尼會記起一些往事，但是被霸王丸阻止。當他們走到鳥居之下時，霸王丸便問鈴音的法鈴是怎樣得來，鈴音告知那是祖先世代相傳之物，他們亦肩負有對付美津姬的使命，霸王丸問過便決定回京都追擊破怨。

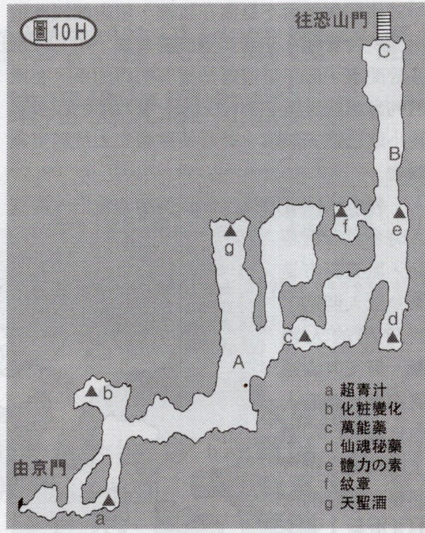


到了京都直指北町的五條大橋，會看見骸羅與破怨對峙，霸王丸可以選擇直接戰鬥或嘗試勸破怨令牠清醒，不過骸羅與鈴音認為沒有可能令對方回憶起二百年前的往事，而第一次失敗後霸王丸可試多一次，今次終於令牠回復本性，可惜卻遭美津姬沒收力量變回邪銅鐸，鈴音於是用「神聖破」把它粉碎，羅將神說她會在恐山地獄神社等待三人來送死。





三人往冥界門進上方的山洞陸奧道(圖10H)，在A點再遇到不知火幻庵，不過己方照舊無視他的存在，B點則可以做記錄。走至C點則會聽到美州姬的聲音，說要成修羅之道必須能打倒自己，然後便與自己的幻影戰鬥，先用「龍之逆鱗」令霸王丸進入憤怒狀態，然後用一招「天霸斷空烈斬」就能戰勝。





成功消滅大魔頭

通過陸奧道可出恐山門，往上可以休息，直往山頂進發，這裡是個傳送迷宮，要經鳥居傳送，會有送回起點的鳥居，只要沿左，右、右便可到地獄神社前，先於右邊神龕取銀之法鈴，鈴音亦想不到還有一個，霸王丸便說出那是與對方祖先一起時而知藏處，然後三人便闖進地獄神社去。

在神社內見到最後的邪銅鐸，但此之前要對付吽號，而對方落敗後便說已解放了在出雲的阿號，同時也解放了花諷院和狆，阿號與吽號會合體成為阿吽剛作戰，戰勝後霸王丸以外的人卻被吸進邪銅鐸中，幸好霸王丸及時用手中的法鈴破開銅鐸救回他們。跟著也是時候作最後之戰，和狆會為三人回復體力，往上可以記錄。

走至上方便要與羅將神美津姬戰鬥，如憤怒的話可在兩回合內收拾，並且解放美州姬。但是亡靈卻未滅，更將三人打敗，幸好被解放的美州姬為三人回復，然後與變身的羅將神戰鬥，牠會和四個肉芽一同作戰，懂得用麻痺或混亂，體力亦極高，只有靠發怒的霸王丸以最強招收拾。

三人戰勝後，世界便回復和平，天上亦出現彩虹，查洛蒂便準備回國，這時和狆亦到來，故事亦在此完滿結束。







PS	CAPCOM
9月11日	
1人玩	CD-ROM(對應記憶卡)

龍與幽靈礦石

達胡拿ダウナ礦山是個盛產礦物的地方，這裡埋葬著很多具有魔法力的生物，牠們的屍體經過長年累月的在泥土中蛻變石化，便會化成一種被稱為「幽靈ゴスート礦石」。當中一種已滅絕的傳説生物——龍，其蛻變出來的幽靈礦石純度極高，人們便利用它們發動各種機械，而這個故事則是圍繞著已滅絕的龍而發生。

甦醒過來的龍

故事開始於達胡拿礦山內部，各個礦工如常地開採幽靈礦石，其中土撥鼠人莫古モグ與狼人基利(GIRI-)因為礦坑深處發現了一塊結晶封著完整的幼龍，於是一同下去察看，兩人更決定將結晶炸開，基利設好火藥引後便把它炸開，想不到成功後那隻幼龍亦甦醒過來，基利與莫古自然非常害怕，後者因極度慌張下向幼龍投擲石塊，誰料這樣卻惹怒了對方。

這時玩者便開始控制此幼龍戰鬥，在此簡單介紹一下戰鬥操作方法，所有指令均是圖像加文字顯示，按著方向加〇來決定，上是「特能」，即是魔法一類。下是「道具」。左是「觀察」，可偷學敵人的技藝。右則是「防禦」。另外按L1是突擊，將由電腦自行決定攻擊方式。按R1是逃走。這時幼龍可用唯一一種特能「小火炎」プチイ　ブレス把兩人燒成焦炭，然後便找尋逃生之路，於莫古屍體身上還可以找到一件武器。

幼龍遭到放逐命運

接下來幼龍便可自由走動，按著R1按左或右就能移動視點，或可找到隱藏於畫面背部的物品。往右下方走，沿途會遇見不少礦工，有一些會逃跑，有些無視幼龍，有些則需要作戰，便以小火炎收拾。當幼龍走到巨龍坑入口會碰見一名巨獸人及機械操縱員，幼龍想重施故技，但或許因為使用過度，此時竟然噴不出火來，機械操縱員連忙控制機械臂將牠擊暈。

礦工見此幼龍如此難纏，於是將牠關進鐵籠中，然後利用火車把牠運走，於運送途中幼龍不斷掙扎起來(不停地按方向掣的左右)，終於令鐵籠從行駛中的火車掉下，不知滾到了哪裡去。

畫面一轉到了斯達シーダ森林，半虎人雷レイ正躲在草叢中，企圖捕捉一隻野豬作晚餐，豈料快要成功時不遠處卻傳來聲響，將野豬嚇跑了，雷自然一肚子氣，於是循聲察看，發現有一個打開了的鐵籠，並且見到兩隻狼對一名倒在地上而全身赤裸的小孩虎視眈眈，雷見狀正好拿兩隻狼洩忿，於是用他手中的刀把兩頭狼殺掉，然後去察看那名小孩，但最終決定不理他，但就在雷轉身離去時，那小孩卻動起來，結果雷動了惻隱之心，決定把小孩揹回牠的家去。

抵達雷山上的家

雷的家位於斯達森林中央最高處，與他同住的是一位叫迪博ティーボ的少年，其實迪博亦是雷撿回來的小孩，因此視雷為他的兄長。他正餓得肚子隆隆叫，於家中等待雷帶食物回來，等到雷回來，卻得知沒有食物自然很失望。他發現雷揹著那小孩便問對方是誰，雷解釋後便把小孩放到床上讓他休息，兩人估計小孩是因為農作物失收而被人遺棄，然後雷説他要往村找食物，由於迪博本身也是遭父母遺棄，因此特別同情對方，跟著與雷一起出發。

小孩在睡夢中夢到一名紫髮男子，對方稱小孩為龍リュウ，説龍與自己流著相同的血，不應如此不濟。接著龍又夢到一名天使般的女性，然後龍便甦醒過來，他起床後對處陌生的地方自然很好奇，於是四處察看，在二樓右邊的書本可做記錄，一樓衣櫃中則可找到回復道具ギンキダマ及魚鈎ワーム，之後可由右下的門出外(左下房間地下梯現在下不得)。

正式成為雷的一夥

步出雷的家會遇見一些沒有攻擊性的怪物和人類，沿東面的路走出斯達森林(其西部有路通往告拉奥斯グラウス山，不過有告示牌説那裡很危險，必須先檢查清楚裝備，身無長物的龍自然不宜冒險，而森林右手面則有間木屋，但是大門緊閉)。這裡是胡魯奧路ウールオル地區，往東南方走可到此地區的瑪古尼路マクニール村。

龍剛進村中便聽到嘈吵聲，然後看見雷與迪博自左邊高處的屋中逃出來，原來兩人是幹小偷的，而且已臭名遠播，可是由於農作物失收，亦沒有甚麼可偷。這時二人發現龍來了，後者亦腹如雷鳴，但見他只披著睡袍，便決定先為他找裝備，當然不可能是用錢購買，往下走看見雷在武器店外窺伺，口中説偷不到食物，武器應該沒有問題。與迪博談話後雷便行動，迪博則問龍叫甚麼名字，交換名稱後武器店內傳出吵鬧聲，接著見雷奔跑出來，迪博早已慣於此道，便立刻腳底抹油，龍自然走得較慢，不過亦順利換上雷為他所偷的衣服。

初會樵夫巴巴迪路

由於龍已成了共犯，只好與兩人一起行動，兩人更對龍説幹他們這一行是熟能生巧(在此要補充一些遊戲要點，按L1可以改變角色的排列次序，按△是喚出輔助畫面，最右手邊的指令是帳篷，必須在野外某些地方才能應用，可以休息或記錄等等，也可簡單的按START喚出來。而初段只有雷達到LV5，其餘二人僅得LV1，在野外移動時有感嘆號「!」時按〇會到該區域內，能得到一些物品或遇敵戰鬥，當中一種伸出舌頭的藍色怪物頗強，會用催眠，相對地經驗值也多)。

三人往東南經過稻田到胡魯奧路街道，於分支路口迪博會告知這裡可通往烏因丹雅ウインディア，有不少人路經，便決定在這裡攔途截劫，更選了路旁一個樹叢躲藏，不過要龍下手，這時有人經過，龍自然因害怕而猶豫，雷便硬推他出去，結果龍撞到目標而自己跌坐在地上，原來對方是同住在斯達森林的樵夫巴巴迪路ババデル，也知道龍是被利用，於是放龍一馬而繼續上路。

盜竊成功卻被擒

雷見失敗了，説如此等待亦非上策，突然想到巴巴迪路既然外出，他的家必定空無一人，迪博便提議何不直接到巴巴迪路的家去找食物。三人回到斯達森林(之前可到瑪古尼路村購物及於各房屋衣櫃內搜尋道具)，到先前提過進不得的房屋，由雷排第一，跟著按×便可運用他的開鎖技能。

進入屋內找尋食物時，雷的尾巴差點掃倒桌上的碟子，不過卻沒有看見食物，這時龍發現有地下梯，爬下去於櫃內找到食物，但三人正想離開時，上層卻傳來吱啞吱啞的步行聲，當然是巴巴迪路歸來，雷便決定先上去查看，更叮囑二人如有異動便全力逃跑，雷上去不久會聽到打鬥聲，迪博與龍自然膽戰心驚，迪博因擔心雷而跟著上去，結果亦是一樣。剩下龍一人自然也只好隨著上去，原來巴巴迪路守在大門，乘他們出來時將之逐一擊暈。

前赴告拉奥斯山

三人被巴巴迪路五花大綁，他對三人説在世界不景氣時，人更不應做不法的事，迪博便説他們亦想做工，可是找不到。巴巴迪路聽罷便問雷是否對自己實力有信心，説如有便往告拉奥斯山去做事，然後對雷耳語一番，雷聽畢表示不知自己能否勝任，但肉隨砧板上，於是便出發，説就拿迪博兩人做人質，託巴巴迪路照顧迪博二人。雷走後，迪博卻不甘留下，表示他也有工作能力，於是巴巴迪路便要二人砍柴，由龍去劈，當柴處於半跌狀態是最佳時機按×揮劍，要在30秒內劈20塊以上，失敗便要再試。

二人成功後巴巴迪路便讓他們離開，他們決定追上雷。往右上方的告拉奥斯山去，沿路上山，途中有一個大斜坡，要由上方滑下方可取得某些道具。當兩人走過吊橋時已是黃昏，他們發現一間小屋，雷就是在此地做事，進入找到雷，後者問兩人為何會來，迪博卻質問雷為何留他們兩人做巴巴迪路的人質，這時忽然傳來野獸咆哮，雷這才説出原來他是到此地消滅為患的怪物，迪博於是問雷一人可有自信？雷表示他亦不知，終於三人的結論是逃走，不過天色已晚，只好在此屋休息一晚。

兩度戰勝怪獸勞艾

翌日早上聽到獸哮聲就在屋外，迪博連忙叫醒龍，然後一起出外迎戰怪獸勞艾ヌエ，戰了數個回合勞艾便會逃跑，己方自然乘勝追擊，不過在此之前先調查木屋旁的神像，因為可以做記錄。

往上方進入山洞，玩者可沿著血跡追蹤，而沒有血跡的路盡頭多數有道具，其中一處像垃圾堆的地方調查可得一柄劍，另外一些骸骨也有物品可取。三人沿著血跡走至一個瀑布卻失去勞艾的蹤影，走出山洞三人便猜測勞艾可能從水路逃去，繞道往瀑布上方躍下水中，隨水流到瀑布洞內終於找到勞艾，想不到牠死後仍堅守著其背後的洞穴，令三人感到奇怪，進內始知道原來勞艾只是守護牠已餓死的兒女，三人不禁同情起勞艾，可惜追悔已遲。



三人成了英雄人物

三人沿河流離開山洞，上岸後會見巴巴迪路到來，他盛讚三人為村民除一大害，當巴巴迪路轉身離去時，雷便問對方知否勞艾只是為了照顧兒女，但巴巴迪路說為了令大家不受苦，這也是無可奈何。

轉眼已是春天來臨，雷三人亦不再幹小偷，這天迪博從西面森林找來三個蘋果，說實在很難找到食物，建議雷到村去想辦法，雷最初不肯，但又不得不面對現實，三人到了胡魯奧路村中央，卻被村民重重包圍，但是今次並非要對付三人，原來村民已從巴巴迪路口中得知是三人收拾勞艾，令他們不用再擔驚受怕，雷三人頓時由小毛賊變成英雄人物，村民更表示願意把食物分給他們。

村民散去後，會見到一名穿著怪袍的神秘人，說有事相求，請三人到牧場的小屋去詳談，往右下到了牧場，從農民口中得悉今年地主瑪古尼路稅率大增，令他們很懊惱。進入小屋內那神秘人便到來，他自稱祖魯舒洛ズルスル，請三人進瑪古尼路家去偷錢，把那些稅款還給村民，然後叫三人在此等到晚上，便會帶他們往瑪古尼路宅邸。

深夜闖瑪古尼路大宅

晚上三人隨祖魯舒洛到牧場東北面的瑪古尼路大宅，往左上會發現一道剛修補的牆，調查後雷會靠著牆想進入的辦法，想不到靠上牆就會倒下，進內會遇上警衛，對方說知道三人曾打倒勞艾，為保命仔而放人，不過要收50元賄款，沒有的話要往左邊牆後找祖魯舒洛取錢，但是要注意被其他持電筒的守衛發現仍是會遭趕出，又要再付款才能進入。而沿路走到大屋外牆二樓左邊被擋視線處可找到錢包さいふ，那是同一層右上守衛所遺失的，交還了對方便讓三人通行。

到了右邊地上，會發現到處都是持電筒的守衛，必須走到那裡一個高台，由迪博打響轉更鐘(按×)，其中一名守衛才會離去，終於到達大門前的水池，有一守衛坐在地上抽煙，說三人如能夠打倒守門老虎狗便不理會，成功後到右邊，與盡處把守養雞場的守衛談話後，得知附近的人正和瑪古尼路的女兒米娜ミンナ小姐遊玩，與米娜及她的僕人談話後再找養雞場守衛，向對方詭傳米娜出了意外，守衛便急急走開。

戰瑪古尼路歷代祖先

三人進內迪博便想偷雞蛋，卻惹怒大公雞而需要戰鬥，收拾後養雞場內的雞隻便雞飛狗走，在大宅西翼有條樓梯沒有人看守，三人繞到正門發現守衛森嚴，雷便決定由他引開守衛，讓龍二人趁機潛入，還好在屋頂會合。

龍與迪博成功進入宅中，於大廳中央會碰見瑪古尼路家族第五代祖先托拉斯特トレスト，那是隻綠色的幽靈，擊敗它後隨幽靈飄走的方向前進，到二樓往左路進發遇見瑪古尼路，但其實是第三代祖先卡西カッセン假扮，那是隻白色幽靈。戰勝後沿路走到右上房間，要下樓梯時遇上第十二代祖先卡魯狄魯カルテル，那是隻紅色幽靈，擊敗它後下樓梯回一樓。通過廚房有樓梯及右下通道，上二樓盡頭的櫃有600元，至於右下通道則會遇上第八代祖先鐸克辛ドクセン，今次是黃色幽靈。得勝後畫面轉到屋中存放瑪古尼路家族歷代當家畫像的房間，歷代的幽靈誓要保衛家族成員。

奪得財寶分發村民

二人繼續前進，於該層深處找到一部昇降機，乘它往上層有房間供休息及記錄，然後可爬到東翼頂層，看見西翼的煙囪有煙冒出，估計瑪古尼路就在那裡，往左上方走到盡頭會發現一盤繩索，要揮動擺過去時雷會來會合，亦由他負責投繩索，但他卻滑腳，結果人跳了到西翼，幸好最終仍能成功讓三人通過。

三人經中央的樓梯可到瑪古尼路房間，這傢伙卻在縱情聲色，三人自然看不順眼，不過要教訓對方時，其餘的祖先卻集合起來保護，戰勝來幽靈後三人亦不再理會瑪古尼路，逕自到他身後取走對方所有的財寶，然後乘夜把所有的錢分別放在瑪古尼路村民家門前。

翌日三人再往牧場找祖魯舒洛，對方卻叫三人別太張揚，然後又到小屋詳談，但來的卻是巴巴迪路，他表示已知三人做的事，說他們闖了大禍，跟著告知瑪古尼路背後其實有個從事不法活動的組織，不過現在無法解釋，叫三人立刻回家收拾細軟逃避。

獨角獸兄弟擊敗三人

豈料三人回到山上，卻發現家遭焚毀，雷與迪博自然特別激動，退回山下的小橋會見到兩隻獨角獸，白鬃毛的兄長叫巴里奧バリオ，綠鬃毛的叫山杜サント，他們是受瑪古尼路之命放火燒毀三人的家園，己方自然不饒對方，可是對手太強，三人落得慘敗收場。

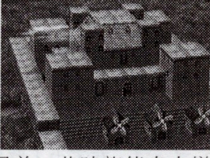
龍醒來發現身在巴巴迪路家中，原來後者在森林發現他負傷，卻不見雷與迪博，龍最初大哭，及後決定去找尋二人。往東南走，通過胡魯奧路街隨東北面的烏因丹雅地區進入莫蘭珠モーレンジ山去。

莫蘭珠山的敵人有很強的回避力，沿路爬繩梯到山頂，卻遇上等待兄長的獨角獸山杜，結果對方發現龍，而巴里奧亦到來，兩人都驚訝龍沒有死去，山杜於是在他身後揚上一刀，龍自然應聲倒下，兩兄弟心想今次還不成，這時卻見龍的身體起變化，不但將刺在背上的劍逼出，還變回龍的姿態，兩隻獨角獸自然大吃一驚，但是巴里奧卻想到賺錢方法。

龍成了風之王城階下囚

畫面轉到風之民族聚居地的烏因丹雅城，兩兄弟原來要拿龍獻給烏因丹雅王，豈料掀開布幕時龍已變回人貌，任巴里奧如何踢打鐵籠亦無反應，而烏因丹雅王卻已忍無可忍，於是將騙他的兩兄弟和龍分別監禁。

龍到了牢中又以淚洗面，巴里奧則仍在想為何前者不再變身為龍，而山杜則提出大會快到，不知是甚麼意思。這時烏因丹雅公主妮娜ニーナ到來，她頗關心龍，然後找兩兄弟，答應放二人走，但別再找龍的麻煩，巴里奧自然一口答應，但是牠們得回自由後卻擒下妮娜，要用她來勒索烏因丹雅王。



處於隔壁的龍自然不能坐視，於時奮力撞擊牢門(分別選兩次下方的指令)，終於成功脫困，可於一旁做記錄，然後沿路追對方，於地牢再戰兩兄弟，此時龍能自由變身，每次需要5AP，後各種使用特能時不耗AP，而且體力是重新計算，雖然仍然不敵，不過已足夠救回妮娜，後者亦加入隊伍。

再遭獨角獸兄弟捕獲

沿路繼續走會到地下墓場，各個墓碑均有兩組顏色供按下，全部按綠色(按紅色會掉到下層)，跟著繞道到高台上的墓碑，其中一個會需要答很多問題(與先前墓碑內容有關)，全部都有三個選擇依次序1、1、1、3、2、2、2，完成後會掉到下層，然後往右走至地上顏色較深之處又可掉到再下一層，那是個已荒廢的教會，沿路前進便可離開，回到城的外圍市鎮，由於守衛不信妮娜能走出了城堡，因此無法再入內。

兩人離開烏因丹雅市之前可以向市右邊水池的四名小孩打探迪博的下落，不過要先玩捉迷藏，利用R1去移動視點找尋隱藏於視線看不到的地方。找齊所有人後得知迪博不在這裡。

兩人步出烏因丹雅市向城西翼走會有「?」出現，可以於角落找到藥物。往東南面前進是艾古諾克エッグツク街，在那裡見到一些風車屋，決定由龍去查問，可是問不到甚麼，誰料他退出屋外又碰見獨角獸兄弟，而妮娜亦被擒，結果兩人又被對方擒下。

兩小孩逃出魔掌

獨角獸兄弟帶著龍兩人到鬥都哲邁魯ジンメル的酒吧費洛ファール店，原來兩兄弟要準備參加武鬥大會，因此要食蟻獸店主費洛代為看守，當巴里奧兩兄弟離去後，兩小孩便想悄悄地逃出，出乎意料地順利。到了街上不妨先購物及記錄，然後便離開鬥都。



二人此刻身處烏因丹雅中部，西北的橋是美加斯メーカース峽谷，因為翻車而不能通行，改向鬥都東北面的波莫ボウモウ山進發，這裡的敵人會用毒，體力亦高，往山上一直走至最高處有一間小屋，看見兩名石工在，其中一人叫米遜メイソン，見到兩小童氣急敗壞便請他們進屋內，妮娜告訴對方她們被壞蛋追捕，對方知道是巴里奧兄弟亦面色一變，然後叫兩小孩安心在此避難，明天用吊車送兩人走，在大廳的櫃內有不強的劍。

美加斯山谷千均一髮

龍與妮娜進入右邊的房間，心想終於遇上好人，便放心地去休息。翌日準備走出房間時卻發現門上了鎖，更驚人的是米遜原來是山杜的手下，兩小孩自然急謀逃生之策，於是往左上方的吊車去，由妮娜去發動，同時山杜已追來，於千均一髮的時候終於發動吊車，僥倖逃出魔掌。



到了對面的山，沿路走卻發現下山的大門緊閉，只好改往山上去，此地要注意一種巨人加攻擊力後非常強悍。二人到山的最高處發現是死胡同，而山杜亦追來，兩人自知不敵，於是寧願由深不見底的斜坡滑下去，到底兩人接下來的命運會如何呢？

(待續)

ライフカードが減らない
80088EE8:0000
１問正解でノルマ達成
80088CB2:0042
時間制限無し
8005D664:0000

熱砂の惑星
戦闘後、ＨＰ全快
80015DD8:0001
敵が出ない
800232BA:1000
8002347E:1000
敵一撃死
8004F9D4:0000

バイオハザード　ディレクターズカット
どこでもアイテムボックス
△を押す)
D00CF84C:0010
800C3000:1000
ライフが減らない
8002AE6A:3C03
8002AE6C:5299
8002AE6E:9062
8002AE78:51AC
8002AE7A:A062
弾数が減らない
80040654:0000
敵一撃死
ラスボス不可
8001229A:A633

バイオハザード２ 体験版
ライフが減らない
80031A5E:0040
弾数が減らない
80050B30:0000
敵一撃死
800327F4:0001

ファイナルファンタジータクティクス
全てのＪｐがＭＡＸになる（編成画面）
D0120BA8:0002
80120BA8:0001
D0120BC0:0002
80120BC0:0001
全てのアイテムを入手（編成画面）
D012043C:1021
8012043C:0063
C012043E:0045
8012043E:3402
何度でも”移動”
D0181BF8:0001
80181BF8:0000
何度でも”たたかう”
D017A6E8:0001
8017A6E8:0000

雷弩機兵 ガイブレイブ
戦闘後、メックがＭＡＸ
8003E40C:0001
戦闘後、経験値がＭＡＸ
8003E3A4:000F
8003E3A6:3C02
8003E3AC:423F
8003E3AE:3442
エネルギーが減らない
80058066:00A0
ボンバーが減らない
800458C4:0000
対戦モードで全キャラ選択可
D00D8F18:0009
800D8F18:0001

あすか120％エクセレント－ＢＵＲＮＩＮＧ ＦＥＳＴ－
１Ｐ 無敵
800C4CC0 00C0
801ED97C 00C0
１Ｐ 必殺ゲージＭＡＸ
800C4C08 0100
801ED61C 0100
１Ｐ 敵一撃死
800C4CC2 0000
801ED97E 0000
２Ｐ 必殺ゲージゼロ
800C4C0A:0000
801ED61E:0000
ストーリーモード移動無限
801FFCA8:001E
8008D6AC:001E
疲労ゼロ
8008D4BC:0000
空腹
8008D4CC:0000
気合
8008D4DC:FFFF
修得度
8008D4FC:00FF

エーベルージュ
ＳＴＲＭＡＸ
3017B8EC:0064
ＤＵＲＭＡＸ
3017B8F4:0064
ＬＩＴ
3017B8FC:0064
ＳＣＩ
3017B904:0064
ＳＥＮ
3017B90C:0064
ＳＫＩ
3017B914:0064
ＩＭＰ
3017B91C:0064
ＭＡＲ
3017B924:0064
ＣＲＥ
3017B92C:0064

好感度
ノイシュ
801BBE5C:03E7
801BBE5E:0000
カステル
801BBE60:03E7
801BBE62:0000
エルツ
801BBE64:03E7
801BBE66:0000
リンデル
801BBE68:03E7
801BBE6A:0000
コー
801BBE6C:03E7
801BBE6E:0000
モリッツ
801BBE70:03E7
801BBE72:0000
ユーロス
801BBE74:03E7
801BBE76:0000
フェルダン
801BBE78:03E7
801BBE7A:0000
フォルラーツ
801BBE7C:03E7
801BBE7E:0000
ミュラー
801BBE80:03E7
801BBE82:0000
マリエン
801BBE84:03E7
801BBE86:0000
ヘレン
801BBE88:03E7
801BBE8A:0000

8017B95C:0000

花束、紅薔薇、薔薇の花束いつまでも所持
801C2530:0001
01C2534:0001
801C2538:0001

ＺＥＲＯＤＩＶＩＤＥ２
１Ｐ 無敵
8006D336:00C8
8006D338:00C8
回復
D006D338:00C8
8006D3A8:2020
8006D3AA:2020
8006D3AC:2020
8006D3AE:2020
8006D3B0:2020
8006D3B2:2020
8006D3B4:2020
8006D3B6:2020
8006D3B8:2020
8006D3BA:2020
２Ｐ 一撃死
8006DF9E:FF00
8006DFA0:FF00
２Ｐ回復
D006DFA0:00C8
8006E010:2020
8006E012:2020
8006E014:2020
8006E016:2020
8006E018:2020
8006E01A:2020
8006E01C:2020
8006E01E:2020
8006E020:2020
8006E022:2020

ドラゴンボールファイナルバウト
１Ｐ無敵
80072350:0188
パワー
80072352:00C4
80072356:0000
２Ｐ無敵
800723CC:0188
パワー
800723CE:00C4
800723D2:0000
全てのブロック制覇している
8003BADC:0007

超高速グランドール
完全無敵
800A262E 0001
必殺技何度でも
800B4D66 0003



カードいつも有る
800A282C 0001
変身初めからすべて出来る
800B4D6A 0005
ムービーすべていきなり見れる
800A29EE FFFF

ファイターズインパクト
１ｐ高速化
8016C678 00A0
１ｐ無敵
8016C674 00C8
一撃死
8016C674 0000
２ｐ高速化
8016D134 00A0
２ｐ無敵
8016D130 00C8
一撃死
8016D130 0000

トバルＮＯ．２
１ｐ無敵
80123E70 0100
２ｐ無敵
801260B4 0100
ムービーすべていきなり見れる
80100D98 FFFF
キャラと項目全て有る
80100D94 FFFF
捕獲キャラ全185体すべてコレクション
80100D60 FFFF
から
80100D8C FFFF
＋2バイトずつ
80100D8E 0002

ブレスオブファイヤ３
戦闘でもらえる経験すごいの
80146326 FFF0
80146328 FFF0
戦闘でもらえるお金すごいの
8014632A FFF0
8014632C FFF0
待っていいました(笑)敵でないよーん
80143F22 0000

パロウォーズ
1回戦闘するとLVMAX
800E0960 270F
お金
8013BE20 967F
8013BE22 0098
8013BE70 967F
8013BE72 0098
科学力
8013BE24 270F
8013BE74 270F
兵器保有数(全て999でそろっている)
800C35DA 03E7
800C35EE 03E7
800C3602 03E7
800C3616 03E7
800C362A 03E7
800C363E 03E7
800C3652 03E7
800C3666 03E7
800C367A 03E7
800C368E 03E7
800C36A2 03E7
800C36B6 03E7
800C36CA 03E7
800C36DE 03E7
800C36F2 03E7
800C3706 03E7
800C371A 03E7
800C372E 03E7
800C3742 03E7
800C3756 03E7
800C376A 03E7
800C377E 03E7
800C3792 03E7
800C37A6 03E7
800C37BA 03E7
800C37CE 03E7
800C37E2 03E7
800C37F6 03E7
800C380A 03E7
800C381E 03E7
800C3832 03E7
800C3846 03E7
800C385A 03E7
800C386E 03E7
800C3882 03E7
800C3896 03E7
800C38AA 03E7

騎手道
スピード最大
80131AEC 000A
80131C2C 000A
スタミナ最大
80131AF0 000A
80131C30 000A
ダッシュ最大
80131AF4 000A
80131C34 000A
ゲート最大
80131AF8 000A
80131C38 000A

大航海時代外伝
お金
80100318 967F
8010031A 0098
一騎討ちでかならず勝てる
8013229C 00C8
先頭の船の水夫の数９９０人
80102990 03DE
先頭の船の耐久力
80102992 6464

実況パワフルプロ野球９７開幕版
筋力
801F4538 00FF
敏捷
801F453A 00FF
技術
801F453C 00FF
ストライクの数
8008473A 000X
X=0-2
ボールの数
8008473C 000X
X=0-3
アウトの数
8008473E 000X
X=0-2

Ｘ２
１Ｐエネルギー減らない
301E997E 008C
２Ｐエネルギー減らない
301E9B1E 008C
１Ｐメガボム減らない
301EBC8C 0005
２Ｐメガボム減らない
301EC32C 0005

初恋バレンタイン
体力MAX
800AEDB8 01F4
文科系MAX
800AEDBC 012C
体育系MAX
800AEDC0 012C
容姿MAX
800AEDC4 012C
根性MAX
800AEDC8 012C
所持金MAX
800AEDCC 270F

MONSTER FARM
第一個道具
800E8B46 0009
800E8B68 00YY
第二個道具
800E8B48 0009
800E8B74 00YY
第三個道具
800E8B4A 0009
800E8B80 00YY
第四個道具
800E8B4C 0009
800E8B8C 00YY
第五個道具
800E8B4E 0009
800E8B98 00YY
第六個道具
800E8B50 0009
800E8BA4 00YY
第七個道具
800E8B52 0009
800E8BB0 00YY
第八個道具
800E8B54 0009
800E8BBC 00YY

道具一覧表
編号(YY=??)
00 アルタケーキ
01 バリアメ
02 バリアツン
03 カララギマンゴー
04 ホッカイマムツ
05 必中丸
06 ヒル草
07 香り草
08 空走丸
09 ラロックス
0A タパウリン
0B 冬美草
0C トロカチン
0D トロカチンEX
0E バーニング
0F バムズ
10 黄金モモ
11 卵カプリ6
12 円盤石のかけら
13 円盤石のかけら
14 円盤石のかけら
15 円盤石のかけら
16 円盤石のかけら
17 円盤石のかけら
18 円盤石のかけら
19 円盤石のかけら
1A 円盤石のかけら

1B 円盤石のかけら
1C 円盤石のかけら
1D 円盤石のかけら
1E 円盤石のかけら
1F 円盤石のかけら
20 円盤石のかけら
21 円盤石のかけら
22 円盤石のかけら
23 円盤石のかけら
24 円盤石のかけら
25 円盤石のかけら
26 金のかたまり
27 ダイヤモンド
28 エメラルド
29 銀のかたまり
2A つづらさそり粉
2B ひかり石
2C だんろ石
2D 風づエ
2E 風ダイコ
2F ドラゴンの牙
30 古の鏡
31 ニャーニャー人形
32 土偶
33 土偶の頭
34 土偶の左手
35 土偶の右手
36 土偶の左足
37 土偶の右足
38 マジックバナナ
39 古代神像ガダモン
3A 古代神像ブラグマ
3B 古代神像フレリア
3C じゃがもどき
3D サカナもどき
3E ニクもどき
3F ダミー63

育養中怪獣能力一覧表
ライフ很高
800E7D82 01F4
ちから最高値
800E7D86 03E7
丈夫さ最高値
800E7D88 03E7
命中率最高値
800E7D8A 03E7
回避率最高値
800E7D8E 03E7
かしこさ最高値
800E7D90 03E7
人気度最高値
800EC154 0064
忠誠度良好
800EC156 1E00
怪獣擁有全部必殺技
800B8618 0FFF
戦闘時間很長
800EB810 06EB
戦闘能源不減
800DDCF4 0063
怪獣図鑑金手指
300E8B0C 0009
300E8B0E 0009
300E8B10 0009
300E8B12 0009
300E8B14 0009
300E8B16 0009
300E8B18 0009
300E8B1A 0009
300E8B1C 0009
300E8B1E 0009
300E8B20 0009
300E8B22 0009
300E8B24 0009
300E8B26 0009
300E8B28 0009
300E8B2A 0009
300E8B2C 0009
300E8B2E 0009
300E8B30 0009
300E8B32 0009

冷凍中怪獣種類一覧表
怪獣順序
第一隻
800E0D5C 00XX
800E0D60 00YY
800E0EA0 00XX
800E0EA2 00YY
第二隻
800E0ED0 00XX
800E0ED4 00YY
800E1014 00XX
800E1016 00YY
第三隻
800E1044 00XX
800E1048 00YY
800E1188 00XX
800E118A 00YY
第四隻
800E11B8 00XX
800E11BC 00YY
800E12FC 00XX
800E12FE 00YY
第五隻
800E132C 00XX
800E1330 00YY
800E1470 00XX
800E1472 00YY
第六隻
800E14A0 00XX
800E14A4 00YY
800E15E4 00XX
800E15E6 00YY
第七隻
800E1614 00XX
800E1618 00YY
800E1758 00XX
800E175A 00YY
第八隻
800E1788 00XX
800E178C 00YY
800E18CC 00XX
800E18CE 00YY
第九隻
800E18FC 00XX
800E1900 00YY
800E1A40 00XX
800E1A42 00YY
第十隻
800E1A70 00XX
800E1A74 00YY
800E1BB4 00XX
800E1BB6 00YY

怪物分類一覧表
龍族一(XX==00)
YY 数値
00 デイノ
01 アンキロックス
02 ライディーン
03 ブテライピクス
04 カッチュウサウル
05 スカットカゲ
06 マスタード
07 ブチサウラ
08 カリニクス
09 ブラックデイン
0A チィラノパープル
0B アロハノサウルス
石頭人族(XX==01)
YY 数値
00 グランドバンカー
01 ゴーレム
02 ブルーマウンテン
03 ヘビーダイアナ
04 マグナビートル
05 ポセイドン
06 タイタン
07 モアイグン
08 アメンホテプ
09 ケンブファー
0A マーブルガイ
0B エコロガーデアン
犬族(XX==02)
YY 数値
00 デトナレックス
01 トウテツ
02 ライガー
03 デトナクリス
04 ヤクトハウンド
05 アクアストライク
06 モノアイ
07 ハムライガー
08 バロン
09 チラードッグ
0A ケルベロス
0B エコノキックス
妖精族(XX==03)
YY 数値
00 デイクシー
01 ビーナス
02 ミント
03 ピクシー
04 ナハトファルタ
05 ナギサ
06 スエコ
07 セピアリエーヴル
08 エンジエル
09 プリズムシャドウ
0A ラベンダーキール
0B リーフ
爬蟲族(XX==04)
YY 数値
00 トカゲムシ
01 イワムシ
02 ブルードリル
03 ベニシャクトリ
04 ワーム
05 グラスワーム
06 ザザムワーム
07 コロネ
08 カメンワーム
09 クロザザム
0A ムラサキチュウ
0B ハナシャクトリ
史 姆族(XX==05)
YY 数値
00 ウロコゲル
01 イシガキゲル
02 ミントジェラトド
03 ピンクジャム
04 カンテンムシ
05 ゲル
06 メダマゼリー
07 ネンドマン
08 ゲルキゾク
09 マグマグミ
0A パープリン
0B エコスライム
単眼族(XX==06)
YY 数値



YY	数値
00	メロンボ
01	イワゾー
02	ツノマル
03	ピンキー
04	ムシメ
05	スケゾー
06	スエゾー
07	ガンバ
08	オリオン
09	アカメ
0A	ノリゾー
0B	プラムラー

兎族(XX==07)

YY	数値
00	ウロコウサギ
01	ロックブラッド
02	パルスコーン
03	ヴァージアハピ
04	トルクレンチ
05	ブルーフレア
06	クロスフォーアイ
07	ハム
08	ハムオウジ
09	ダークハム
0A	ラベンダーロック
0B	ハムリーフ

面具族(XX==08)

YY	数値
00	レクサス
01	ウォーロックス
02	イヌガミ
03	ピクセル
04	ツチノコボクサー
05	アクアリウス
06	ヒトシメオウジ
07	ガリオン
08	ガリ
09	ガリラス
0A	シオンカメン
0B	カラフルマスク

石板族(XX==09)

YY	数値
00	ジュラスウォール
01	ランドオベリスク
02	ブルースポンジ
03	ロンパーウォール
04	ソボロベント
05	アイスキャンデイ
06	スタイルフォーム
07	ワイルドブロック
08	バロックス
09	モノリス
0A	アスファール
0B	ワカクサケンザイ

蛇族(XX==0A)

YY	数値
00	スティンガー
01	トライデント
02	ストライクリパー
03	ディアナリパー
04	チロルシザーズ
05	アクアシザーズ
06	サイクロップス
07	エッジホッグ
08	バズラ
09	レッドアイ
0A	ナーガ
0B	ジャングラー

植物族(XX==0B)

YY	数値
00	ウロコクサ
01	ガンセキソウ
02	ブルーフラワー
03	ベニヒメソウ
04	ウスバカゲソウ
05	オボロゲソウ
06	ヒネクレソウ
07	ウサギソウ
08	キソプンソウ
09	モノクロッカス
0A	ジャアクソウ
0B	プラント

龍族二(XX==0C)

YY	数値
00	ドラゴン
01	ジハード
02	ドラゴン
03	ドラゴン
04	ドラゴン
05	ドラゴン
06	ドラゴン
07	ドラゴン
08	ガリエル
09	ラグナロックス
0A	ドラゴン
0B	ドラゴン

魔人族(XX==0D)

YY	数値
00	マジン
01	マジン
02	マジン
03	マジン
04	マジン
05	マジン
06	マエゾーマニア
07	マジン
08	マジン
09	マジン
0A	ガデコーカ
0B	クロロマン

機器族(XX==0E)

YY	数値
00	オメガレックス
01	ガイアー
02	ヘンガー
03	ヘンガー
04	ヘンガー
05	ヘンガー
06	ヘンガー
07	ヘンガー
08	ヘンガー
09	ダークヘンガー
0A	ヘンガー
0B	ヘンガー

猫族(XX==0F)

YY	数値
00	ニヤー
01	ニヤー
02	ワン
03	ママニヤー
04	ニヤー
05	バスニヤー
06	ニヤー
07	ミミニヤー
08	ニヤー
09	ニヤー
0A	ニヤー
0B	ニヤー

猴族(XX==10)

YY	数値
00	ラウー
01	ラウロッウ
02	ラウー
03	ラウー
04	ラウー
05	ラウー
06	ラウー
07	ウッキー
08	ボス
09	ラウー
0A	ラウー
0B	ラウレツアン

亡霊族(XX==11)

YY	数値
00	ゴースト
01	ゴースト
02	ゴースト
03	ゴースト
04	ゴースト
05	ゴースト
06	ゴースト
07	ゴースト
08	ゴースト
09	ゴースト
0A	ゴースト
0B	ゴースト

線条人族(XX==12)

YY	数値
00	ラクガキ
01	ラクガキ
02	ラクガキ
03	ラクガキ
04	ラクガキ
05	ラクガキ
06	ラクガキ
07	ラクガキ
08	ラクガキ
09	ラクガキ
0A	ラクガキ
0B	ラクガキ

円盤族(XX==13)

YY	数値
00	ディスク
01	ディスク
02	ディスク
03	ディスク
04	ディスク
05	ディスク
06	ディスク
07	ディスク
08	ディスク
09	ディスク
0A	ディスク
0B	ディスク



SS	BANPRESTO
9月25日	
1人玩	CD-ROM

基本操作

十字制	游標/機械人的移動、項目的選擇
A 掣	決定、遊戲中喚出主視窗
B 掣	取消、遊戲中可作調查
C 掣	決定、遊戲中喚出主視窗
X 掣	遊戲中喚出己方的能力表
Y 掣	按實這掣可以令游標移動速度加快
Z 掣	觀看整個地圖
START 掣	開始遊戲

遊戲主角

遊戲開始前玩者需要選擇主角的各項設定，其中誕生日及血型會影主角修得的精神的內容及等級。另外，最重要的還是機械人類型（タイプ）的選擇，因這會直接影響主角所駕駛的機械人是何類型，以及影響主角的能力、特殊技能與及故事的劇情發展。當中的類型分為眞實機械人REAL ROBOT（リアルロボット）及超級機械人SUPER ROBOT（スーパーロボット）兩種。

UNIT DATA



1.HP/EN：上面一項為HP，表示UNIT（機體）的耐力，被破壞時這數值會減少，當到達0時便不能再出戰。下面一項為EN，移動、使用消費EN的武器便會令這數值減少，當這數目變成0時便不能再移動，每回合可以回復5 EN，另外，只要有別機體向它使用補給裝置又或被母艦接收，EN值亦可以回復。

2.特殊能力：機體的特殊能力，當中的種類請看下表。這些特殊能力有些會自動的使用出來，有些則要視乎機師的氣力與及達到某些條件方可使用。

能力名	效果
盾（シールド）	有這能力的可以使用盾防禦之技能
變形	可以變成別的形態
合體	可以與特定的機體合體
分身	氣力130以上，對敵人的攻擊有1/2的回避確率
BEAM COAT（ビームコート）	可以將威力較弱的光束兵器攻擊無效化
HP回復	每回合也可以回復部份HP
AT FIELD	一定數值以下的攻擊無效化

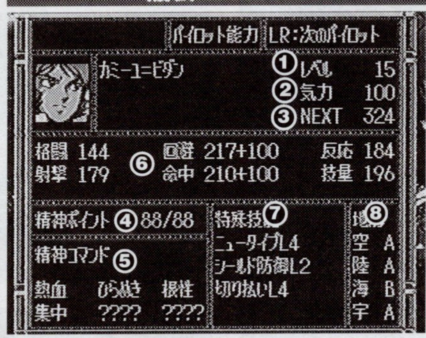
3.裝備強化配件：機體現在裝備的強化配件（パーツ），可以裝備的數目由一個至四個不等。這些強化配件在今集中全部掌握在敵機手中，只有打倒敵機方有機會拿到，而且雖然是同一關及同一架敵機，但在不同的時候打倒它也會遺下不同的強化配件。

4.SIZE/修理費用：SIZE（サイズ）為機體的大小，由S（小）至LL（特大）也有，這會影響敵人的命中率，如小的機體敵人的命中率便會減低。修理費用則是體受損後修理所需費用，通常越強的機體修理費會越高。

5.參數：第1項種類（タイプ）為機體有利的地形；第2項移動力為每次行動可走的格數；第3項運動性為機體的運動能力，這個數值關乎到機師的命中及回避值；第4項裝甲為機體的防御力；第5項限界反應，這個數值顯示出機體能夠發揮的能力，就算機師的能力高，但若機體的限界數值低，也不能將機師的能力發揮出來。

6.地形適應：機體在不同的地形戰鬥能力會有所不同，當中分為A-D四級，以A為最有利的地形，D為最差；至於「-」則表示機體不能在這地形行動。

機師 DATA



1.LEVEL（レベル）：機師的熟練程度，等級上升時能力會上升，會覺悟到新的精神指令及特殊技能。每500經驗值提升一個等級。

2.氣力：會影響攻擊力及防御力，初期值為100，數值高的話攻擊力及防御力也會提高。有些必殺技需要有某個氣力值方可使用。

3.NEXT：距離下個等級所需經驗值。向比自己高的機體攻擊、進行補給裝置或修理裝置，所得的經驗值會比較多。

4.精神點：相等於RPG中的MP值，使用精神指令要消費這數值。機師的等級上升精神點的最大值也會提升。原則上在每話完結前這數值是不能回復的。

5.精神指令：戰鬥的副指令，在機體行動之前使用。每個機師所悟得的精神指令也不同，每人最多可以覺悟六種。

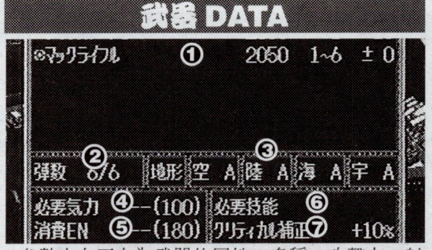
6.參數：格鬥為使用格鬥武器之攻擊力；射擊為使用射擊武器的攻擊值；回避為對敵人攻擊的回避率；命中為攻擊敵人的命中率；反應會影響防御力，而當這數值達130或以上，每回合也可以行動2次。技量的數值會影響使出全力一擊的確率。這個數值若比交手的敵人低，自己使出全力一擊的確率低而敵人使出全力一擊的確率高。若敵人的這數值眞的比自己高，可以用精神指令「回避」來化解。

7.特殊技能：機師所修的特殊技能與等級，現時所知的特殊技能請看下表。

技能名	效果
NEW TYPE（ニュータイプ）	使用精神武器時命中率及回避率也會提升
盾（シールド）防御	使用盾，受損程度可以減半
切り払い	敵人的實彈兵器，刀劍等攻擊無效化
底力	拳擊時使出全力一擊的確率為2倍

8.地形效果：地形對機師能力的發揮的影響，A為最適合，D為最不利。就算機師的等級提升這個項目也不會改變。

武器 DATA



1.參數由左至右為武器的屬性、名稱、攻擊力、射程距離、命中補正。屬性符號的意思請看下表。

射擊武器：威力由射擊值影響

格鬥武器：威力由格鬥值影響

光束兵器

移動後可以使用的武器

2.彈數：「現在彈數／最大彈數」之表示，彈藥消費後，需要接受補給裝置才可回復。

3.地形效果：以A最高C最低來表示對攻擊力的影響，「-」則表示武器不能在這地形使用。

4.必要氣力：使用這武器所必要有的氣力，「-」表示不需要氣力。

5.消費EN：使用武器時消費EN的數量，若EN不足夠便不能使用某些武器。

6.必要技能：這個表示使用這武器時機師所必要懂得的特殊技能。

7.全力一擊補正：使用這武器時出現全力一擊的修正值

地形

在以往的系列中，只要機體進入街道上的建築物便可以回復HP，但在今集中則不能。至於地形對攻擊及命中的影響，請參閱下圖。

地形效果		
街	防御 +20%	命中 -20%
平原	無變化	
海	防御 +5%	命中 -5%
山	防御 +30%	命中 -30%



攻略正式開始

SUPER ROBOT 系

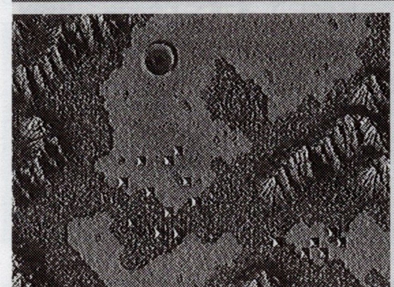
第 1 話 對決!?鐵甲萬能俠 Z 對三一萬能俠 G

早乙女研究所收到光子力研究所的緊急通信，說三一萬能俠 G 被修羅男爵 (あしゅら男爵) 奪去，於是兜甲兒一行三人便立即向早乙女研究所出發，這時可以欣賞到鐵甲萬能俠的原裝出場片段，真令人感動。

來到早乙女研究所，見到了修羅男爵及夫羅健男爵 (ブロケン男爵) 正準備逃去，於是便出手阻止他們。這關是第 1 關，玩者可以先熱一熱身，敵人不太難應付，而且在第3回合三一萬能俠會左圖左方中央出來幫忙，建議以大鐵牛來作餌引敵人攻擊，以愛美神在旁作修理，鐵甲萬從後向敵人攻擊，而三一萬能俠則在左邊牽制修羅男爵，這樣可以多儲一些經驗值。不過要小心注意三一萬能俠不要走得太近修羅男爵，因為這樣做會很易被修羅男爵及夫羅健男爵夾擊而毀，過關後需要花錢維修。

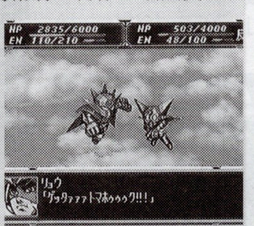
而在打倒修羅男爵及夫羅健男爵可後以得到強化配件。另外，在過關後，會根據各人剩餘的精神點來得到經驗值，所以以後對戰局無關痛癢的機師便不要浪費精神力。

第 2 話 空中的衝擊



三一萬能俠G被破壞，早乙女研究所便請求迪斯雷研究所協力維修，於是甲兒等人便帶著三一萬能俠G的機體上路。但在途中他們發現了奇怪的隕石，正想調查時卻遇上由Dr. 希路 (ヘル) 帶領的機械獸軍團，於是又再開戰。

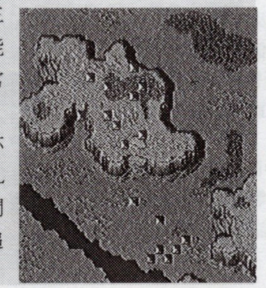
戰事開始後立即得到積克 (ジャック) 的幫助，再添一名成員。玩者需要向左上方前進消滅敵人，戰鬥途中在版圖中央會出現軍方派來調查隕石的獸戰機隊，之後有一架機體從隕石洞中高速走出版圖， Dr. 希路便立即叫修羅男爵去追。玩者在得到獸戰機隊的力量後，可以從上右兩方夾擊中央的Dr.希路。只要打敗Dr. 希路便可以得到強化配件。



第 3 話 特訓！大雪山嵐

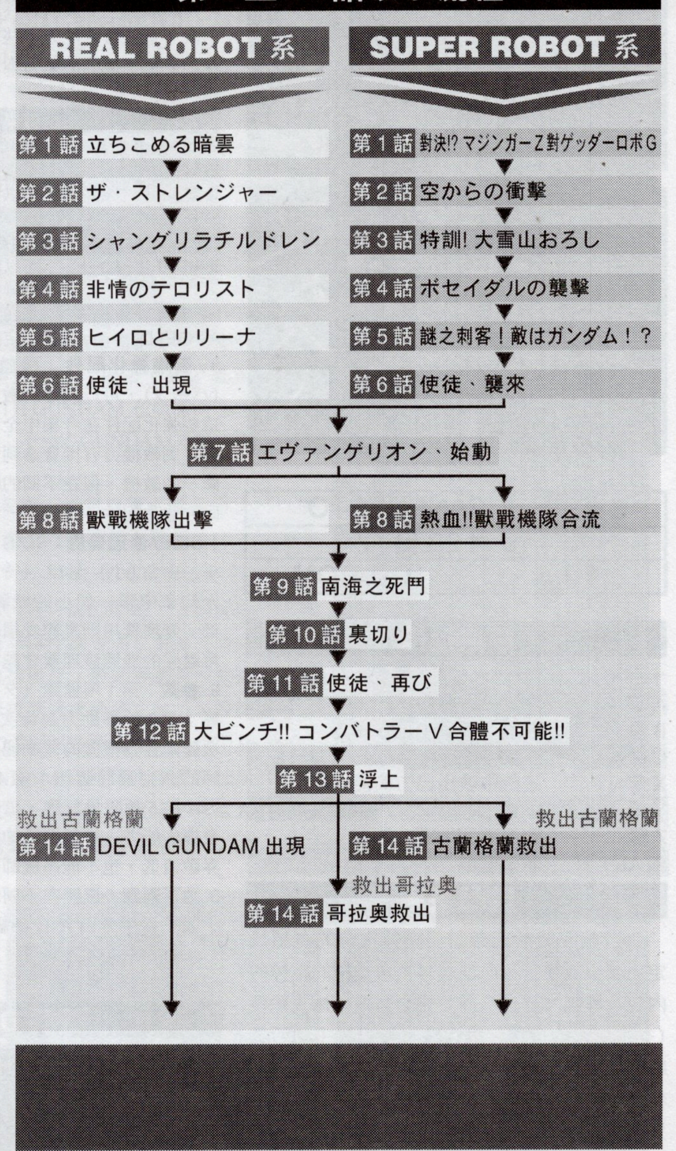
因目擊隕石而被捕的甲兒等人終於被放並來到了迪斯雷研究所。流龍馬對新加入的弁慶 (ベンケイ) 進行特訓，要令他學會絕招「大雪山嵐」，在弁慶剛學懂時修羅男爵又帶人來到，放是又再開戰。

戰鬥剛開始，在主角和 DC 軍團之間出現了一個男子向修羅男爵挑戰，他便是 SHINNING GUNDAM 的駕駛者杜蒙 (ベンケイ) ，他來此目的是要追查他哥哥的下落，既然大家目的同是對付DC軍團，於是大家便一起行動。這裡玩者要向左上方前進，到達版圖的中央位置攻擊敵人，因為在這時 SHINNING GUNDAM 仍是 NPC 的關係，為了不要令他單獨對付敵人，所以應立即派腳程較快的積克及三一萬能俠去支援，而愛美神則跟在後面補能源，至於鐵甲萬能俠則因為走得太慢，通常他來到時敵人已被消滅得七七八八。

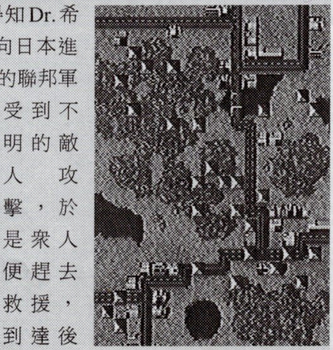


戰事後杜蒙會加入成為同伴，而衆人亦知道那個在隕石中逃出來的便是 DEVIL GUNDAM ，那是他哥哥擅自駕走的，期間杜蒙的哥更將母親殺了，於是杜蒙便四出追查他哥的行蹤。

第 1 至 14 話故事流程



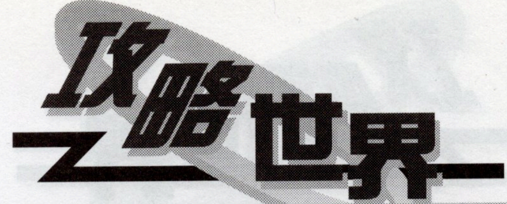
第 4 話 波西達路的襲擊



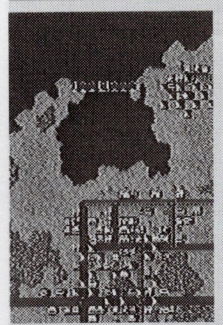
杜蒙加入成為同伴後，衆人得知Dr. 希路去了日本，於是主角一行人便向日本進發。但期後收到加利福利亞州方面的聯邦軍受到不明的敵人攻擊，於是衆人便趕去救援，到達後從三架和敵軍一樣的機體的機師口中，得知這些軍隊是波西達路軍，現正向地球宣戰，而他們三人則是波西達路的革命軍，來地球目的是要將波西達路軍的陰謀告知地球人。



這場戰鬥又多了三個同伴，實力增強了。而到第2回合，在版圖的左下方又會出現希健 (ヘンケン) 艦長等三人，不過他們三人的能力不高，只可以用作牽制波西達路軍，不能和敵軍主力對抗。



第5話 謎之刺客！敵人是高達!?

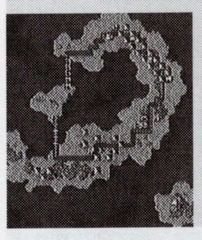


主角一行人和朗特艦隊（ロンド＝ベル）通信，得知朗特艦隊終於得到自主權，便立即趕過去會合，但在途中又遇到了波西達路軍。在戰鬥開始後，朗特艦隊便已趕到來和主角們會合，玩者的實力更上一層樓。朗特艦隊方面以亞寶為中心的向敵人攻擊，而主角一行人則以三一萬能俠及主角為中心，兩隊人馬同時夾攻便可。

在戰鬥途中，比伊羅（ヒイロ）會突然出現去救身陷險境的莉莉娜（リリーナ），之後又再離去。而在將波西達路趕走後，杜諾華（トロワ）會駕駛重裝高達（ガンダムヘビーアームズ）**出場**，實力頗強，不過因為他只有一人，所以以全部人輪流攻擊他便可輕易取勝。

第6話 使徒、襲來

布拉度（ブライト）接到日本方面要求緩助，於是眾人便向日本進發，但在海上的小島處又再遇上了波西達路軍。這關的舞台是一個小島，除非是可以飛空的機體，否則一定要從陸路前進。在此建議先派主力部隊從右面陸路前進，然後再派精兵從左面前進，在敵方的嘍囉全部出動後向右方前進後，便以精兵隊去攻擊波西達軍的首腦。



要注意的是當擊破敵方的首領雷伊（ネイ）、夏沙（ハッシャ）或加富雷多（ギャブレット）其中一人後，他們便會全軍撤退。但在波西達路軍撤退後，地圖上會出現一隻奇怪的不明物體，主角的攻擊對他完全無效，接著那物體便逃走了，而主角們在修（シュウ）的講解下才知道這種生物叫使徒。

共通劇情

第7話 EVA始動

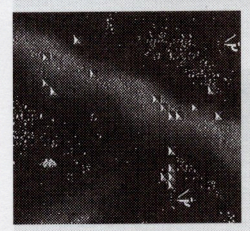


這關故事一開始會是在第二新東京市NERV的總部，碇真二在陵波麗受傷不能出戰的情況下，駕駛EVA初號機出戰，在這兒可以看到初號機出動的原裝動畫。因為那隻第3使徒太厲害的關係，所以眞二很快便被打敗，不過在他被打敗後，初號機暴走，在不受玩者控制的情況下終於將第3使徒打敗。

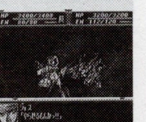
在初號機被回收後，主角一行人終於來到第二新東京市，但同樣的波西達路軍亦來到，於是又要開戰。這裡敵人主要分左、下兩方，所以玩者也要兵分兩路去進攻。不過雖説兵分兩路，但其實因為和下方敵人較近的關係，所以可以先集中將下方敵人消滅，然後再集中對付右方敵人亦可。

REAL ROBOT系

第1話 暗雲密佈

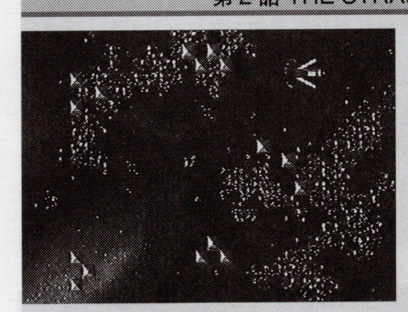


主角新配屬到太空之中，遇上了朗特艦隊（ロンド＝ベル）等人，於是便結伴同行。期後布拉度接到命令，要朗特艦隊去護衛路拿哲（ルナツー），於是一行人便起程前往。



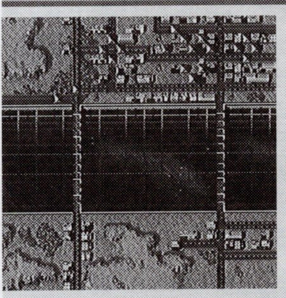
遊戲開始，主角們受到黑色三連星帶大軍的圍攻，因為自己的兵力較敵人為少，最好還是以靜制動，將敵人消滅多些後才行動不遲。在第2回合三一萬能俠便會在版圖左下方出來幫忙，而期後進入了植民星的兩架機械人也會走出來，戰力提升不少，好應趁此多儲一些經驗值。

第2話 THE STRANGER



主角等人在和卡修（カッシュ）博士會面之後，接到地球聯邦軍的命令而前往朗迪尼奧（ロンデニオン）。遊戲開始時玩者所操控的只有三架不知名的戰機，他們正和一大群機械人開戰。之後主角們來到，在得知那三人是波西達路軍的反命軍後，便一同對付向地球宣戰的波西達路軍。波西達路革命軍的達巴（ダバ）等三人攻擊力不俗，而且行動力高，是遊戲初段時的主要戰力，要好好利用。只要不分得太散的向左上方前進，便不難將敵人消滅。

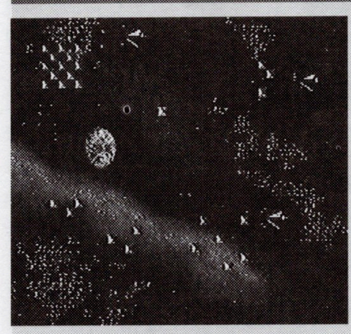
第3話 真古利拿、茲路特蘭



布拉度在和波西達路軍對戰後便和地球失去了聯絡，在宇宙中流浪期間，收到來自眞古利拿、茲路特蘭的求救信號，於是朗特艦隊便起程。

遊戲開始時，玩者只可以使用四名黃毛小孩，他們的攻擊力不強之餘，還非常不堪一擊，所以遊戲一開始便要退到左方的橋口位置，因為在數回合之後朗特艦隊會在版圖下方出現，如能退至左方橋邊便可以得到主角們的幫助。之後可以選兩路的向敵軍攻過去。戰勝波西達路軍後，地圖上會出現WING GUNDAM，但他現在是中立的，所以會向朗特艦隊進攻，只要扣掉他一半以上能源，他便會離去。

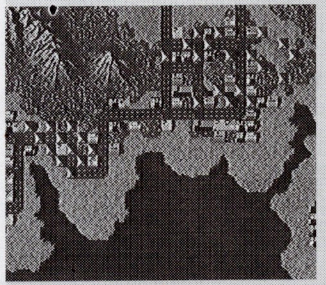
第4話 非情之恐怖分子



朗特艦隊終於和地球的參謀本部取得聯絡，決定返回地球。就在快要進入大氣圈時，遇上了WING GUNDAM與及由瑪修瑪（カッシュ）率領的DC軍團。

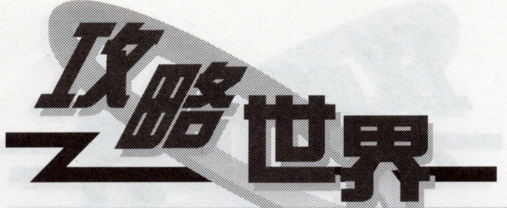
在這裡WING GUNDAM仍是中立的，若果走得太近他的話是會受到他的攻擊的，可以繞過他而向DC軍攻擊，又或先將WING GUNDAM打傷，他便會自行離去。然後玩者便可以集中兵力向DC軍攻擊。將敵人全打敗後，朗特艦隊便可以進入大氣圈。

第5話 比伊羅與莉莉娜

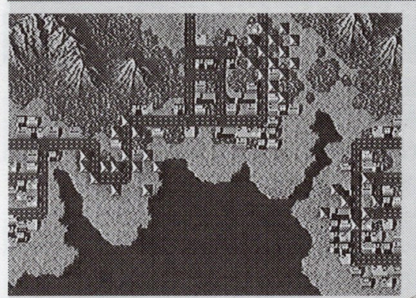


朗特艦隊成功回到地球，在和參謀本部接觸過後，便打算去拉伊希研究所和兜甲兒等人會合，但在途中得知加利福尼亞州方面的聯邦軍受到不明的敵人攻擊，於是眾人便趕去救援。

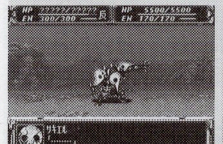
到達後發現那些軍隊原來又是波西達路軍，於是又再和他們打起來。這些波西達路軍是由瑪夫（マフ）率領，只要將他打倒全部敵人便會撤退，若自問能力不高不能夠突破敵陣的話，便可以慢慢的將敵人消滅，因為在途中鐵甲萬能俠、愛美神及大鐵牛會在版圖右邊出現，在得到他們的戰力後便可以左右的夾攻敵人。

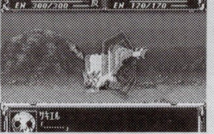


第6話 使徒、出現



起程返回日本的朗特艦隊，在途中又再遇上了波西達路軍。今次的軍隊仍然是由雷伊、夏沙或加富雷多來率領，他們今次以左右兩方半包圍的方式來攻打我們，不過朗特艦隊今時不可同往日而語。因為擊破敵方的首領雷伊、夏沙或加富雷多其中一人後，他們便會全軍撤退，所以若要儲經驗值，便不要立即將之擊毀。





波西達路軍撤退後，地圖上會出現一隻奇怪的不明物體，主角等人就算向他出手也沒效。接下來他會自己走出版圖，而主角們在修（シュウ）的講解下才知道這種叫使徒的生物。

SUPER ROBOT系

第8話 熱血!!獸戰機隊合流

朗特艦隊（ロンド＝ベル）向光子力研究所拿補給物資，鐵甲萬能俠、愛美神及大鐵牛三人先行，他們在研究所東面發現有戰鬥，於是前往看看。



遊戲一開始獸戰機隊和DC軍作戰，不過這時他們是不能合體的，要分開作戰。在第3回合時鐵甲萬能俠等三人會來到，戰鬥力得以加強，可以左右兩路一起夾擊敵軍，但不要攻得太急，因到了第5回合敵方援軍會在下方出現。不過玩者不用驚慌，因到了第7回合時朗特艦隊亦會趕到，集合所有戰力後便可以將敵兵消滅。



REAL ROBOT系

第8話 獸戰機隊出擊



朗特艦隊得到NERV本部的情報後，先往光子力研究所補給物資，鐵甲萬能俠部隊先行一步。

遊戲開始時甲兒等人發現在研究所東面有人戰鬥，於是便趕去看看。原來在那兒獸戰機隊正和DC軍交戰。和SUPER ROBOT系的劇情一樣，這兒的獸戰機隊同樣是不能合體的，所以要分開來行動。到了第3回合鐵甲萬能俠一行三人會趕到援助，他們會在版圖的左方出現，於是玩者的獸戰機隊可以和鐵甲萬能俠隊會合。然後一起對付敵人，期後雖然有敵援軍登場，不過在途中杜蒙的閃光高達亦會登場對DC付軍，所以不是太大問題；但更多時在己方援軍登場時已可將敵人全部消滅。戰後閃光高達會逃去而獸戰機隊會成為同伴。



共同劇情

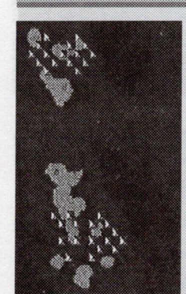
第9話 南海之死鬥

補給完所需物資之後的朗特艦隊，收到泰坦斯方面的指示去作一隊輸送部隊的護衛。在這任務途中，路過南面的海時，再次遇上了新的使徒。遊戲開始時會派出貳號機出戰，不過因為這時貳號機是沒有插上電源的，所以只可以維持能源3個回合，3個回後之後貳號機便會撤走。因為使徒有「絕對領域」的緣故，所以所有4000以下的攻擊皆對他無效，而在這時玩者的攻擊力一定不能打敗使徒，所以在這筆者建議將全部自軍機械人全集在開始那小島上，在貳號機撤退後也不要動（因這第6使徒是只能在海底行動，不會上水的）。到了第8回合這第6使徒便會逃去。

一波未平一波又起，在使徒離開後波西達路會在左上方的小島出現，而下方小島亦有一架敵機，由西普（ゼブ）駕駛。在此筆者要警告玩者，千萬不要去和下方西普那機械人交手，因為那機械人能力之強非比尋常，接近他隨時被他一砲一個的幹掉。

玩者只要簡單的攻打左上方的那些敵軍便可，途中更會得到積古斯（ゼクス）及萊因（ノイン）的幫助（過關後他們會離開），實力更為加強，只要小心尼伊（ネイ）等三人的地圖攻擊，輔以必中等精神指令，便可打敗他們拿到強化配件。收拾完地圖左上方的敵機後，只要靜待一會，下方的西普便會離開，順利此關。

第10話 背叛



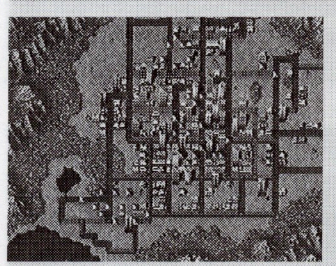
朗特艦隊得到上層的許可，可以接受母艦姆比路斯哲（モビルスーツ）的物資緩助。另一方面獸戰機隊的指揮官沙比羅（シャロ）登場，他會和獸戰機隊發生衝突。然後波西達路軍的姬斯特（ゲスト）會向地球發出宣戰佈告，朗特艦隊於是出擊。

在這關玩者一定要有耐性，遊戲開始後若立即衝向下方攻打敵人，縱使能將所有嘍囉士兵收拾，但因為姬斯特和西普實在太強（達LV 20），根本不是這時候的朗特艦隊可以對付的，搞不好會被打個全軍覆沒。所以遊戲開始後要按兵不動，佈下陣等敵軍攻過來，只要收拾得七八隻嘍囉機，姬斯特和西普便會帶全部機體離去。

但不要開心得太早，因為這時候奇普尼（ギャブレ）和尼斯（ネッシィ）會帶大軍到達。雖然說是大軍，但仍是玩者這時能力可收拾的。玩者可以照樣的等敵方小兵卒前來送死，然後再全力的攻下去對付奇普尼和尼斯。在將全部敵兵收拾後，尼斯原來未死，並受到達夏（ダバ）的勸導，成為主角們的同伴。



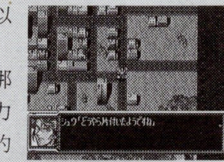
第11話 使徒再現

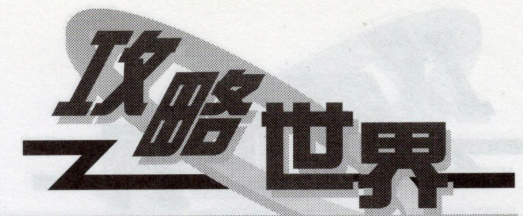


貳號機的駕駛者明日香平安無事的被送回NERV總部，因為姬斯特的宣戰，地球連邦軍方面打算先對付波西達路軍。但就在兩軍開戰之時，使徒又再次出現。

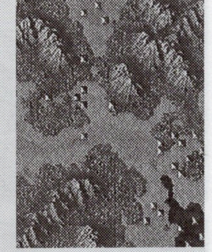
這場戰爭開始時是對付波西達路軍的，波西達路軍主要分佈在版圖上方和左下方，另外尚有兩架敵機在版圖的右上方。因為敵人的主力在右下方的敵軍處，各位在行軍時要放多些兵力在那兒，只要小心地圖攻擊，再輔以精指令，不難將敵人收拾。

另外，若玩者有分少許兵力去收拾右上方那兩架敵機的便要留意，因為在波西達路軍的主力被毀後，在版圖的右上方便會出現使徒，派去的機體可會首當其衝。然後用EVA對使徒造成有效的傷害，只要派EVA輪流攻擊那使徒，很快便可以打得那使徒撤退。在使徒走後，修會出場，但他這次是來找碇師令的，原來他們是早已相識的，之後修又會離去。





第12話 大危機!!超力電磁俠不能合體!?



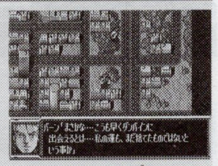
與南原CONNECTION的四谷博士聯絡後，朗特艦隊便向南原方向進發，打算和超力電磁俠隊會合。但在南原那方面，超力電磁俠隊的宿敵卡路達（ガルーダ）向豹馬下挑戰書，要作一對一的決鬥。雖然衆人力阻，但衝動的豹馬仍然單獨赴約。

決戰以劍的形式來進行，就在卡路達快要輸之際，他的手下美亞（ミーア）會以機械人來攻擊豹馬，豹馬的雙手因而受傷，卡路達見決戰被破壞會憤而離去。這時超力電磁俠隊的其他隊員會趕到，而DC軍團亦於這時來襲，於是其中一個將豹馬救走後，餘下的三個超力電磁俠隊隊員便留下來對付DC軍團。

遊戲開始三名超力電磁俠隊隊員已經漸成被敵兵包圍之勢，因為在數個回合之後朗特艦隊會在版圖的中左方出來援助，所以三名超力電磁俠隊隊員應向左方突破，這時會來攻擊他們的敵兵實力不算太強，應該不難守至援軍到達。在援軍到達後情況便不同，基本上可以一氣呵成的直攻到右方的敵方主力軍處。在打敗修羅男爵，便可以得到強化配件。

戰後，豹馬雙手受傷嚴重，需要接受進一步的醫治，看來超力電磁俠有一段時間不能加入。

第13話 浮上



世界各國均傳出發生戰爭的消息，這些均是奧拉夏多拉（オーラバトラ）軍引起的。豹馬受傷未能加入成同伴，甲兒於是用通訊器叫瑪沙基（マサキ）到地球來幫忙，不過不辨方向的瑪沙基卻去錯了北極，暫時未能趕到。

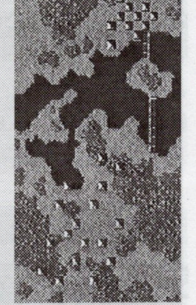
朗特艦隊向日本的新宿方向進發，遇上了正被茲華士（ズワース）狙擊的斯奧（ショウ），便出手幫忙。遊戲開始時，斯奧會和夏（バーン）作單打獨鬥，途中，奧拉夏多拉軍的比素特（ビショット）會帶大軍攻到。就在斯奧感到絕望之際，朗特艦隊趕到，令斯奧重燃鬥志。

遊戲開始時首要任務便是斯奧要擊敗夏，然後走到主角們處接受補充能源。方法便是覷準機會在夏攻擊斯奧時使用回避，然後用攻擊力雖不強但命中率高的招式來攻擊夏。

另一方面，主角們可以直往下方的敵方軍隊攻打過去，在戰鬥途中，會突然出現一個奇怪的男孩迪奧（ディオ），他駕著一架名為大死神（デスサイズ）的高達出場，不過因為他出場的位置較遠，可以暫時不理他。而在攻擊比素特的時候，會出現奧拉夏多拉方面的緩軍。不過再打下去，比素特便會帶軍撤退。之後只要集中殲餘部隊，輪流攻擊大死神高達，便可以將之收拾得到強化配件及過關，而斯奧亦會加入成為同伴。

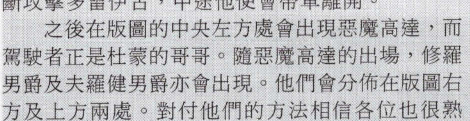
SUPER ROBOT 系

第14話 救出古蘭格蘭



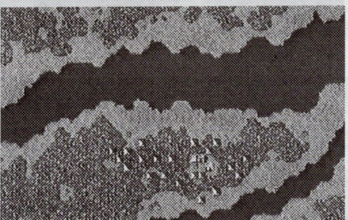
玩者選擇遊玩中的劇情是SUPER ROBOT系時，在布拉度可選擇時選「グラン・ガラン」便會來到這關，趕赴救古蘭格蘭。遊戲開始時西拉（シーラ）會受到多雷伊古（ドレイク）帶大隊軍隊攻擊，不過因為母艦很耐打的關係，可以捱到朗特艦隊的到來。只要朗特艦隊一趕到，戰力便會逆轉，西拉便可以退下火線到一旁補充能源。只要不斷攻擊多雷伊古，中途他便會帶軍離開。

之後在版圖的中央左方處會出現惡魔高達，而駕駛者正是杜蒙的哥哥。隨惡魔高達的出場，修羅男爵及夫羅健男爵亦會出現。他們會分佈在版圖右方及上方兩處。對付他們的方法相信各位也很熟悉，難題不大，反而是在攻往上方的敵人時要小心左邊的惡魔高達，太接近的話是會被他攻擊的。更好的方法是用一兩隻較弱的機體去上方引的敵人下來，令到敵機接近惡魔高達，借惡魔高達去收拾敵人，當然，這樣做的話是得不到驗值了。若以閃光高達來攻擊惡魔高達，杜蒙便能使用新招。而當繼續攻擊惡魔高達，在版圖下方會突然出現一架神秘的體將惡魔高達帶走，戰事亦告一段落。



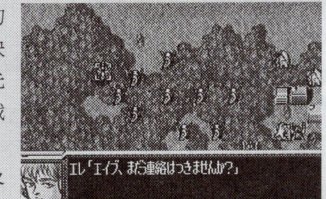
共同劇情

第14話 救出哥拉奧



玩者選擇遊玩中的劇情不論是REAL ROBOT系或SUPER ROBOT系，只要在布拉度可選擇時選「ゴラオン」便會來到這關，趕赴救古蘭格蘭。

遊戲開始時艾尼（エネ）及艾伊富（エイブ）會受到波路西路軍的攻擊，這時可以用自己母艦的地圖攻擊來阻止敵兵來襲，不過很快朗特艦隊便會來到，所以可放心的先消滅多少敵兵。在朗特艦隊出現後戰力會逆轉，以衆人之力合力攻過去，只要留意敵方首領們的地圖攻擊，及少用光線槍射擊（因為他們都有BEAM COAT，可以令光線攻擊無效），便可以將之收拾。



第1至20話故事流程

REAL ROBOT系
- 第1話 立ちこめる暗雲
- 第2話 ザ・ストレンジャー
- 第3話 シャングリラチルドレン
- 第4話 非情のテロリスト
- 第5話 ヒイロとリリーナ
- 第6話 使徒、出現

SUPER ROBOT系
- 第1話 對決!? マジンガーZ對ゲッターロボG
- 第2話 空からの衝撃
- 第3話 特訓! 大雪山おろし
- 第4話 ポセイダルの襲撃
- 第5話 謎之刺客！敵はガンダム！？
- 第6話 使徒、襲來

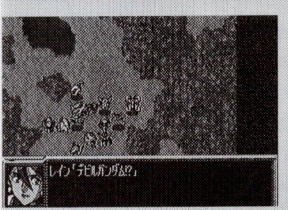
（兩系合流）
- 第7話 エヴァンゲリオン、始動
- 第8話 獸戰機隊出擊（REAL ROBOT系）／第8話 熱血!!獸戰機隊合流（SUPER ROBOT系）
- 第9話 南海之死鬥
- 第10話 裏切り
- 第11話 使徒、再び
- 第12話 大ピンチ!! コンバトラーV合體不可能!!
- 第13話 浮上
- 救出哥拉奧 → 第14話 哥拉奧救出 → 第15話A 標的はロンド＝ベル → 第16話A 驚異のデビルガンダム／第16話B デビルガンダム再び
- 救出古蘭格蘭 → 第14話 DEVIL GUNDAM 出現 → 第15話B ロンド＝ベルの刺客
- 救出古蘭格蘭 → 第14話 古蘭格蘭救出 → 第15話B ロンド＝ベルの刺客 → 第16話C ゴラオンの危機
- 迂回 → 第17話A 狙われた光子力研究所
- 不迂回 → 第17話B 敵包圍網を突破 → 第18話 ジェットスクランダー危機一髮!!
- 第18/19話 ネルフ襲擊
- 第19/20話 ドクーガの野望

強化配件一覽表

名稱	效用
ブースター	移動力+1
メガブースター	移動力+2
サイコフレーム	運動性+15 限界反應+30
バイオセンサー	運動性+10 限界反應+15
アポジモーター	移動力+1 運動性+5
マグネットコーティング	運動性+5 限界反應+20
エフィールド發生機	裝備エフィールド
プロペラントタンク	使用後EN回復50
プロペラントタンクS	使用後EN回復200
ミノフスキークラフト	令機體的地形適應變成「空A」
高性能レーダー	除地圖兵器及射程1之武器，其他武器之射程+1
チョバムアーマー	HP+500 裝甲+150
ハイブリッドアーマー	HP+800 裝甲+250
ファティマ	移動力+2 運動性+20 限界反應+30
バリアジェネレーター	裝備BEAM BARRIER（光束防護罩）
対ビームコーティング	裝備BEAM COAT
リペアキット	使用後HP回復2000

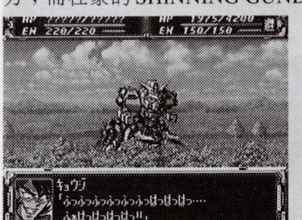
SUPER系 第14話 惡魔高達出現





玩者選擇遊玩中的劇情是REAL ROBOT系時，在布拉度可選擇時選「グラン・ガラン」便會來到這關。遊戲開始時西拉（シーラ）會受到多雷伊古（ドレイク）帶大隊軍隊攻擊，玩者應將西拉的母艦向上方逃去，因朗特艦隊會在上方出場。只要朗特艦隊一趕到，戰力便會逆轉，西拉便可以退下火線到一旁補充能源。只要不斷攻擊多雷伊古，中途他便會帶軍離開。

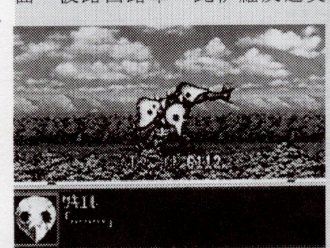
之後在版圖的中央左方處會出現惡魔高達，駕駛者正是杜蒙的哥哥。隨著惡魔高達的出場，修羅男爵及夫羅健男爵亦會出現，而追查惡魔高達而來的杜蒙亦跟著出現，他會加入成為同伴。修羅男爵及夫羅健男爵分別分佈在版圖右上方及中央右方；而杜蒙的SHINNING GUNDAM則是在版圖中央左方出場的。



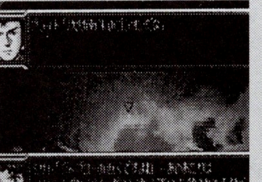
對付修羅男爵及夫羅健男爵他們難題不大，反而是在攻往上方的敵人時要小心左邊的惡魔高達，太接近的話是會被他攻擊的。玩者可以用一兩隻較弱的機體去引的敵人接近惡魔高達，借惡魔高達去收拾敵人，不過這樣做的話是得不到經驗值的。若以閃光高達走到惡魔高達的身旁攻擊惡魔高達，杜蒙便能使用新招。而當繼續攻擊惡魔高達，在版圖下方會突然出現一架神秘的體將惡魔高達帶走，戰事亦告一段落。

第15話A 目標為朗特艦隊

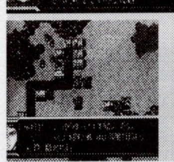
SUPER ROBOT系及REAL ROBOT系中，選擇救哥拉奧之後的劇情。獸戰機隊的指揮官沙比羅原來真的是地球內奸，並且露出真面目，在此和朗特艦隊交戰。在將他打走後，第三使徒會再次來襲；另一方面，波路西路軍、比伊羅及迪奧的WING GUNDAM及DEATH GUNDAM會相繼出場，所以可謂是腹背受敵；在這第三使徒首次可被消滅，使徒爆炸的場面很是壯觀呢。雖然這關難關重重，但也有玩者新角色增援，那便是Z-GUNDAM了，可惜他出場的位置較偏遠，所以要盡快和他會合。



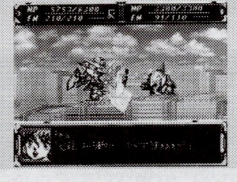
第15話B 朗特艦隊之刺客



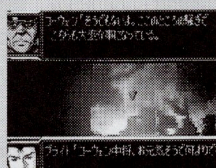
SUPER ROBOT系及REAL ROBOT系中，選擇救古蘭格蘭之後的劇情。這關的劇情和第15話A一樣，同樣是要對付地球內奸沙比羅，不過場地則變為在市區中進行。在他走後第三使徒會再次來襲，而加美尤亦會駕駛Z-GUNDAM加入成為同伴。

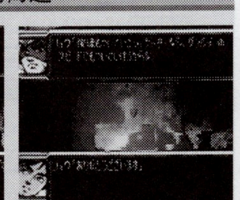






第16話A 驚異之惡魔高達

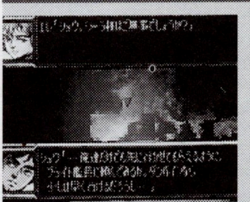




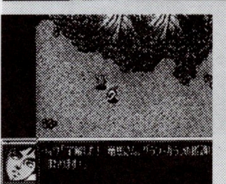
玩者玩的是REAL ROBOT系而來到的劇情。為救出哥拉奧，修及龍先行一步。面對大量敵軍，泰坦斯的尊尼及拉伊拉等三人會來到這裡協助救古蘭格蘭，因為大家已成盟友共同對付外星人。在將多雷伊古擊退，解除古蘭格蘭的危機後，惡魔高達及修羅男爵等DC軍會出現。在REAL ROBOT系中走這條路線的話，這是首次遇上惡魔高達，收拾完DC軍再合力攻擊惡魔高達吧！

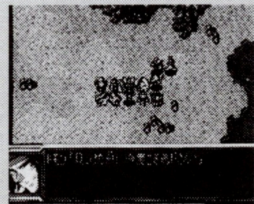


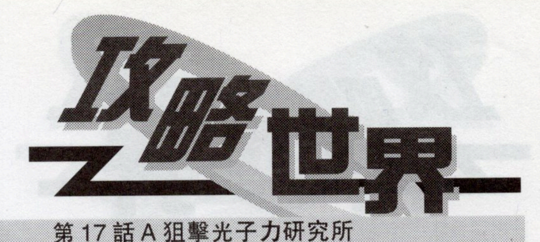
SUPER系 第16話B 惡魔高達再現



玩者玩的是SUPER ROBOT系而來到的劇情。為救出哥拉奧而先來到這裡的修及龍，見到古蘭格蘭有危險便立即出手相助。在戰鬥途中惡魔高達、修羅男爵及夫羅健男爵會在此出場，而杜蒙亦會駕駛閃光高達出場，並加入成為同伴。但在期後會有一架神秘的黑色高達出場將惡魔高達救走。

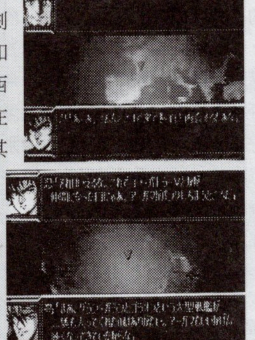






第 16 話 C 哥拉奧之危機

選擇先救古蘭格蘭的場合，SUPER ROBOT 系及 REAL ROBOT 系都會到達的劇情，這關正是救出哥拉奧的一關。在這要和攻擊哥拉奧的姬斯特（ゲスト）軍作戰，西普當然在陣，而且其它的親衛兵的實力也大幅加強，絕對是不好應付的。

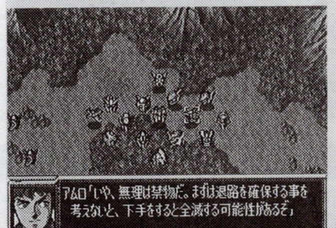
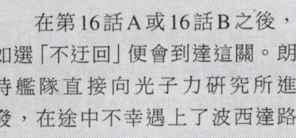
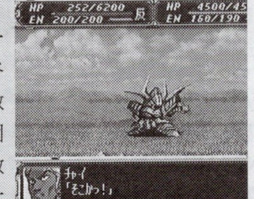



第 17 話 A 狙擊光子力研究所

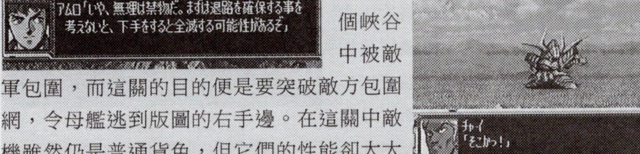



在第16話A或16話B之後，如選「迂回」便會到達這關。朗特艦隊回到光子力研究所，比伊羅跟到光子力研究所進行破壞工作，不過他卻失敗了。之後鐵甲萬能俠會裝上噴射飛行器，這時各位可以看到原裝的動畫片段，以後鐵甲萬能俠便可以在空中飛翔，不再需要受陸地的困阻。然後波西達路軍會來襲，在這時戰國魔神會出來幫助，在這亦可以看到它三架機合體的原裝動畫片段。在戰鬥得如火如荼之際，WING GUNDAM 及 DEATH GUNDAM 亦會出來對朗特艦隊進行攻擊。戰後，比伊羅及迪奧會互相結識。

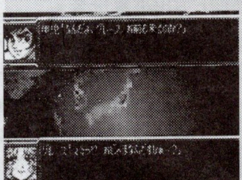
第 17 話 B 突破敵包圍網

在第16話A或16話B之後，如選「不迂回」便會到達這關。朗特艦隊直接向光子力研究所進發，在途中不幸遇上了波西達路敵軍，並在一個峽谷中被敵軍包圍，而這關的目的便是要突破敵方包圍網，令母艦逃到版圖的右手邊。在這關中敵機雖然仍是普通貨色，但它們的性能卻大大地提高了，千萬不可掉以輕心。



第 18 話 噴射飛行器－危機一發



因選擇不迂回前進，在峽谷中遇上波西達路軍，成功突破敵方包圍網的朗特艦隊繼續前向光子力研究所進發，甲兒因心急要為鐵甲萬能俠裝上噴射飛行器而先行一步。接下來的劇情和第17話A的一樣，不過戰國魔神出現的位置會有所不同，而當朗特艦隊趕到時，敵方亦會有護援的精銳軍隊到達，不好應付。



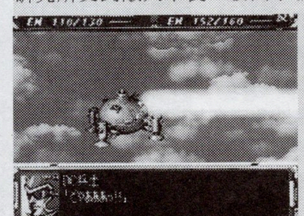
第 18/19 話 襲擊 NERV

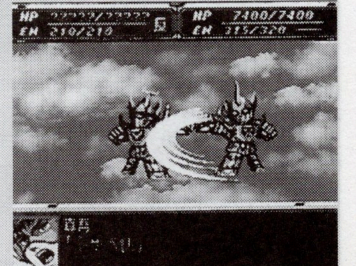
朗特艦隊來到NERV的總部，但在這兒眾人發覺真二突然失踪了，就在這時使徒出現，零波麗及明日香便只好二人出戰。另一方面，DC軍亦趁亂前來攻擊。在戰事途中真二終被人找回，在布拉度及亞寶的勸喻之下，真二最後也坐上初號機出發殺敵。




第 19/20 話 多古加之野望

破嵐財團現在因為多古加（ドクーガコンツェルン）及羅姆菲拉（ロームフェラ）財團的登場而陷入危機。另一方面，早乙女研究所受到敵人來襲，發出求救信號。於是朗特艦隊便向早乙女研究所進發，而多古加的三名心腹則在此等候朗特艦隊的前來。



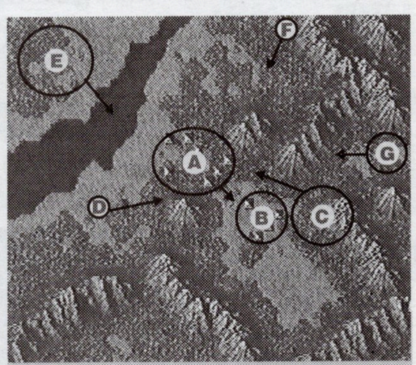


第 15 話 A 目標為朗特艦隊

SUPER ROBOT 系及 REAL ROBOT 系中，選擇救哥拉奧之後的劇情。原來獸戰機隊的指揮官沙比羅（シャピロ）真的是地球內奸，他終於露出真面目，並在此和沙羅等獸戰機隊發生戰鬥。

遊戲一開始時玩者只有獸戰機隊四架機體，若果他們的等級不高，還是待在原地不動為佳。到了第3回合朗特艦隊趕到，那便可以向沙比羅反擊。不過在這回合的敵人TURN時，第3使徒會再次出現，它會在版圖左方向右前進，這時沙比羅會率眾離去。

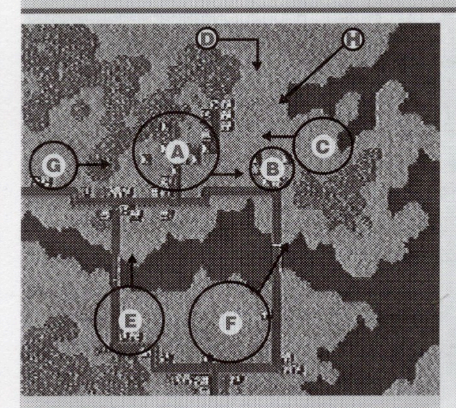
在第4回合一大班波西達路軍會在版圖左上方出現；而到了第6回合加美尤終於駕駛Z-GUNDAM趕到；而 WING GUNDAM 及 DEATH GUNDAM 會在版圖的右手邊出來，他們亦會攻過來版圖中央，即玩者軍隊的所在地。所以最好便是將先來到的使徒以三架EVA，再加三一萬能俠或鐵甲萬能俠等強勁機械人來圍著他攻擊，只要不吝嗇精神點數使用熱血，應不難將之收拾，使徒爆炸時那個十字圖案很是特別呢。然後再兵分兩路的分別收拾左上而來的波西達路軍，及右邊來的 WING GUNDAM 及 DEATH GUNDAM便可以。要注意的是Z-GUNDAM的出場位置和玩者主力軍的位置有段距離，所以要儘快的和大隊會合。另外，因為加美尤出場時只有LV15，要對付WING GUNDAM及DEATH GUNDAM未必能有好處，所以建議各位宜將之對付波西達路軍的嘍囉儲儲經驗值。



A. 沙比羅軍　D. 第3使徒　G. WING GUNDAM 及 DEATH GUNDAM
B. 獸戰機隊　E. 波西達路軍
C. 朗特艦隊　F. Z-GUNDAM

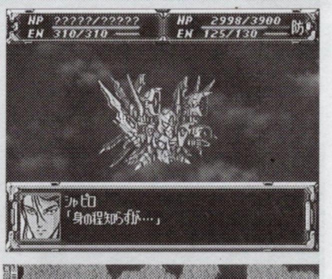


第15話B 朗特艦隊之刺客



A. 沙比羅軍　B. 獸戰機隊　C. 朗特艦隊　D. 第3使徒　E. 波西達路軍　F. 波西達路軍　G. WING GUNDAM 及 DEATH GUNDAM　H. Z-GUNDAM

SUPER ROBOT 系及 REAL ROBOT 系中，選擇救古蘭格蘭之後的劇情。這關的劇情和第15話A一樣，同樣是要對付地球內奸沙比羅（シャピロ），不過場地則變為在市區中進行。遊戲開始時玩者只有獸戰機隊四架機體可用，而沙比羅的軍隊則只在旁邊不遠處，在這兒筆者建議大家還是不要自己走近敵人，避免接近沙比羅的好，因為他的那架機體有一招超遠距離攻擊（範圍達8）攻擊力超強，稍一接近，在下回合便要吃上一記這種攻擊，隨時沒命。

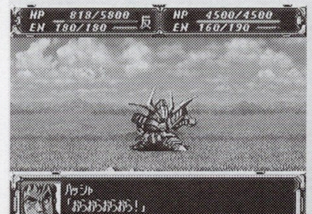


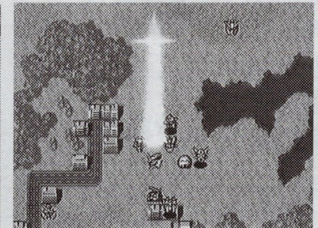
到了第3回合，自己的援軍趕到，沙羅比撤退，而第3使徒亦會在版圖的上方出現。第3使徒出場後會繞過森林向下方攻過來。而到了第4回合，大班波西達路軍會在版圖的下方出現，他們會直接的向玩者的軍隊攻過去。到了第6回合，WING GUNDAM 及 DEATH GUNDAM 在版圖的左手邊出現向右邊的朗特艦隊攻過來；不過Z-GUNDAM亦會在版圖的右上方出來幫玩者。



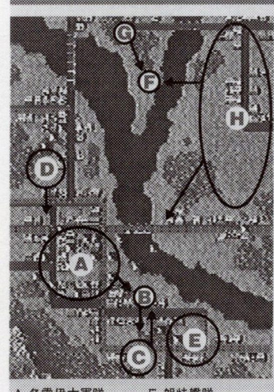
在這關玩者若處理不當，是有可能陷入被三面夾攻的危機之中，玩者應一早將自軍艦隊稍向上移以接近使徒，及離開波西達路軍和 WING GUNDAM 、 DEVIL GUNDAM 。當接近使徒便立即用機將它圍著來進攻（3架EVA一定不可少），另一方面則佈好陣迎擊來襲的波西達路軍。但當WING GUNDAM及DEATH GUNDAM攻到過時一定要立即派機體用熱血及必中等精神指令，務求要一擊將他們擊毀，否則被他們攻到入自軍陣中便會傷亡慘重。然後集中主力收拾使徒，最好趕在波西達路的主力部隊攻到過來前將它收拾，最後便可以全力對付波西達路軍。在這裡 Z-GUNDAM 及阿寶的機體李加斯（リ・ガズィ）的遠程攻擊起了非常大的作用，不過他們的耗EN量亦非常驚人，所以最好有大鐵牛在陣中，以便替同伴補充 EN。







REAL ROBOT 系 第16話A 驚異之惡魔高達



A. 多雷伊古軍隊　B. 古蘭格蘭號　C. 三一萬能俠及聖戰士　D. 泰坦斯三人組　E. 朗特艦隊　F. 惡魔高達　G. SHINING GUNDAM　H. DC 軍

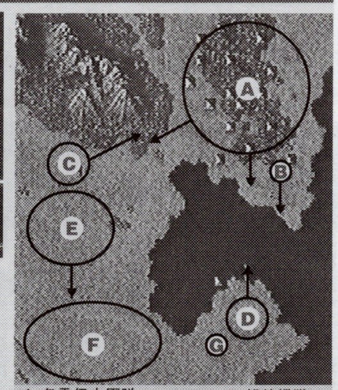
玩者玩的是 REAL ROBOT 系，在過了第15話A 「目標為朗特艦隊」後而來到的劇情。為救出古蘭格蘭號(グラン・ガラン），修及龍先行一步，見到了古蘭格蘭被多雷伊古的軍隊包圍狙擊。在第一回合玩者有三一萬能俠及聖戰士兩架戰機，而泰坦斯的尊尼（ジェリド）及拉伊拉（ライラ）等三人會來到這裡協助救古蘭格蘭號，因為大家已成盟友共同對付外星人。

遊戲開始，玩者便應將古蘭格蘭號向下方移動，避免受到敵人的攻擊，而只要向下移，三一萬能俠兩架機便可以接應它。而尊尼他們則會從左邊向下的攻向敵軍。到了第4回合朗特艦隊趕到，會在版圖的下方出現，這樣古蘭格蘭號便可以退下火線。到了第5回合多雷伊古會撤退（尊尼等三人亦會撤退），而在版圖上方會出現惡魔高達及修羅男爵的一衆DC軍團，另外，SHINING GUNDAM 亦會追查惡魔高達而至，成為朗特艦隊的成員。這時玩者應立即派最接近惡魔高達的三一萬能俠及聖戰士去支援SHINING GUNDAM，因為它出場的位置會同時受到惡魔高達及DC軍的攻擊。玩者應用三一萬能俠及聖戰士來攻擊惡魔高達（當然要用各種精神指令），扣掉惡魔高達超過約一萬一千的HP，便會有一架神秘的機體出來帶走惡魔高達，這樣玩者便可以避免受到兩邊的攻擊，集中火力對付右上方的 DC 軍團。



SUPER ROBOT 系 第16話B 惡魔高達再現





A. 多雷伊古軍隊　B. 古蘭格蘭號　C. 三一萬能俠及聖戰士　D. 泰坦斯三人組　E. 朗特艦隊　F. DC 軍　G. 惡魔高達

玩者玩的是SUPER ROBOT系而來到的劇情，在過了第15話A「目標為朗特艦隊」後來到的劇情。為救出哥拉奧而先來到這裡的修及龍，見到古蘭格蘭被多雷伊古的軍隊包圍狙擊便立即出手相助，而泰坦斯的尊尼（ジェリド）及拉伊拉（ライラ）等三人因為大家已成盟友共同對付外星人，亦會來到這裡協助救古蘭格蘭號。

遊戲開始時玩者便應將古蘭格蘭號向下移，以便尊尼等人可以快些接應。而三一萬能俠及聖戰士便從左手邊向敵人攻過去。到了第4回合朗特艦隊會趕到，在版圖的左手邊出場。不過不要將全部兵力移去攻擊多雷伊古，因為到了第5回合他便會撤退（尊尼等三人亦會撤退），而在下方及左下方會冒出大量DC軍，他們共有22架機體。另外，在版圖的右下方亦會出現惡魔高達，玩者可以先收拾DC軍，然後再去攻擊惡魔高達，只要扣掉惡魔高達約一萬一千HP，它便會被一架神秘的機體救走。



共同劇情 第16話C 哥拉奧之危機

選擇先救古蘭格蘭號的場合，不論玩者玩的是SUPER ROBOT系或REAL ROBOT系都會到達的劇情，這關正是救出哥拉奧號(ゴラオン)的一關。在這要和攻擊哥拉奧的瑪古多米(マクトミン)軍作戰，西普也會在陣，而且其它的親衛兵的實力也大幅加強，絕對是不好應付的。

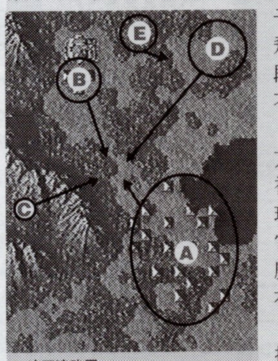
A. 多雷伊古軍隊
B. 哥拉奧號
C. 朗特艦隊先頭部隊
D. 朗特艦隊
E. 西普部隊

遊戲一開始哥拉奧號便受到姬斯特的手下攻擊，而朗特艦隊中數架先行一步的機體亦趕到來，所以玩者要立即將哥拉奧號向上方移，以接近援軍。到了第四回合，朗特艦隊會在版圖右上方出場，這時應立即將全軍盡速向版圖的左下移去，一來可以攻擊瑪古多米軍，二來因為第7回合在版圖的右上方西普會帶同五架機出現，待在那兒會很危險。最好是將自己的軍隊移過河，一舉毀滅瑪古多米及其手下，然後再合力對付西普他們。

西普自己的實力固然非常之強，而他今次同行的親衛兵亦非常強勁，要打醒十二分精神來應付。收拾完四架親衛兵之後，可以派出四架實力高的機體去圍著西普來攻擊，因為他那招強勁的遠距離攻擊是不能攻擊身旁的機體的。雖然如此，若果沒有用到精神指令來增強攻擊力，仍是不能對其造成重大的傷害。到了第11回合，母艦的艦長會叫衆人撤退，可以選擇撤退或不撤退，若果不撤退，以後每個回合艦長也會問你一次撤不撤退，若果實力不足以應付西普，還是乖乖撤退的好。

共同劇情 第17話A 狙擊光子力研究所

在第16話A或16話B之後，如選「迂回」便會到達這關。朗特艦隊回到光子力研究所，比伊羅跟到光子力研究所進行破壞工作，不過他卻失敗了。之後波西達路軍的查爾（チャイ）及華山（ワザン）會來到襲擊光子力研究所，這時鐵甲萬能俠會裝上噴射飛行器，這時各位可以看到原裝的動畫片段，以後鐵甲萬能俠便可以在空中飛翔，不再需要受陸地的困阻。

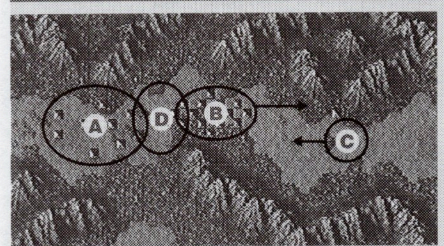


A. 波西達路軍
B. 鐵甲萬能俠．愛美神及主角
C. 戰國魔神
D. 朗特艦隊
E.WING GUNDAM 及 DEATH GUNDAM

實力大增的鐵甲萬能俠一行三人向下方前進迎擊敵人。到了第3回合，戰國魔神的三架機體會在版圖左手邊的山群中出現，他們一出現便會合體，各位可以看到它三架機合體的原裝動畫片段。因為戰國魔神這時的等級不是太高，所以只宜以它在旁襲擊HP少的敵機以儲經驗值。

到了第5回合，朗特艦隊會趕到支援，從版圖的右上方出現；另一方面，WING GUNDAM 及 DEATH GUNDAM 亦會在版圖的正上方出來加入戰團，需要分一些兵力來應付他倆。

共同劇情 第17話B 突破敵包圍網



A. 波西達路軍
B. 朗特艦隊
C. 波西達路軍
D. 波西達路軍援軍

在第第16話A或16話B之後，如選「不迂回」便會到達這關。朗特艦隊直接向光子力研究所進發，在途中不幸遇上了波西達路敵軍，並在一個峽谷中被敵軍包圍，而這關的目的便是要突破敵方包圍網，令母艦逃到版圖的右手邊。在這關中敵機雖然仍是普通貨色，但它們的性能卻大大地提高了，千萬不可掉以輕心。

若果只是單純的要過關，只需不斷的向右走便可以，因為右手邊只有兩架敵機，所以可輕易的走到最右邊；但如果想多殺幾架敵機以儲經驗值的便要留意，因為第5回合在版圖的中央處雷伊及夏沙等人會出來支援，若仍待在那處的話是會很危險的，所以最好是集結兵力在版圖的最右邊，以待敵軍攻來，見到形勢不對勁便立即逃出這關。記緊一句話——量力而為。

共同劇情 第18話 噴射飛行器－危機一發

因選擇不迂回前進，在峽谷中遇上波西達路軍，成功突破敵方包圍網的朗特艦隊繼續前向光子力研究所進發，甲兒因心急要為鐵甲萬能俠裝上噴射飛行器而先行一步。接下來的劇情和第17話A的一樣，波西達路軍的查爾（チャイ）及華山（ワザン）會帶17架機體來襲擊光子力研究所，這時鐵甲萬能俠會裝上噴射飛行器，各位可以看到原裝的動畫片段，以後鐵甲萬能俠便可以在空中飛翔，實力增強。這樣便可以向下方而來的敵軍迎擊。

到了第3回合，戰國魔神的三架機體會在版圖右手邊的湖中出現(和第17話A的不一樣)，他們一出現便會合體，各位可以看到它三架機合體的原裝動畫片段。因為戰國魔神這時的等級不是太高，所以只宜以它在旁襲擊HP少的敵機以儲經驗值。在這第3回合的敵人TRUN時，WING GUNDAM 及 DEATH GUNDAM 會在版圖的正上方出來加入戰團，眼見大勢不妙之際，朗特艦隊會在第4回合於版圖的右上方出現，而自己援軍出場後的第一個任務便是要收拾 WING GUNDAM 及 DEATH GUNDAM。在收拾完他們後，便可以全軍攻往下方消滅波西達路軍。第5回合會有波西達路軍的援軍在版圖的左下方出現，敵軍實力會增加，不過 因為我方有實力增強的鐵甲萬能俠及新加入的戰國魔神，所以應問題不大。

共同劇情 第18/19話 襲擊NERV

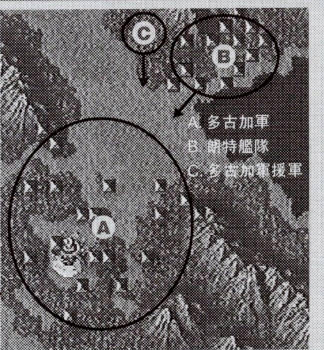
朗特艦隊來到NERV的總部，但在這兒衆人發覺眞二突然失踪了，就在這時使徒出現，凌波麗及明日香便只好二人出戰。另一方面，DC軍亦趁亂前來攻擊。在戰事途中眞二終被人找回，在布拉度及亞寶的勸喻之下，眞二最後也坐上初號機出發殺敵。

遊戲開始時玩者只能控制兩架EVA（零號機及貳號機），那第4使徒會一直線的向右走，玩者應在它走到過來時才攻擊它。在第2回合朗特艦隊會出來幫忙，但在敵人TURN時，於版圖的右上方亦會出現來襲的DC軍，其中除了帶隊的斯瑪（シーマ）外，正上方的黑色三連星算是較棘手的敵人。玩者可以一早佈定兵力在稍遠的位置迎擊他們，等他們一出場便集中火力攻擊他們。而使徒方面，除了兩架EVA外，只要加上兩三架機，不難將之消滅。

到了第4回合，眞二終於被人捉了回來，經布拉度的一輪拳打腳踢，及阿寶等人的勸喻下，他終於再次坐上初號上戰場殺敵；和他同時出戰的還有阿寶及雅人。於是玩者的實力又再增強，可一口氣的向上方前進將敵人消滅。

過關之後，眞二被衆人輪流教訓，之後終於明白到他的使命，不再抗拒上戰場殺敵。

共同劇情 第19/20話 多古加之野望



破嵐財團現在因為多古加（ドクーガコンツェルン）及羅姆菲拉(ロームフェラ）財團的登場而陷入危機。另一方面，早乙女研究所受到敵人來襲，發出求救信號。於是朗特艦隊便向早乙女研究所進發，而多古加的三名心腹則在此等候朗特艦隊的前來。

遊戲開始時多古加的寬多魯(ブッドル）、加多拿路(カットナル)及基路拿古露(ケルナグール)三人連同自己共帶了19架機體，它們都分散在版圖的左下方早乙女研究所處，不過嚴格來看他們分得比較散，亦不會一窩蜂的攻過來，所以可以慢慢的將敵機消滅。到消滅得敵機七七八八時，便可以向寬多魯等三人攻擊，要留意的他們三人的攻擊力不算強（比起姬斯特及西普等人），只是HP較多，不斷攻擊之下便能將之消滅；而只要將他們其中一個擊毀，其餘二人便會帶餘下的軍隊撤退，所以想多儲點經驗值的便要將所有嘍囉消滅後才擊毀寬多魯他們三人，若能力不及的則可以集中火力擊毀他們其中一人來快速過關。

御意見無用

Anarchy in the NIPPON

PRESS START BUTTON

SS	KSS
10月2日	
1-2人玩	CD-ROM

唔知大家聽到以下的名字(外號)後會有甚麼聯想呢？池袋SARAH、新宿JACKY、柏JEFFRY和BUN BUN丸，是否感覺到似曾相識，無錯他們的名字會時常係日本遊戲雜誌出現，而他們最善長玩口既種類就係立體格鬥，當中以SEGA的《VF》系列最利害，如果唔係都唔會將自己個名改成



《VF》的人物名稱。但係筆者點解會講起他們？全因他們幫一隻立體格鬥《御意見無用》作監修工作。既然有名人監修效果當然有番咁上下，此遊戲取了不少立體格鬥優點，好似《VF3》和《鐵拳3》就列入參考作品之列，不過可能造遊戲的廠技術不夠，所以仍然不能和那些大作相比，但已經好有突破。



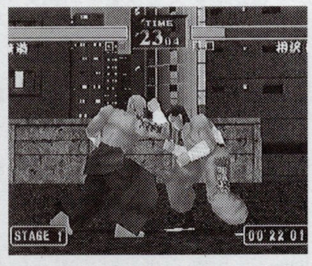
操控方法

因為是參照《VF3》的基本操作，所以大家都好相近，當然在細微動作上有頗大分別。

方向掣	：↓(跪下)、←(退後)、→(前進)、→→(前衝)、←←(急退)、↘↘(跪下移前)
A掣	：防禦(G)
B掣	：拳(P)
C掣	：腳(K)
L or R掣	：內閃避(E)
↓L or R掣	：外閃避(↓E)
A+B掣	：投技(P+G)
A+C掣	：重腳(K+G)但不是所有角色也有重腳
著地P+K+G掣	：受身(不單減低傷害，更可快速起身反擊)
→P+K+E	：挑撥(可以回復少許體力)

模式選擇

在遊戲開始時有多個模式選擇：



「對電腦戰」內裡分別有普通模式、SURVIAL模式和與鐵人對戰模式(需要以難度〝HARD〞爆機一次才有，詳細請睇今期的秘技無限。

「對人戰」可以和朋友一同玩的模式，各選一位角色後以三局兩勝(基本)決勝負。

「團體戰」分對電腦戰和對人戰，每邊選3位角色，分別是先鋒、中堅和大將，玩者可以用隱藏人。

「觀戰」分自動觀戰和角色選擇，前者電腦會幫你選好所有事件，玩者可以完全不用理會，後者每次也要自己選人，但角色可以是自己想睇的。

「練習」用者和被打者也可以自由選擇，而且更可練習招式，十分便利

「格鬥編集」玩者可以自己造「人」，不斷更改下令到它成為完美戰士，有少些育成成份都算幾有新意。

「環境設定」玩者可以隨自由喜好設定例如體力、時間、難度等等。

角色及固有技介紹

葛木亞矢 AYA KATSURAGI



和相澤徹是同一所學校的，比他更早成為不良份子，而他平日的言行都是不良少女，更時常不著校服，所以同樣是被排擠的一群。

壓把亞敏手
↘P+K
COMBO特攻蹴
←KK↘K+G
腦天杭打
←P+G

宮澤拳兒 KENJI MIYAZAWA



本來就讀真心學園但中途退學，而他一直都暗戀英語教師高倉ケイ，他每日也會尾隨她，更有一次想跟蹤到她的家，可惜最後都係車站前的繁華街失去了她的蹤影。

COMBO昇天アツパー
→PP
燃ドラゴシ
PPPP←→P
龍之逆鱗
↖K

鮫島龍司 RYUJI SAMEJIMA

修業旅行中，曾經到過好多地方當中包括荒立女子高校後方的神社，而亞瞳見到果個男仔就係佢。至於龍司到她是存有一份感情，但因為太細膽，所以最後也沒有表白。

鮫島一號
↓↓P+K→P+K
瓦割
↓P+K
勝割三度
P+KPP

鈴木茂夫 SHIGEO SUZUKI



真心物業的員工，出勤日數達至30年完全出勤及無遲到，不過「超人」背後要付出好多身體問題，最後也落得好慘的後果。

ごめんなさい
→P+K
すつてんころりん
↓K+G
7年殺(投技)
↘P+G↙→P+G

相澤徹 TORU AIZAWA



自小便希望入名校的他終於都得嘗所願，在名校真心學園內他加入了拳擊學會。但校内好多人都排擠他，最後他終於都忍唔住問其它同學理由，原來全因他身邊的不良少女葛木亞矢。最後他都不理會其它人的想法，更在校服上刺上「天上天下、硬派無敵」字樣。

ドラゴンアツパー
→↓↘P+K
ドラゴンフイツシユブロ
→P←P
コークスクリユーコンボ
PPP↘P+K←↙↓↘→P

野野村瞳 HITOMI NONOMURA



荒立女子高校2年生，野野村春子的女兒，平日一有空閒時間便會到校後的神社「靜思」，有一次在神社内遇到一個男仔，更和他交談起來，不過最後他也無繼續去到。

カンガルードロツプキツク
↗K
タツクル(投技)
←↘P+G
クロスライン(前衝中)
P+K

高倉ケイ KEI TAKAKURA



真心學園的英語教師，亦是同一學校的卒業生。她的教學必殺技就係惱殺授業，但因為太偏激所以不受家長接受。雖然日間是教師，不過夜間就有另一特別身份，可惜大家也查不到，只知道她時常去繁華街。

コプラプレード
←→K+G
スパインウイツプ
←→P
Wシーク
↘P→P

野野村春子 HARUKO NONOMURA



茂夫之妻子(已離婚)，職業看護婦，和茂夫結婚不久便覺後悔，自從離婚後心情都開朗好多，是一生中做得最正確的事。

トカチエフ(橫投技)
P+G
春子不回家
←K+GK
シユピンテル
←↙↓↘→K+G→K





PS	SQUARE
7月11日	
1人玩	CD-ROM

七大主角完全攻略之四

尋找殺夫凶手的悲劇新娘

EMILIA 之章



即將成為新娘子的著名模特兒EMILIA(エミリア)，本在結婚前夕到未婚夫雷(レン)的家中。誰料發現屋內漆黑一遍，在房內更嚇見雷被一個戴著小丑面具的神秘男子Joker(ジョーカー)所殺害。這個殺人凶手立刻逃去無跡，EMILIA便成了最大的疑凶，因為雷是被自己的手槍所殺，由於雷亦屬IPRO的特警，故IPRO方面推斷以他的身手不可能被人奪去手鎗所殺，反而認為是由其身邊的親人殺死，於是EMILIA便成了代罪羔羊，並被關在迪斯比亞（ディスペア）監獄中。

逃出迪斯比亞監獄

在監牢中過著悲慘生活的EMILIA，終於有一線希望。迪斯比亞監獄一直流傳著一個"遊戲"，規則是若有監犯能觸摸到監獄地下的解放之古文，他便能無條件離開迪斯比亞監獄。為了報未婚夫的仇，EMILIA決意連同監犯Annie(アニー)和Liza(ライザ)，前往尋找解放之古文。EMILIA需要透過監獄內的水管到達地下，途中儲物室內有重火器ハンドバズーカ，必需取得。此外當有守衛進儲物室時要躲進儲物櫃，否則遇到守衛便會Game Over。三人一直到達監獄底部，打敗首腦蜈蚣後，終於在地下找到一巨石並取得解放之古文。而獄長亦遵守諾言將EMILIA、Annie和Liza釋放。

新的目標

離開迪斯比亞監獄後，EMILIA一時間亦不知何去何從，只想回去已故夫婿夫雷的故居。在門前殺死雷的凶手Joker突然出現，並想將EMILIA擄去。這時幸好有一位名叫Roufas(ルーファアス)的男子出手相救，並將EMILIA帶往九龍內的一所餐廳。原來Roufas是一個叫古拉迪斯(グラディウス)的秘密組織的領導者，這所餐廳正是古拉迪斯的大本營，而曾在迪斯比亞監獄協助EMILIA取得解放古文的Annie和Liza亦加入了這個組織。Roufas等人皆勸EMILIA加入古拉迪斯，以鍛鍊自己為雷報仇。經多番考慮下，EMILIA終於加入古拉迪斯，立誓將Joker打倒。隨即Annie帶她接受鎗的訓練，接著更在地下水道和怪物進行實戰。

神龍的幪面格鬥大會



從地下水道回到總部找Roufas，他說暫時沒有任務，可讓EMILIA有一段自由時間到各處找餘下的三個古文。若各位不想找古文，可以再到Roufas處，他會告訴EMILIA在神龍的幪面格鬥大會中有Joker的蹤影，欲委派她和Liza到神龍調查一下，於是EMILIA便到神龍進行其首次的任務。

到達神龍皇宮，Liza吩咐EMILIA先去更衣，以親身參加幪面格鬥大會來進行深入調查。更衣後往接待處排除並以幪面女俠Pink Tiger(ピンクタイガー)的身份報名，接著便開了始激烈的比賽。比賽完結後，終於在競技場上見到Joker，EMILIA立刻上前追截，最後在皇宮內部找到Joker的爪牙(路程請參考Red之章)，他們說Joker已離開皇宮並向我們襲擊，戰勝後便完成了在神龍的任務。

賭場內再遇Joker

回到總部，由於暫時未有新任務，所以只好在各領域中尋找同伴。可以加入的同伴大都可以依照Red、Asellus和Blue三章的同伴位置去尋找。過了一段時間後再去找Roufas，他會說接到有關Joker在巴格拉(バカラ)賭場中出現的情報，EMILIA當然爭著去調查，於是Roufas便派遣Annie和Liza陪同EMILIA到巴格拉尋找Joker的下落。

為了更容易在賭場內取得Joker的情報，EMILIA不惜打扮成兔女郎的模樣在賭場內四處收集情報。經過長時間的打探，EMILIA發現Joker果然在賭場內，後來他更到了停車場地下的羅姆族聚居的地方，想詐騙他們的黃金。EMILIA本想上前阻止，可是Joker再一次乘亂逃去...

如上次一樣，回到總部後要過一段時間Roufas才會給EMILIA新任務。而今次的任務竟是要EMILIA單人匹馬潛入Trinity(トリニティ)的基地內接觸基地的司令和Joker。EMILIA本不願接受這項任務，但Roufas竟用迷藥弄暈她，讓她被人捉往Trinity基地內。到達基地後EMILIA立刻被帶往Trinity基地的司令第三執政官也魯特(ヤルード)處，在那裡除了Joker外，更發現了半人半妖的Asellus和其同伴白薔薇姬等一大群年輕女子亦被也魯特擄來基地中。這時也魯特欲對EMILIA有所侵犯，幸好Roufas等人及時趕到，將房內的電源截斷，好讓EMILIA趁機逃走。一逃出房間便發現了Asellus和白薔薇姬在門外，為她們擊退敵人後，她們便會加入成為同伴。在複雜的基地內亦發現了Asellus的好友Zozma，他亦會加入成為同伴。EMILIA本想到也魯特處打探Joker的消息，但經過一輪搜索後亦毫無發現，唯有終止任務。

再度潛入Trinity基地

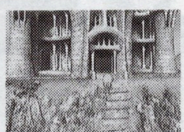
回到總部後不久，EMILIA又有新任務了。由於上一次EMILIA在也魯特手中救出Asellus等人，於是他便順理成章地被革職，取而代之的是由第七執政官擔任Trinity基地的新司令。EMILIA今回從基地的外側偷偷混入，由於今回真的只有EMILIA一人行動，戰鬥時務必小心應戰。其後終於在基地內找到新司令，EMILIA當然連忙追問Joker的下落，新司令則告訴她Joker到了陽古拉特(ヨークランド)內山邊深處的被遺忘的教堂中。這時基地內部的能量爐起了異變，幸好Roufas等人及時趕到，並陪同EMILIA一同逃離基地回到九龍的總部內。

決戰前準備

接下來的任務，就只有到陽古拉特的教堂找Joker算帳。當然事前必需充份強化隊伍的裝備和能力值，筆者建議大家可藉著收集秘術和印術的資質來尋找更多同伴和提昇能力值。此外亦需要購買高防御力的裝備如防御力50的パワードスーツ，當然這些裝備絕不便宜，但Saga Frontier的確不易儲錢，有見及此，筆者便教大家一個能較易賺取金錢的方法。各位有否發現衆多領域中只有九龍和尼路桑(ネルソン)金塊出售，而前者更可賣出金塊。可是這兩個領域的金塊售價不一，九龍約高於1000Credit，而尼路桑則只售500Credit，若能善用這個差額，不難大大提昇你的金錢量。

教堂內的最終決戰

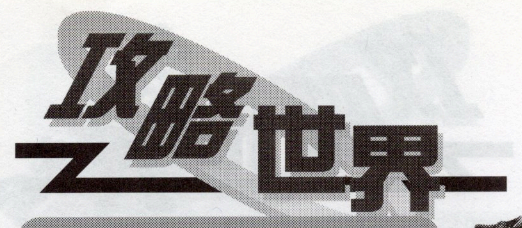
完成最後的準備後，回到總部找Roufas便可到達陽古拉特的山上。經過一段不太長的山路後(由於這段山路十分寬闊，應可輕鬆避過敵人)，終於發現Trinity新司令所說的教堂。進入教堂前別忘記儲存進度，一進入教堂便會開始最終決戰。Emilia這一章的最終首腦也不算太強，攻擊力一般。唯獨要注要其超強特殊攻擊「天罰」(筆者慘被全員扣超過二萬的體力!)，不過天罰並不常見，各位可放心戰勝它後欣賞結局。



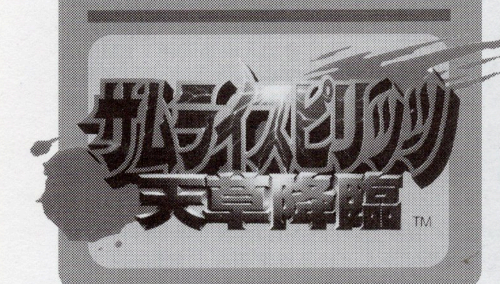
至於結局內容的確出人意表，筆者在此先賣關子，不過可以告訴大家EMILIA終於結婚了!而EMILIA一章的故事亦完滿結束了。

後記

EMILIA這章的確較短，難易度亦較底，而且故事亦略嫌沉悶。不過EMILIA卻可以在總部內更換遊戲中曾穿過的服裝，例如：參加神龍的幪面格鬥大會時所穿的Pink Tiger服和在巴格拉賭場時所穿的兔女郎服等。這些衣服皆十分有趣，各位進行EMILIA一章時不容錯過。



侍魂天草降臨



SS	SNK
10月2日(對應擴張 RAM 卡)	
1-2 人玩	CD-ROM

全劍士必殺技表

NAKORURU

修羅	
アンヌムツベ☆（※1）	←↙↓＋斬
レラムツベ☆	→↓↘（↓↘→）＋斬
カムイリムセ（※2）	←↓↙＋斬
鷹摑まり攻擊【橫／下】	AorB/X
カムイムツベ	捉著鷹時 AB
シチカプエトゥ	↓↙←＋斬

羅刹	
カムイリムヤ（※2）	←↓↙＋斬
狼にまたがる	↓↙←＋任何鍵
狼からぉーりる	前方↗ or → or ↘＋Y 真上↑ or ↓ +Y 後方↖ or ← or ↙ +Y
狼乘り立ち攻擊【橫／上】	AorB/X
狼乘りしゅがみ攻擊【橫／斜下】	↓ AorB/X
狼乘りジャンプ攻擊【橫／上】	跳躍中 AorB/X
メルシキテ	←↙↓＋斬
カントシキテ	→↓↘＋斬
分離攻擊（メルシキテorカントシキテ）	方向掣 +X 掣
イメル　シキテ	跳躍中→↓↘＋斬（or→↓↘＋斬）
エプンキネ　シキテ	倒地時 AX

千兩狂死郎

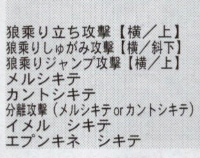
修羅	
火炎曲舞	←↓↙＋斬
回轉舞曲	→↓↘＋斬☆
大津波	↓↘→＋斬
跳尾獅子	↓↙←＋斬☆
蝦蟇地獄	↓↘→+Y ☆
血煙曲輪	跳躍中↓＋斬☆

羅刹	
八岐大蛇	↓↘→＋斬
血風獨樂	→↓↘＋斬☆
跳尾獅子・亂心	↓↙←＋斬☆
狂四郎宴舞	↓↘→+Y

霸王丸

修羅	
奧義 旋風烈斬☆	↓↘→＋斬
奧義 弧月斬☆	→↓↘＋斬
奧義 疾風弧月斬☆	衝前中→↓↘＋斬
奧義 烈震斬☆	←↓↙＋斬

羅刹	
奧義 旋風烈斬・剎☆	↓↘→＋斬
奧義 弧月斬☆	→↓↘＋斬
奧義 疾風弧月斬☆	衝前中→↓↘＋斬
剛波	→↓↘+Y
旋風波☆	↓↘→+Y
凪刃☆	←↓↙＋斬



RIMURURU

修羅	
カムイシトゥキ	←↓↙＋斬
コンルシラル	跳躍↓＋斬
コンルメム	↓↙←＋斬
ルプシクア（ニシ）	→↓↘＋斬
コンルノンノ	→↓↘＋斬

羅刹	
ルプシトゥム	→↓↘＋斬
コンルメム	↓↙←＋斬
ルプシクアレ（トィトィ）	↓↘→＋斬
ウプンオプ（ニシ）	→＋斬掣連打

牙神幻十郎

修羅	
桐霸 光翼刃	→↓↘＋斬
三連殺	↓↘→＋斬
櫻華斬	↓↙←＋斬
雫刀	→↓↘+Y
紅	←↓↙＋斬

羅刹	
桐霸 光翼刃	→↓↘＋斬
三空殺	↓↘→＋斬
裡櫻華・菖蒲	↓↙←＋斬
百鬼殺	↓↙←→＋斬
紫暮	←↓↙＋斬



服部半藏

修羅	
忍法 爆炎龍	↓↙←＋斬
忍法 影分身	→←↙↓↘→+AorB
忍法 うつせみ 天舞	→↘↓↙←+AX
忍法 うつせみ 地斬	→↘↓↙←+BY
忍法 身代わりの術＝佛（天舞）	受傷中 AX
忍法 身代わりの術＝鬼（地斬）	受傷中 BY
烈風手裡劍	跳躍到頂點附近↓↘→＋斬
モズ落とし	→↓↘＋斬
モズ落とし―楓―	衝前中→↓↘＋斬

羅刹	
忍法 爆炎龍	↓↙←＋斬
忍法 影分身	→←↙↓↘→+AorB
忍法 靜音	↓↓＋斬
忍法 猿舞	←↓↙＋任何鍵
烈風手裡劍	跳躍到頂點附近↓↘→＋斬
忍法 爆炎微塵隱	→↓↘＋任何鍵



GALFORD

修羅	
プラズマブレード	↓↘→＋斬
シャドーコピ【ライト／レフト】	→←↙↓↘→+AorB
レプリカアタック【ベッド／リア】	→↘↓↙←+AXorBY
イミテイトレプリカ【ベッド／リア】	受傷時按 AXorBY
ラッシュドッグ	↓↙←+A
マシンガンドッグ	↓↙←+B
レプリカドッグ	↓↙←+X
オーバーヘッドクラッシュ	↓↙←+Y

羅刹	
プラズマファクター【立ち／しゅがめ】	↓↘→+AorB
プラズマブレイク	→＋斬掣連打
シャドーコピ【ベッド／リア】	→←↙↓↘→+AorB
レプリカアタック【ベッド／リア】	→↘↓↙←+AXorBY
イミテイトレプリカ【ベッド／リア】	受傷時按 AXorBY
ストライクヘッズ	→↓↘＋任何鍵
D.S.H.	前衝中→↓↘＋任何鍵
ライトニングスラッシュ	↓↘→+X



首斬破沙羅

修羅	
刺足	跳躍中↓＋斬☆
友引☆	→↓↘＋任何鍵
影縫☆	↘→＋任何鍵
影吸	↓↙←＋任何鍵
空刺☆	跳躍中↓↘→＋斬
鵺魂☆	←↓↙＋斬

羅刹	
影出☆	→↓↘＋斬
地刺☆	↓↘→＋斬
空刺☆	跳躍中↓↘→＋斬
刺足	跳躍中↓+Y
影吸	↓↙←＋任何鍵
影騙	←↓↙＋任何鍵

日期	遊戲	廠商	價格
13日	□櫻大戰 蒸氣 RADIO SHOW(ETC)	SEGA	4800日圓
13日	□TERRA PHANTASTICA(SATURN COLLECTION)(SRPG)	SEGA	2800日圓
13日	□SWORD & SORCERY(SATURN COLLECTION)(RPG)	MICRO CABIN	2800日圓
13日	□幪面超人作戰東案 1(ETC)	東映 VIDEO	6800日圓
14日	□THE STAR BOWLING VOL.1(SPT)	YUMEDIA	6800日圓
20日	□魔法學園 LUNAR(RPG)	角川書店	6800日圓
20日	□TRANSPORT TYCOON(SLG)	IMAGINEER	6800日圓
20日	□機動戰士 GUNDAM(SATURN COLLECTION)(ACT)	BANDAI	2800日圓
20日	□NEXT KING 戀之千年王國(SLG)	BANDAI	6800日圓
20日	□NEXT KING 戀之千年王國(限定版)(SLG)	BANDAI	7800日圓
20日	□MASS DESTRUCTION(STG)	BMG JAPAN	5800日圓
20日	□HERC'S ADVANTURE(ACT)	BPS	5800日圓
20日	□FIRE PROWRESTLING S 6 MEN SCRAMBLE(SPT)	HUMAN	2800日圓
20日	□落下 GAME DESIGNER 製作 BON!(PUZ)	PACK-IN-SOFT	5800日圓
20日	□TSDANKAMEN 之謎 ~ANKH~(AVG)	RAY	6800日圓
20日	□PRIVATE IDOL DISC VOL.7 麻生薰(ETC)	Sada Soft	3000日圓
20日	□J. LEAGUE 創造職業足球會 2(SLG)	SEGA	5800日圓
20日	□ZERO DIVIDE~THE FINAL CONFLICT~(FTG)	SEGA	5800日圓
27日	□GAIA BREEDER(SLG)	ASPECT	5800日圓
27日	□X-MEN VS. STREET FIGHTER(FTG)(4M 擴張 RAM 專用)	CAPCOM	7800日圓
13日	□WAR CRAFT II. DARK SAGA(SLG)	EAV	5800日圓
27日	□七風之島物語(AVG)	ENIX	6800日圓
27日	□貞本義行 ILLUSTRATIONS(ETC)	GAINAX	4800日圓
27日	□BLUE BREAKER(RPG)	HUMAN/HUNEX	6200日圓
27日	□VANDAL HEART~ 失落的古代文明 ~(RPG)	KONAMI	4800日圓
27日	□馬匹 1 FURLONG 劇場(SLG)	MICRO VISION	5800日圓
27日	□BOBBLE SYMPHONY(ACT)	VING	3800日圓
27日	□PRIVATE IDOL DISC VOL.8 古川惠美子(ETC)	Sada Soft	價格未定
27日	□SEGA AGES/MEMORIAL SELECTION VOL.2(ETC)	SEGA	4800日圓
27日	□SEGA TOURING CAR CHAMPIONSHIP(RAC)	SEGA	5800日圓
27日	□MESSAGE NAVI (ETC)	SIMS	2800日圓
27日	□TILK~ 由碧海來的少女 ~(SLG)	TGL	6800日圓
下旬	□SOUND NOVEL SCHOOL 2(AVG)	ASCII	5800日圓
下旬	□DJ Wars(SLG)	SPIKE	5800日圓
未定	□GRANDREAD(SLG)	BANPRESTO	5800日圓
未定	□REFRAIN LOVE(SLG)	RIVERHILL SOFT	6800日圓

12月

日期	遊戲	廠商	價格
4日	□JUNGLE PARK~SATURN 島 ~(ACT)	BGM JAPAN	4800日圓
4日	□SUPER ADVENTURE ROCKMAN(AVG)	CAPCOM	5800日圓
4日	□這個世界盡頭歌頌愛的少女 YU-NO(AVG)	ELF	價格未定
4日	□銀河孃樣傳說 YANA 3~LIGHTING ANGEL~(SLG)	HUDSON	5800日圓
4日	□實況 POWERFUL 職業棒球 S(SPT)	KONAMI	5800日圓
4日	□HOP STEP IDOL(暫稱)(SLG)	MEDIA ENTERTAINMENT	6800日圓
4日	□SAVAKI(FTG)	MIRCO CABIN	5800日圓
4日	□仙窟活龍大戰 CHAOS SEED(RPG)	NEVERLAND COMPANY	5800日圓
4日	□VIRTUAL 競艇 2(SPT)	日本物產	6800日圓
4日	□PRIVATE IDOL DISC VOL.9 永松惠子(ETC)	Sada Soft	價格未定
4日	□SONIC R(RAC+ACT)	SEGA	5800日圓
4日	□DEJIG Thomas McKnight(PUZ)	增田屋 CORPRATION	5800日圓
4日	□DEJIG Christian Riese Lassen(PUZ)	增田屋 CORPRATION	5800日圓
4日	□COTTOn 2(STG)	SUCCESS	5800日圓
4日	□VIRTUA THEATRE 1(SLG)	SUCCESS	5800日圓
4日	□VIRTUA THEATRE 2(SLG)	SUCCESS	5800日圓
4日	□VIRTUA THEATRE 3(SLG)	SUCCESS	5800日圓
11日	□MARIA~ 你生存的理由 ~ (AVG)	AXELA	6800日圓
11日	□TETRIS S(SATURN COLLECTION)(PUZ)	BPS	2800日圓
11日	□美少女花札紀行陸奧秘湯戀物語 SPECIAL(AVG)	FOG	5800日圓
11日	□金田一少年事件簿 ~ 星見島 悲哀的復仇者 ~(AVG)	HUDSON	價格未定
11日	□SATURN BOMBERMAN FIGHT!!(ACT)	HUDSON	5800日圓
11日	□ATELIER MARIE~ 鍊金術師 ~(SLG)	IMADIO	5800日圓
11日	□悠久之小箱 OFFICIAL COLLECTION(ETC)	MEDIAWORKS	2980日圓
11日	□大江戶文藝復興(SLG)	PACK-IN-SOFT	6800日圓
11日	□PRIVATE IDOL DISC VOL.10 真崎麻衣(ETC)	Sada Soft	3000日圓
11日	□SHINING FORCE III SCENARIO 1 王都之巨神(SRPG)	SEGA	4800日圓
11日	□ARCANA STRIKES(ETC)	TAKARA	6800日圓
18日	□TWINKLE STAR SPIRTES(STG)	ADK	5800日圓
18日	□R?MJ THE MISTERY HOSPITAL(AVG)	BANDAI	6800日圓
18日	□TEXTED RUD(SLG)	PAI	5800日圓
18日	□ULTRAMAN 圖鑑 2(ETC)	講談社	6800日圓
18日	□GRANDIA(RPG)	GAME ARTS	7800日圓
18日	□反射 SPIKE!!(ACT)	JIK	5800日圓
18日	□水滸傳 天導 108 星(SLG)	光榮	7800日圓
18日	□UNIVERSAL NUTS(AVG)	LAY-UP	5800日圓
18日	□究極 TIGER II PLUS(STG)	NAXAT	5800日圓
18日	□TEXTHOTH LUDO~ARCANA 戰記 ~(RPG)	PAI	6800日圓
18日	□PRIVATE IDOL DISC VOL.11 廣瀨真弓(ETC)	Sada Soft	價格未定
18日	□FARLAND SAGA(暫稱)(SRPG)	TGL	6800日圓
25日	□Wizard's Harmony 2(SLG)	ARC SYSTEM WORKS	5500日圓
25日	□REAL BOUT 餓狼傳説 SPECIAL(FTG)	SNK	5800日圓
25日	□REAL BOUT 餓狼傳説 SPECIAL 連 RAM 帶版(FTG)	SNK	7800日圓
25日	□放課後戀愛 CLUB~ 戀之 etude~(SLG)	SUNSOFT	6300日圓
25日	□放課後戀愛 CLUB~ 戀之 etude~ 初回限定版(SLG)	SUNSOFT	6800日圓
中旬	□JUNG RHYTHM(ETC)	ALTRON	5800日圓
中旬	□忍者企鵝丸(ACT)	ENIX	價格未定
下旬	□THE STAR BOWLING VOL.2(SPT)	YUMEDIA	6800日圓
未定	□雷朋三世 ~ 金字塔之賢者 ~(ACT)	ASMIK	價格未定
未定	□CLOSE THE BATTLE ACTION FOR SEGASATURN(暫稱)(FTG)	ATHENA	5800日圓
未定	□PRINCESS CROWN(ARPG)	ATLUS	5800日圓
未定	□惡魔全書 第二集(ETC)	ATLUS	價格未定
未定	□魔導物語(RPG)	COMPILE	5800日圓
未定	□蒼穹紅蓮隊 VALUE PACK(STG)	EAV	價格未定
未定	□PRINCESS QUEST(RPG)	INCREMENT P	5800日圓
未定	□PRINCESS QUEST 限定版(RPG)	INCREMENT P	5900日圓
未定	□JANSI SUCHIE-PAI DOKI DOKI NIGHTMARE(暫稱)(AVG)	JALECO	價格未定
未定	□頭文字 D~ 公道最速傳説 ~(RAC)	講談社	5800日圓
未定	□GUN BLAZE S(RPG)	KID	6800日圓
未定	□NOON(ACT+PUZ)	MICRO CABIN	4800日圓
未定	□ZAP!SNOWING TRIX'98(SPT)	POLY CANYON	5800日圓
未定	□SOLO CRISIS(SLG)	QUITENT	價格未定
未定	□Wizardry Nemesis (RPG)	SHOEI SYSTEM	6800日圓
未定	□SANKYO FEVER 實機 SIMULATION S VOL.2(TAB)	TEN 研究所	5800日圓
未定	□JUNCLASSIC C.C &ROPE 俱樂部(SPT)	T&E SOFT	2800日圓
未定	□LOVELY POP 2 in 1 戀愛麻雀(TAB)	VISCO	6800日圓
未定	□PRISONER OF ICE(AVG)	XING	5800日圓

97年内

日期	遊戲	廠商	價格
冬季	□SUPER ROBOT 大戰 F~ 完結編 ~(暫稱)(SRPG)	BANPRESTO	價格未定
冬季	□速攻生徒會(FTG)	BANPRESTO	6800日圓
冬季	□DUNGEON & DRAGONS COLLECTION(暫稱)(ACT)	CAPCOM	5800日圓
冬季	□FASHION TOWN(SLG)	DAIKI	價格未定
冬季	□PSYCHIC FORCE(FTG)	GAMEBANK	價格未定
冬季	□RAMA(AVG)	GAMEBANK	價格未定
冬季	□海邊 REACH!(TAB)	每日 COMMUNICATION	5800日圓
冬季	□創造職業棒球會(SLG)	SEGA	5800日圓
冬季	□BURNING RANGERS(ACT)	SEGA	5800日圓
冬季	□WRIZZ(RPG)(MODEM 專用)	SHOEI SYSTEM	6800日圓
未定	□SNOW QUEEN(ETC)	ARIADNE MEDIA	4800日圓
未定	□SCHOOL(SRPG)	ASCII	5800日圓
未定	□PRETTY 電波 JACK(暫稱)(ETC)	MEDIA ENTERTAINMENT	價格未定
未定	□FARDOON THE LEGEND of DRAGON CASTLE(ARPG)	PIONEER LDC	價格未定
未定	□BAROQUE(RPG)	STING	價格未定
未定	□「POLYGON BASIC for SEGASATURN」SS 連接版(ETC)	德間書店 INTERMEDIA COMPANY	價格未定
未定	□DREAM SQUARE 山田瑪利亞(ETC)	VIDEO SYSTEM	3800日圓

1月

日期	遊戲	廠商	價格
15日	□MARIO 武者野之超將棋盤(TAB)	KING RECORDS	7600日圓
22日	□SENTIMENAL GRAFFITI(AVG)	NEC INTERCHANNEL	價格未定
22日	□SENTIMENAL GRAFFITI 初回限定雙 CD 版(AVG)	NEC INTERCHANNEL	7500日圓
29日	□坂本龍馬 維新開國(SLG)	KID	4800日圓
29日	□大航海時代外傳(SLG)	光榮	6800日圓
29日	□UNO DX(TAB)	MEDIA QUEST	4800日圓
29日	□AZEL~PANZER DRAGOON RPG~(RPG)	SEGA	6800日圓
下旬	□街(AVG)	CHUN SOFT	5800日圓
下旬	□灣岸 TRIAL LOVE(RAC)	PACK-IN-SOFT	價格未定
未定	□音樂 SCHOOL 2(ETC)	ASCII	5800日圓
未定	□SD GUNDAM G CENTURY S(暫稱)(SLG)	BANDAI	6800日圓
未定	□PHOTO GENIC(SLG)	SUNSOFT	6800日圓
未定	□PHOTO GENIC 初回限定版(SLG)	SUNSOFT	6800日圓
未定	□DUNGEON MASTER NEXUS(RPG)	VICTOR SOFT	6800日圓
未定	□卒業 ALBUM(暫稱)(SLG)	小學館 PRODUCTION	3800日圓
未定	□魔法少女 PRETTY SAMY~ 心之感情 ~(AVG)	NEC INTERCHANNEL	6800日圓

2月

日期	遊戲	廠商	價格
12日	□TENANT WARS (TAB)	KID	5800日圓
未定	□機動戰士 GUNDAM~ 傑尼之野望 ~(SLG)	BANDAI	價格未定
未定	□慟哭 然後 ...(AVG)	DATA EAST	價格未定
未定	□TOUR PARTY 卒業旅行(SLG+TAB)	TAKARA	5800日圓
未定	□WONDER 3/ARCADE GEAREST(ETC)	XING	5800日圓

3月

日期	遊戲	廠商	價格
5日	□PRINCESS MAKER 夢見妖精(SLG)	GAINAX	5800日圓
未定	□ULTRAMAN 圖鑑 3(ETC)	講談社	價格未定
未定	□七個之秘館 戰慄之微笑(AVG)	光榮	價格未定

4月

日期	遊戲	廠商	價格
未定	□偵探神宮寺三郎 ~ 夢之終結 ~(AVG)	DATA EAST	價格未定

98年預定

日期	遊戲	廠商	價格
春季	□BALLDY LAND(SLG)	BANPRESTO	6800日圓
春季	□COURIER CRISES(暫稱)(RAC+ACT)	BMG JAPAN	價格未定
春季	□WAKU WAKU PUYO PUYO DUNGEON(RPG)	COMPILE	價格未定
春季	□WORLD SOCCER RPG(暫稱)(SPT+RPG)	ENIX	價格未定
春季	□白色魔女 ~ 又一個英雄傳説 ~(RPG)	HUDSON	6800日圓
春季	□TOKIMEKI MEMORIAL DRAMA SERIES VOL.3(暫稱)(AVG)	KONAMI	價格未定
春季	□英雄志願 ~Gal Act Heroism~(RPG)	MICRO CABIN	6800日圓
春季	□SHINING FORCE III SCENARIO 2(暫稱)(SRPG)	SEGA	4800日圓
春季	□CROSS 偵探物語(AVG)	DIGITAL TOUKI	6800日圓
春季	□CROC! BOW BOW ISLAND(ACT)	MEDIA QUEST	5800日圓
春季	□悠久幻想曲 2(暫稱)(SLG)	MEDIAWORKS	價格未定
春季	□THE KING OF FIGHTERS'97(FTG)	SNK	價格未定
春季	□制服 ~HIGH SCHOOL COUNTDOWN~(SLG)	YU-MEDIA	價格未定
夏季	□SYNCHRONICITY(AVG)	A.D.M	價格未定
夏季	□THE RUINS(AVG)	A.D.M	價格未定
夏季	□SHINING FORCE III SCENARIO 3(暫稱)(SRPG)	SEGA	4800日圓
未定	□RIVEN The Sequel to MYST(AVG)	ENIX	7900日圓
未定	□J. LEAGUE EXCITE STAGE V1(SPT)	EPOCH 社	價格未定
未定	□真髓 · 棋仙人(暫稱)(TAB)	J.WING	8900日圓
未定	□卒業 III~Wedding Bell(SLG)	小學館 PRODUCTION	價格未定
未定	□BLACK/MATRIX(SRPG)	NEC INTERCHANNEL	價格未定
未定	□櫻大戰 2~ 請你別死去 ~(AVG)	SEGA	價格未定
未定	□ASTRO SUPER STARS(對應 1M 擴張 RAM 卡)(FTG)	SUNSOFT	5800日圓
未定	□FAKE DOWN(ACT+AVG)	SYSTEM SACOM	價格未定
未定	□LOOSE(暫稱)(RPG)	SIERRA PIONEER	價格未定
未定	□IMAGE FIGHT & X. MULTIPLY/ARCADE GEAREST(STG)	XING	4800日圓
未定	□EDWARD RANDY/ ARCADE GEAREST(ACT)	XING	4800日圓

發售日未定

遊戲	廠商	價格
□ALL STAR BASEBALL(SPT)	ACCLAIM JAPAN	5800日圓
□KILLING TIME(ACT)	ACCLAIM JAPAN	5800日圓
□NHL BREAKWAY(SPT)	ACCLAIM JAPAN	價格未定
□BATTLE SPORT(A.SHT)	ACCLAIM JAPAN	價格未定
□英雄降臨 ~THE SEVEN HEROES & CINDERELLA~(RPG)	ALFA OMEGA SOFT	價格未定
□SIMULATION RPG SCHOOL(SRPG)	ASCII	5800日圓
□圍棋(TAB)	ASCII	6800日圓
□DERBY STALLION(暫稱)(SLG)	ASCII	價格未定
□SS TAMAGOCHI(暫稱)(SLG)	BANDAI	價格未定
□AIR COMMANDER(AVG)	BANPRESTO	5800日圓
□X2(STG)	CAPCOM	5800日圓
□VAMPIRE SAVIOR(FTG)(4M 擴張 RAM 專用)	CAPCOM	價格未定
□MARVEL SUPER HEROES VS. STREET FIGHTER(FTG) (4M 擴張 RAM 專用)	CAPCOM	價格未定
□BIO HAZARD 2(AVG)	CAPCOM	價格未定
□激鬥(PUZ)	CSK 總合研究所	價格未定
□超 FUPPLY(ACT)	DB SOFT	5800日圓
□BATTLE GAREGGA(STG)	EAV	價格未定
□CHILL(SPT)	EAV	5800日圓
□THEME HOSPITAL(SLG)	EAV	5800日圓
□METAL FIST(ACT)	EAV	5800日圓
□雷電 FIGHTERS(STG)	EAV	5800日圓
□DRAGON KNIGHT(RPG)	ELF	價格未定
□INDEPENANCE DAY(STG)	FOX INTERACTIVE	價格未定
□PRISM COURT(SLG)	FPS	價格未定
□GUNGRIFFON II(STG)	GAME ARTS	價格未定
□OFF ROAD(ACT)	GAMEBANK	3800日圓
□RETURN FIRE(SLG)	GAMEBANK	3800日圓
□WIPEOUT XL(RAC)	GAMEBANK	價格未定
□神罰 人生之意味(SLG)	GAIANX	價格未定
□英雄傳説(RPG)	HUDSON	價格未定
□銀河孃樣傳説 YUNA Mika Akitaka Illustion 2(ETC)	HUDSON	4800日圓
□PROPINBALL(TAB)	IMAGINEER	價格未定
□彈珠俱樂部(TAB)	I.S.C	價格未定
□GT24(RAC)	JALECO	價格未定
□PURURUNN!WITH SHAPE UP GAL(暫稱)(PUZ)	J.WING	價格未定
□實況 J. LEAGUE 炎之 STRIKER(SPT)	KONAMI	6800日圓
□惡魔城 DRACULA X~ 月下之夜想曲 ~(ACT)	KONAMI	價格未定
□CONTRA~LEGEND OF WAR~(ASTG)	KONAMI	價格未定
□幻想水滸傳(RPG)	KONAMI	價格未定
□TOKIMEKI MUSIC CD 2(暫稱)(ETC)	KONAMI	價格未定
□TOKIMEKI MEMORIAL DRAMA SERIES VOL.2~ 彩之 LOVE SONG~(AVG)	KONAMI	價格未定
□無人島物語外傳 考古學者 高持慎一郎(暫稱)(AVG)	KSS	5800日圓
□VIRTUA PARK THE FISH(ETC)	光榮	價格未定
□GAME 日本史 ~ 天下人秀吉與家康 ~(ETC)	光榮	6800日圓
□FULLY COWLED MINI 4WD SUPER FACTORY FOR SEGANET(暫稱)(RAC)(MODEM 專用)	MEDIA QUEST	價格未定
□東京幻夢大學(暫稱)(AVG)	NAXAT	價格未定
□DRAGON KNIGHT 4(SRPG)	NEC INTERCHANNEL	價格未定
□MONSTER MAKE~HOLY DAGGER~(SLG)	NEC INTERCHANNEL	6800日圓
□FRIENDS~ 青春之光輝 ~(AVG)(18 推)	NEC INTERCHANNEL	價格未定
□汽船海賊 STEAM PIRATE(RPG)	NEVERLAND COMPANY	價格未定
□彈珠 HALL~ 新裝大開店 ~(TAB)	NEXTON	6800日圓
□REQUIEM(RPG)	日本 ART MEDIA	價格未定
□FANS FARM(AVG)	日本 MMI TECHNOLOGY	5800日圓
□US TRACK CHAMP(暫稱)(RAC)	日本物產	價格未定
□SUPER 301 SQ(暫稱)(SLG)	日本物產	價格未定
□SLAYERS ROYAL 2(暫稱)(RPG)	角川書店 /ESP	價格未定
□LUNAR ENTERNAL BLUE(RPG)	角川書店 /ESP	價格未定
□彈珠 FIGHTER(TAB)	PLAY STAGE	價格未定
□PYRAMID 之謎(RAC)	RAY	價格未定
□STARLING ODYESSEY I ~BLUE EVALUATION~(RPG)	RAY FORCE	價格未定
□STARLING ODYESSEY II~ 魔龍戰爭 ~(RPG)	RAY FORCE	價格未定
□STARLING ODYESSEY III~MILLENNIUM 之聖戰 ~(RPG)	RAY FORCE	價格未定
□LOOSE(RPG)	SIERRA PIONEER	價格未定
□SEGA AGES/POWER DRIFT(RAC)	SEGA	價格未定
□SEGA AGES/PHASTASY STAR(暫稱)(RPG)	SEGA	價格未定
□VIRTUA FIGHTER 3(FTG)	SEGA	價格未定
□HEART OF DARKNESS(ACT)	SEGA	價格未定
□SONIC THE FIGHTERS(暫稱)(FTG)	SEGA	價格未定
□X-JAPAN 2(暫稱)(ETC)	SEGA	價格未定
□SNK FAN~CD 餓狼傳説編(ETC)	SNK	價格未定
□幻之魚 The Phantom Fish(SLG)	SOFT OFFICE	價格未定
□現代大戰略 STRIKES(暫稱)(SLG)	SYSTEM SOFT	價格未定
□3D ROBOT SHOOTING[TABLEAU E ZEROU](譯音)(STG)	小學館 PRODUCTION	價格未定
□E.TUDE(暫稱)(AVG)	拓洋興業	價格未定
□開運!不管甚麼鑑定團(ETC)	TELEVISION 東京	價格未定
□STEAM HEARTS(STG)	TGL	7800日圓
□「POLYGON BASIC for SEGASATURN」個人電腦連接版(ETC)	德間書店 INTERMEDIA COMPANY	價格未定
□RAYMAN 2(ACT)	UBI SOFT	價格未定
□海鷗大作戰(SLG)	VING	價格未定

N64

10月

日期	遊戲	廠商	價格
30日	□PUYO PUYO SUN 64(PUZ)	COMPILE	5980日圓

11月

日期	遊戲	廠商	價格
21日	□PRO 麻雀 極 64(TAB)	ATHENA	6800日圓
21日	□DIDDY KONG RACING(RAC)	任天堂	6800日圓
28日	□FAMISTA 64(SPT)	NAMCO	6800日圓
28日	□WIDE CHOPPERS(STG)	SETA	6980日圓
28日	□森田將棋 64(TAB)	SETA	9800日圓
中旬	□HEIWA PACHINCO WORLD 64(TAB)	MTECHS	7900日圓
下旬	□飛龍之拳 TWIN(FTG)	CULTURE BRAIN	6980日圓
未定	□64 大相撲(SPT)	BOTTOMUP	7980日圓

12月

日期	遊戲	廠商	價格
5日	□TOP GEAR RALLY(RAC)	KEMCO	6980日圓
12日	□CLAMELEON TWIST(ACT)	日本 SYSTEM SUPPLY	6980日圓
12日	□YOSHI STORY(ACT)	任天堂	6800日圓
18日	□HEXEN(ACT)	GAMEBANK	7800日圓
18日	□HYPER OLYMPIC IN NAGANO 64(SPT)	KONAMI	6800日圓
19日	□電流 IRA IRA 棒(ETC)	HUDSON	5980日圓
中旬	□64 發現!TAMAGOCHI ALL TAMAGOCHI WORLD(SLG)	BANDAI	6800日圓
中旬	□遙之哥爾夫 MASTER'98(SPT)	T&E SOFT	價格未定
未定	□AERO GAUGE(RAC)	ASCII	價格未定
未定	□SNOBOW KIDS(ACT)	ATLUS	6800日圓
未定	□薩爾達傳説 64(暫稱)(ARPG)	任天堂	價格未定
未定	□SPACE DYNAMITES(FTG)	VIC 東海	價格未定

97年内

日期	遊戲	廠商	價格
冬季	□超空間 NIGHTER 職業棒球 KING 2(SPT)	IMAGINEER	價格未定
冬季	□FIGHTING CUP(暫稱)(FTG)	IMAGINEER	價格未定
冬季	□問題解決!64 偵探團(AVG)	IMAGINEER	價格未定
冬季	□SIMCITY 2000(暫稱)(SLG)	IMAGINEER	價格未定
冬季	□VIRTUAL WRESTLING ULTRA 64(SPT)	ASMIK	價格未定
冬季	□新日本摔角鬥魂炎導 ~Brave Spirits~(SPT)	HUDSON	價格未定
冬季	□SNOW SPEEDER(RAC)	IMAGINEER	價格未定
冬季	□ELTIL(暫稱)(RPG)	IMAGINEER	價格未定
冬季	□REV LIMIT(RAC)	SETA	價格未定
未定	□DURAL HEROES(FTG)	HUDSON	價格未定
未定	□BANJO KAZOOY(ACT)	任天堂	價格未定
未定	□彈珠 WORLD 64(TAB)	SHOEI SYSTEM	價格未定
未定	□超時空要塞 MACROSS Another Dimension(暫稱)(STG)	TOMY	價格未定

98年内

日期	遊戲	廠商	價格
1月4日	□金田一少年事件簿(暫稱)(AVG)	HUDSON	6980日圓
1月29日	□NBA IN THE ZONE'98(SPT)	KONAMI	價格未定
1月未定	□忍者亂太郎 1.2.3(暫稱)(ACT)	CULTURE BRAIN	7800日圓
2月未定	□LAST LEGION UX(ACT)	HUDSON	價格未定
3月未定	□MOTHER 3(暫稱)(RPG) (64DD 專用)	任天堂	價格未定
3月未定	□SIMCITY 64(暫稱)(SLG)(64DD 專用)	任天堂	價格未定
3月未定	□JUNGLE 大帝(RPG)	任天堂	價格未定
3月未定	□POCKET MONSTER 64(暫稱)(RPG)	任天堂	價格未定
3月未定	□MARIO PAINT 64(暫稱)(ETC) (64DD 專用)	任天堂	價格未定
3月未定	□SONIC WINGS ASSAULT(STG)	VIDEO SYSTEM	8800日圓
春季	□SUPER ROBOT SPIRITS(FTG)	BANPRESTO	價格未定
未定	□FLIGHT SIMULATOR(暫稱)(FLG)	VIDEO SYSTEM	價格未定
未定	□RACE GAME(暫稱)(RAC)	VIDEO SYSTEM	價格未定
未定	□F-ZERO 64(RAC)	任天堂	價格未定
未定	□PIKACHAU 冒險(暫稱)(SLG)	任天堂	價格未定

發售日未定

遊戲	廠商	價格
□3D HOCKEY(SPT)	GAMEBANK	價格未定
□BLADE AND BARREL(STG)	KEMCO	價格未定
□G.A.S.P.!!~Fighters' NEXTream~(FTG)	KONAMI	價格未定
□惡魔城 DRACULA 3D(暫稱)(ACT)	KONAMI	價格未定
□實況 J. LEAGUE PERFECT STRIKER 2(SPT)	KONAMI	價格未定
□實況 POWERFUL 職業棒球 5(暫稱)(SPT)	KONAMI	價格未定
□HYBRID HEAVEN(暫稱)(ARPG)	KONAMI	價格未定
□卡比之 AIR RIDE(暫稱)(ACT)	任天堂	價格未定
□ULTRA DONKEY KONG(暫稱)(ACT) (64DD 專用)	任天堂	價格未定
□CLIMBER(暫稱)(ACT)	任天堂	價格未定
□CREATOR(未定)	任天堂	價格未定
□GOLF(暫稱)(SPT)	任天堂	價格未定
□SUPER MARIO RPG(RPG) (64DD 專用)	任天堂	價格未定
□薩爾達傳説 64(暫稱)(ARPG) (64DD 專用)	任天堂	價格未定
□BUGGY BOGGY(暫稱)(ACT)	任天堂	價格未定
□BODY HARVEST(暫稱)(STG)	任天堂	價格未定
□CAVALIBATTLE 3000(STG)	日本 SYSTEM SUPPLY	價格未定
□MISSION IMPOSSIBLE(ACT)	PACK-IN-SOFT	價格未定
□雷之領悟 ~ 超高速圍棋 ~(TAB)	SETA	價格未定
□LAMBORGHINI(RAC)	TAITO	價格未定
□Cu-On-Pa(PUZ)	T&E SOFT	價格未定
□TONIC TROUBLE(ACT)	UBI SOFT	價格未定

NG

10月

日期	遊戲	廠商	價格
30日	□THE KING OF FIGHTER'97(FTG)(NG-CD 專用)	SNK	價格未定

發售日未定

遊戲	廠商	價格
□PALSTAR BRAST(STG)	SNK	價格未定
□PALSTAR BRAST(STG)(NG-CD 專用)	SNK	價格未定
□~幕末浪漫 ~ 月華之劍士(FTG)	SNK	價格未定
□~幕末浪漫 ~ 月華之劍士(FTG)(NG-CD 專用)	SNK	價格未定

GB

11月

日期	遊戲	廠商	價格
4日	□COLLECTION POCKET(ETC)	NAXAT	3980日圓
28日	□PULIKURA POCKET 2 彼氏改造大作戰(AVG)	ATLUS	3980日圓
28日	□MEDA ROT 初期版(暫稱)(RPG)	IMAGINEER	3980日圓
28日	□MEDA ROT 特別版(暫稱)(RPG)	IMAGINEER	3980日圓
28日	□Z 會究極之英語構文 285 SPECIAL EDITION(AVG)	IMAGINEER	2980日圓
下旬	□TRUMP COLLECTION(ETC)	BOTTOM UP	價格未定

12月

日期	遊戲	廠商	價格
4日	□大盜伍右衛門 ~ 黑船黨之謎 ~(ACT)	KONAMI	3980日圓
4日	□惡魔城 ~ 漆黑前湊曲 ~(ACT)	KONAMI	3980日圓
11日	□KONAMI GB COLLECTION VOL.2(ETC)	KONAMI	價格未定
12日	□POCKET BOMBERMAN(ACT)	HUDSON	3980日圓
上旬	□SUNLEO PARTY(ACT)	IMAGINEER	價格未定
下旬	□卡拉姆町之大事件(AVG)	STAR FISH	價格未定
未定	□超魔神英雄傳(RPG)	BANPRESTO	3800日圓
未定	□麻雀傳説「兵」(暫稱)(TAB)	CULTURE BRAIN	3980日圓
未定	□日刊 BELT 俱樂部(ETC)	I'MAX	4800日圓

97年内

日期	遊戲	廠商	價格
冬季	□POCKET MONSTER 2 金(RPG)	任天堂	價格未定
冬季	□POCKET MONSTER 2 銀(RPG)	任天堂	價格未定
冬季	□牧場物語 GB(RPG)	PACK-IN-SOFT	3980日圓
冬季	□頭文字 D 外傳(暫稱)(RAC)	講談社	價格未定

98年内

日期	遊戲	廠商	價格
1月中旬	□NECTARIS GB(暫稱)(SLG)	HUDSON	價格未定
1月未定	□WARIO LAND 2(ACT)	任天堂	3000日圓
1月未定	□奇洛 WORLD(暫稱)(ACT)	TOMY	價格未定
2月未定	□CAN MONSTER(SLG)	I'MAX	4980日圓

發售日未定

遊戲	廠商	價格
□JEALOZADO 傳説(RPG)	CULTURE BRAIN	價格未定
□KONAMI GB COLLECTION VOL.4(ETC)	KONAMI	價格未定
□KONAMI GB COLLECTION VOL.3(ETC)	KONAMI	價格未定
□SUPERMAN(ACT)	TAITO	價格未定

PS 行貨發售時間表

10月

日期	遊戲	廠商	價格
30日	□MAGIAL DROP III(PUZ)	DATA EAST	$378
30日	□Namco Museum Encore(Limited Edition)(ETG)	NAMCO	$378
30日	□BLUE SABRE KNIGHTS(FTG)	TAKARA	$378

11月

日期	遊戲	廠商	價格
6日	□PUZZLE BOBBLE 3DX(PUZ)	TAITO	$303
6日	□BLOODY ROAR HYPER BEAST DUEL(FTG)	HUDSON	$378
6日	□GRANSTREAM BIOGRAPHY(ARPG)	SCEH	$378
13日	□OTHER LIFE OTHER DREAM(RPG)	KONAMI	$378
20日	□MIN YONKU LET'S & GO!!WGP HYPER HEAT(SLG)	JALECO	$378
20日	□PUYO PUYO THE ULIMATE(PUZ)	COMPILE	$312
20日	□NOEL THE BEST(TAB)	PIONEER LDC	$192
20日	□EINHANDER(STG)	SQUARE	$378
20日	□MAGICAL DATE DOKIDOKI KOKUHAKU(ETC)	TAITO	$378
27日	□GALLOP RACER 2(RAC)	TECMO	$378
27日	□R?MJ THE MYSTERY HOSPITAL(AVG)	BANDAI	$442
27日	□SIDE WINDER 2(STG)	ASMIK	$378
27日	□HAPPY HOTEL(SLG)	東北新社	$378

12月

日期	遊戲	廠商	價格
4日	□FRONT MISSION ALTERNATIVE(SLG)	SQUARE	$378
4日	□A 列車 5(SLG)	ARTDINK	$442
4日	□ARMORED CORE~PROJECT PHANTASMA(ACT)	FROM SOFTWARE	$312
11日	□Z-GUNDAM(ACT)	BANDAI	$508
11日	□三國志 V 中文版(SLG)	KOEI	$443
11日	□出擊 TWIN BEE YAHOO!DELUXE PACK(THE BEST)(STG)	KONAMI	$192
11日	□KLONOA DOOR TO PHANTOMILE(ACT)	NAMCO	$378
11日	□TOMBA!(ACT)	WHOOPEE CAMP	$378
11日	□PARAPA THE RAPPER(ETC)	SCEH	$312
11日	□ELEMENTAL GEAR BOLT(GSTG)	SCEH	$378
18日	□BOMBERMAN WORLD(ACT)	HUDSON	$378
18日	□HYPER OLYMPIC IN NAGANO(SPT)	KONAMI	$378
18日	□XENOGEARS(RPG)	SQUARE	$442
18日	□電車 GO!(SLG)	TAITO	$378
18日	□電車 GO!連專用手掣(SLG)	TAITO	$738
25日	□桃太郎電鐵 7(TAB)	HUDSON	$378
25日	□CRASH BANDICOOT 2(ACT)	SCEH	$312
25日	□NOEL LA NEIGE(ETC)	PIONEER LDC	$442
25日	□SAMURAI SHOWDOWN IV(FTG)	SNK	$378
25日	□傑可布烏不可思議之迷宮(RPG)	SQUARE	$378
25日	□GRAN TURISMO(RAC)	SCEH	$378

發售日未定

日期	遊戲	廠商	價格
未定	□Adidas Power Soccer International'97(SPT)	SCEH	$378
未定	□FORMULA 1 97(RAC)	SCEH	$378

湖南長沙今明電子電器專門店
數年店齡，專業經營批發零售

國內首創屏幕顯示街機控制板，為了答謝各界人仕 的厚愛，特推出“模糊王 97 ”。首次選用國外計算機最新理論 - 模糊控制技術，其 AI 技術也取得一定性的成功，它能自動對應 80% 的街機節目，100% 的進行智能化雙人計時功能，至于價格嘛 ---300 元正，另加土星附件，PS 附件也不會超過 400 元。

節目方面，本著快、新、齊的原則，價格之低，品種之全，都在遊戲機界有一定之聲譽。

歡迎各界人仕來人來電垂詢。

今明實業總部：湖南省長沙市車站路附 37 號
3 區 10 號湘粵電器商行
電話：0731-229483
郵編：410001

咨詢部：長沙市韶山北路 236 號
今明電子電器專門店
電話：0731-5461253
聯絡人：龔先生

維修部街機部：長沙市解放東路 4 號之 4
今明電子電器店
電話：0731-2285699

成都華峰電腦部

值廣州部開業周年特向廣大同仁及全國電玩朋友推出遊戲套餐，以致謝意！

仿原美版主機 + 飛龍（32M）磁碟機 + 雙線火牛 + 雙手掣 = 1180 元

品名	配置	優惠價	郵費	品名	優惠價	郵費
土星機（直讀）	一只原裝手掣，原裝碟，火牛，AV 綫	1650	65	索尼方向盤	450	70
索尼機（5500 掣，直讀）	一只組裝手掣，一只格斗手掣，火牛，AV 綫	1850	65	土星，索尼，N64 紅機共用方向盤	680	80
任天堂 N64 位機	一只組裝手掣，一個保養卡，手牛，AV 綫	1850	70	土星，索尼帶顯示器，記憶手掣	290	25
超任 + 博士七代磁碟機（32M）	二只原裝手掣，雙線火牛，AV 線，送 32M 節目一個	1680	85	土星仿原裝手掣	55	25
超任 + 龍 III 磁碟機（32M）	二只原裝手掣，雙線火牛，AV 線，送 32M 節目一個	1580	85	索尼原裝手掣	58	25
超任組裝 + 龍 III 磁碟機（32M）	二只手掣，雙線火牛，AV 線，送 32M 節目一個	1390	85	土星，索尼 S 端子綫	85	15
超任原裝日版主機	二只原裝手掣，火牛，AV 線	890	65	土星原裝記憶卡	350	25
超任組裝美版主機	二只手掣，火牛，AV 線	720	65	索尼原裝記憶卡	248	20
博士七代磁碟機（32M）	香港邦谷公司	820	35	土星原裝手掣	110	25
龍 III 磁碟機（32M）	香港	720	35	索尼原裝手掣	130	25
超任博士七代專用光碟機	配火牛，變口電源線	980	65	土星組裝記憶卡	160	25
超任光碟節目	4 張原裝光碟 + 全新金碟	390	30	索尼組裝記憶卡	170	15
索尼原裝光電槍		320	35	超任 3.5 吋空白磁碟（50 片起）	2 元 / 片	20
土星原裝光電槍		380	35	超任機盤（含節目）（50 片起）	3.50 元 / 片	20
土星原裝方向盤		520	80	任天堂 GAME BOY 手持機	350	30
土星組裝方向盤		420	65	（電腦戰機）專用大手掣	350	45

除以上品種外，本部述尚有大量特新、特流行之土星、索尼節目品種之多，同時還常年經營各種次世代機的周邊配件，由於篇幅限制不盡列述，歡迎各地玩友、商家來信來電查。以上郵費為普通件，如需特快專遞，郵資加倍 。

特別推荐街皇土星、索尼街機轉換板（不用手掣，換節目不換 FC 屏幕顯示），價格 1080 元，郵費 80 元。

地址：成都西人民中路二段 51 號新 29 號
（省檢書院大門北側）
電話：（028）6753488
（028）6746558-6936
傳眞：（028）7763605
聯系人：王莉　郵編：610031

城隍廟經營部地址：成都市城隍廟電子市場
十二交易區 51-53 檔
電話：（028）3385617
（028）31127151（夜間）
傳呼：126-101355
聯系人：吳紅

廣州經營部地址：廣州市西建二馬號 8 號
南太日用工業品批發市場 A012-2 檔.
電話：（020）81923947
（020）81585638（夜間）
手機：39226295
傳呼：1296262951
傳眞：（020）81585638
聯系人：蔡杰峰
郵編：510130

上海榮豐五金交電
——GAME 之星

商品	價格
N64 主機（日版）	1250 元／台
V64 光碟機（128M 含 VCD 卡）	2980 元／台
SP64 光碟機（128M）	2580 元／台
GB 手掌機	325 元／台
重復 GB50 合 1 卡（買 1 送 1，買 50 合 1 卡，送文字卡 14 合 1 或 10 合 1）	180 元／盒
萬彩色手掌機（美版，此機可配高清晰彩色液晶，可直接 3 接電視機玩）	850 元／台
JVC 土星機	1480 元／台
PLAY STATION	1680 元／台
日版超任、博士 7 （雙手柄，隻電源）	480 元／套
超任光碟機	880 元／台
超任遊戲大全（五金）	350 元／套
薄型 GB 手掌機（需購卡）	380 元／台
PS 原版片鐵拳 II	398 元／片
PS 原版片刀魂	480 元／片





上海榮豐五金交電有限公司
聯系人：容小姐
公司地址：上海北京西路 267 號
電話：021-63274524
郵編：2000031

GAME 之星二手貨店
浙江中路 159 號
電話：021-63229104
聯系人：張先生

南京 興達遊戲聯鎖店

遊戲機

品名	價格
原裝世嘉土星（原裝手柄、AV、電源線，可直讀IC，電池）	1200元
索尼PS機（原裝手柄、AV線，電源線，可直讀，原裝碟）	1400元
原裝博士七代＋美版＋雙手柄＋雙電源	1350元
原裝博士七代＋美版（N制）＋雙原裝手柄＋雙電源	1700元
博士七代專用光碟機＋5張光碟至新款節目	1250元
進口世嘉II型機（雙手柄、AV線，電源，制轉盒，贈卡一盒）	270元
迷你型超薄GB手掌機（須購卡）	420元
世嘉16位彩色手掌機（用世嘉卡，可接電視）	880元
任天堂GB手掌機＋原裝電池四節（須購卡）	330元
土星2代4合1全功能卡（16M機連卡，記憶卡，金手指，密碼卡兼容只可玩所有軟件）	

遊戲配件

品名	價格	品名	價格	品名	價格	品名	價格
土星組裝手柄	50元	土星REB器	30元	PS機端子線	50元	土星加速只（16M）	110元
土星原裝手柄	100元	土星大搖桿	190元	GB放大鏡	30元	土星方向盤（原）	350元
土星原裝記憶卡	180元	萬用大掣轉	160元	GB電源	20元	世嘉小手柄	25元
PS時空槍轉用槍	280元	PS記憶卡（原）	120元	PS、SS搖控手柄	160元	土星光頭	450元
N64、PS、SS三用腳直板方向盤	420元	PS機REB線	50元	GB對打線	30元	PS光驅	450元
土星槍（原）	180元	PS原裝手柄	150元	GB手柄	15元	PS大搖桿	210元
土星電影卡（2.0版）	720元	PS組裝手柄	70元	PS、SS對戰線	70元		
土星掣轉	90元	PS原裝掣轉	90元	土星加速只（8M）	60元		

優質高密1.44M掣盤（進口），每片1.70元（50片起售），代客拷貝超任遊戲每片1元，超任睇5元，承接土星、PS改機業務，可直讀碟。

新到幾百種土星、PS新款光碟遊戲保証低價（5張起郵）現備有祥細目錄，請函索或查詢。電話：025-5612618（傳真）。為了提高速度，請填好回信名址，貼足郵票即寄。

遊戲機配件（一樣），貼足郵票即寄（本部土星、PS機均保証日本正宗原裝，並可免費保修三個月，保修方法請電詢）

GB手掌機卡帶

品名	價格
36合1（95格鬥天王、灌南高手2代（4M）、轟炸隊3代、米奇老鼠等）	145元
7合1（三國志2中文版、龍珠吞食天地、瑪莉醫生、方士夫等）	140元
14合1（大金鋼2、第二次機械人大戰，三國志中文，聖劍傳說等）	185元
吞食天地、J聯盟足球、隱忍繼者，魔法陣，復活邪神，信長野望	150元
9合1（大金鋼　第2次機械人大戰　瑪莉兄弟代　吞食天地　蠟筆小新等）	150元
13合1（中國快打　95格鬥　激龜忍者3代　轟炸機IV　幸運猴子　瑪莉兄弟）	140元
8合1（大金鋼　卡比之星　足球　復活邪神3　魔法騎士2　信長野望）	195元
12合1（95格鬥天王　灌藍高手2（4M）　轟炸隊3代　蠟筆小新6代　雪人等）	160元
25合1（斬紅郎　95格鬥天王　灌籃高手2　美少女戰士　幽游白書4代　七龍珠Z）	160元
6合1（權籃高手2　幽游白書4　蠟筆小新4　超級運動員　坦克大戰等）	85元
12合1（鬥神傳　灌籃高手2　劍勇傳説　幽游白書4　蠟筆小新4　唐老鴨）	135元
18合1（95格鬥天王　幽游白書1、2、3、4代　植物島　彩雲島　瘋狂機車賽等）	130元
8合1（95格鬥天王　美少女戰士　蠟筆小新6　幽游白書4　劍勇傳説　轟炸等）	125元
15合1（眞人快打3　獅子王　沙漠風暴　阿拉丁賽車　花式撞球　保齡球）	145元
13合1（斬紅郎　大金鋼3　格鬥天王95　金剛戰士2　幽游白書4　洛克人　瑪莉等）	160元
24合1（快打旋風2　七龍珠2　美少女2　灌籃高手2　魂斗羅　太空戰機等）	135元
11合1（侍魂3　格鬥天王95　FIFA 96　灌籃高手2　洛克人5　獅子王）	180元
10合1（侍魂3　95格鬥天王　餓狼傳説2　快打旋風2　英雄榜2　幽游白書2、4代）	180元
19合1（中國快打　95格鬥天王　玩具王國　亞特蘭大奥運　轟炸隊3　蠟筆小新4、5、6代　金鋼戰士II　美少女戰士R　唐老鴨　瑪莉兄弟　瑪莉醫生　打磚塊）	180元
（單卡：幽游白書4代、魂狼傳説、世界英雄、灌南高手賽車機種）	60元

地址

夫子廟廣場
北
西　東
南
中華路
瞻園
瞻園路
來燕橋
★興達店
信力酒店
長途汽車站
中央門立交橋
南京商廈
鐵道
★世嘉店
肯德基
火車站
新街口廣場 ← 中山東路
北
新華書店
洪武路
金貿大廈
中央商場
★連鎖店
中國電子城

興達店：9:00-20:00
南京市夫子廟瞻園店，來燕橋2號
電話：025-2248772
范女仕

世嘉店：9:00-19:00
南京市中央門離山路104-25號
（南京商廈旁，向東50●，不過鐵道）
電話：025-5612618
陳先生，徐小姐

洪武店：9:00-22:00
南京市洪武路94號
（中國電子城對面，金貿大廈旁）
電話：025-4407786
浦國華

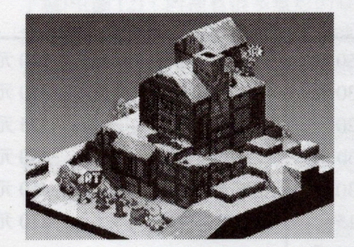
郵購部：南京市建康路郵局01號信箱（收）　郵編：210001　查詣電話：025-5612618（傳真）
批發熱線：025-9048562　落先生　傳真：025-2248772　BP：025-996 呼 9048562（中文）

註：以上格不含郵費。由於廣告定稿時間限制，可能會和當時售價有出入，以電詢為準。
本部以華東地區特優價批發土星、PS等次世代遊戲機配件，歡迎來人，來電咨詢。電話：025-5612618

第三章 偽らざる

炭礦都市哥路那多
炭礦都市ゴルランド

勝利條件：救出占星術士奥南（オーラン）
我方必定出戰的士兵
可出戰士兵六人
拉姆沙
占星術士奥南
敵方出戰士兵
盜賊×3
道具士×2
話術士×1



故事

在斯路迪利亞國的比蘇拿要塞（ベスラ要塞）中，告魯迪那公（ゴルターナ公）和其他大臣正在開軍事會議，他們商討的問題都是圍繞著現時和拉古公戰爭的問題。雙方開戰至今已死二十萬人，但最大問題還是軍糧不充足的問題。最後得到的結論是向人民加稅。但在當中有一人反對，這人便是雷神斯多。他不希望戰爭的災害再影響貧苦百姓，他希望可和拉古公和談，但在利字當頭的社會中，又有誰會聽他的意見呢？

FINAL FANTASY TACTICS
ファイナルファンタジータクティクス

在炭礦都市哥路那多中，占星術士奥南在調查盜賊的巢穴時，被盜賊發現後包圍。這時主角拉姆沙剛來到這裡，見這班人以衆欺寡便出手相助。

戰術

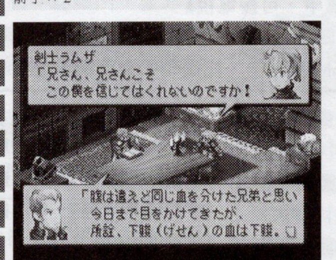
剛進入第三章，發覺敵人的LV突然提高了些少，不過幸好出現的敵人都不是攻擊型的敵人，所以攻擊力亦不會太高。而我方首要消滅的是兩名道具士，因他們除了懂得回復HP外，還拿著手槍時常作遠距離攻擊。另外要小心盜賊偷走武器，只要有一格高低差他們便不能使用盜術。如我方有話術士可嘗試用勸誘今對方的話術士加入，因如沒有「屈LV」在這時候的話術士是十分珍貴。

作戰後

將對手消滅後，知道所救的人的名字叫奥南。但奥南知道主角的名字後卻嚇了一跳，但他沒有講出原因。雙方因為去的地方不同而分手，主角亦繼續往王都路沙利亞城出發。

路沙利亞城内門
ルザリアリ 門

勝利條件：消滅異端審問官薩路姆（消滅異端審問官ザルモゥ）
我方必定出戰的士兵
可出戰士兵六人
拉姆沙
雅露瑪
敵方出戰士兵
異端審問官薩路姆
騎士×3
箭手×2



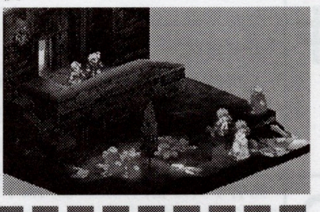
故事

進入王都後拉姆沙嚇了一跳，想不到見到的竟是他二哥斯路拍古（ザルバッ），而他妹妹雅露瑪（アルマ）亦來了王都。拉姆沙向二哥斯路拍古講出大哥達爾斯達布綁架奥菲利亞公主的事，令到二哥十分憤怒。因斯路拍古不相大哥會做這樣的事。因突然有緊急軍情，二哥只好暫時暫停爭執，去開軍事會議。

拉姆沙終於有機會和妹妹雅露瑪見面，將薛古迪砦大爆炸之後的事講給妹妹知，當然連天娜已死和迪尼達未死還加入了神秘組織等。雅露瑪在要求和拉姆沙一同上路時，突然出現一班教會的人。為首的是異端審問官薩路姆，他為了拉姆沙殺了多拉古羅華樞機卿和懷疑崇拜邪教的事要將拉姆沙捉拿。而因拉姆沙不肯被擒，便被這群人視為"異端者"追殺。

戰術

這場戰鬥十分容易，因敵方沒有遠程攻擊。只要守在城門處，敵方便只有一人可攻擊。如果我方箭手有（飛行移動）或乘著黑鳥可飛上城牆作遠距離射擊。因雅露瑪會用一招聖魔法保護拉姆沙，除了可回避特殊效果外，每回合亦會回復HP。

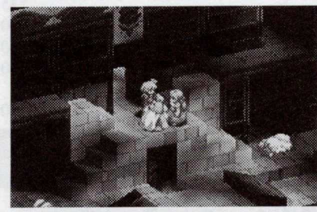


戰鬥後

打退異端審問官薩路姆後，這時拉姆沙已懷疑迪尼達背後的神秘組織便是教會。拉姆沙本不想和妹妹一同上路，因實在太危險。但他妹妹說在奥波奴修道院中見過處女宮的聖石，而能夠進入修道院的只有雅露瑪，只好一同往奥波奴修道院。

奥波奴修道院
地下書庫二階

勝利條件：敵全滅
我方必定出戰的士兵
可出戰士兵五人
拉姆沙
敵方出戰士兵
龍騎士×3
時魔道士×2
道具士×1



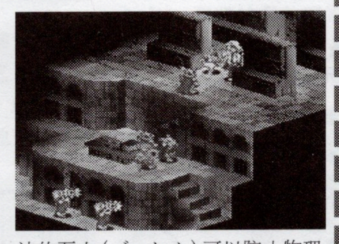
故事

拉姆沙等人進入修道院後，看見很多人倒在地上，其中一人正是這修道院的主持人神學者斯姆倒在地上。原來有一班人在這裡找處女宮聖石。因樓下十分危險，拉姆沙將身上的兩顆聖石交給妹妹，自己往下找聖石。

而在找聖石的正是神殿騎士爾祖露多（イズルード），他派手下阻檔著敵方，自己再落下層找聖石。

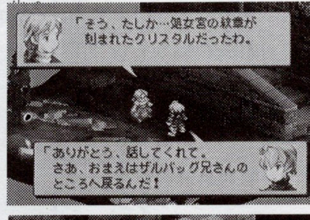
戰術

在這場戰鬥中首次遇見龍騎士，有話術士可以嘗試勸誘他們。因敵人全是物理攻擊類，用召喚魔法的石人（ゴーレム）可以防止物理系攻擊。首要打倒的亦是道具士，因他們懂回復HP。另外因我軍地形較高，可用箭手消滅下層的時魔道士。



戰鬥後

將敵軍打敗後，在下層轉來神殿騎士爾祖露多的叫聲，知道他已經找到聖石。拉姆沙立即往下層阻止。





奥波奴修道院
地下書庫三階

勝利條件：消滅神殿騎士爾祖露多
我方必定出戰的士兵
可出戰士兵五人
拉姆沙
敵方出戰士兵
神殿騎士爾祖露多
騎士×2
召喚士×1
箭手×2

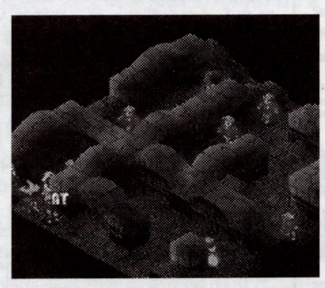


故事

在第這層中拉姆沙終於見到神殿騎士爾祖露多，拉姆沙還未叫爾祖露多將聖石交出，爾祖露多已叫拉姆沙交出他聖石。但聖石不在拉姆沙身上，雙方展開大戰。

戰術

在這場戰鬥中，首先要消滅的是右手面的召喚士。其他人全是物理攻擊型的敵人，召喚魔法的石人對物理防禦是十分有效的一招。不要向神殿騎士爾祖露多用勸誘或偷他的防具，因為是沒有作用。在攻擊他時亦最好用即時的攻擊，因他懂得龍騎士的跳躍，可能會避開攻擊。



作戰後

在作戰時神殿騎士爾祖露多向拉姆沙說出他們作戰是為了令社會平等，王朝貴族時代已經過。但拉姆沙始終不認同以犧牲姓名來換取和平。而神殿騎士爾祖露多亦不相信聖石的力量是邪魔之力。打敗神殿騎士爾祖露多後他便逃走。





奧波奴修道院 地下書庫一階

勝利條件：消滅神殿騎士胡爾告華夫
我方必定出戰的士兵
可出戰士兵五人
拉姆沙
敵方出戰士兵
神殿騎士胡爾告華夫
騎士 × 2
箭手 × 2
黑魔道士 × 1

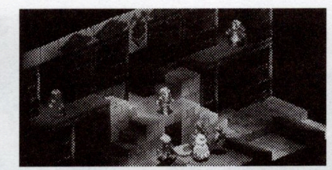
故事

打敗神殿騎士爾祖露多後，他返回一樓準備離開時，發現拉姆沙的妹妹雅露瑪並把她捉走。而這時在出現另一位神殿騎士在這把守，這人正是骸旅團的團長胡爾告華夫。他為了報當年殺妹之仇向拉姆沙報復。

戰術

在這場戰鬥中，我方的隊被編排在一起。而對方分別可在不同位置作出遠距離攻擊，加上在一開始以超高LEVEL（LV27）的神殿騎士胡





爾告華夫的一招「不動明王劍」，令我方同時扣100HP以上。以這狀態很難有時間將敵人逐一擊破。幸好神殿騎士胡爾告華夫十分接近我方，可以在一回合內將他收拾。

戰鬥後

打敗神殿騎士胡爾告華夫後，他不相信自己身為黃道十二宮中的「白羊宮」勇者，竟然會戰敗，重傷後逃去。在修道院前終於不支倒地，神殿騎士爾祖露多本想救他，但拉姆沙趕到。只好掉下胡爾告華夫離開。但在胡爾告華夫斷氣這一刻，發生了一件奇怪的事情（？）。而神學者斯姆在書庫中發現一本書，在這書中題及黃道十二宮傳說的事實，揭開了教會的不當行為。最後斯姆將這書交了給拉姆沙。



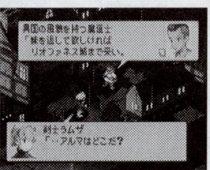
古羅古之丘 グローグ之丘

勝利條件：敵全滅
我方必定出戰的士兵
可出戰士兵五人
拉姆沙
敵方出戰士兵
見習騎士 × 2
道具士 × 2
盜賊 × 1
箭手 × 1

故事

拉姆沙離開了修道院後，經過貿易都市多達時被一個樣子似外國人的魔道士欄著。他說如果想他妹妹平安，便帶著在修道院中得到的書去利安夫尼蘇城（リオファネス城）交換。

在斯路迪利亞城中，迪尼達帶著奧菲利亞公主來到這裡。公主知道自己的眞正身份後十分不開心，覺得自己生存的目的只是被人利用，而迪尼達亦感同身受。他答認公主會永遠保護他，利用他們的人終有一天會要他們十倍償還。
拉姆沙等人在往利安夫尼蘇城的路途中經過古羅古之丘，在這裡碰見一班南天騎士的逃兵，因他們想回



自己的故鄉時，但不想洩漏行標蹤，所以想殺人滅口。不過其中



一人認得主角是「異端者」拉姆沙，如果捉著他便可回去領功，堂堂正正回鄉。

作戰

又是全物理攻擊的隊伍，只要用召喚魔法「石人」便可防禦敵人攻擊。首先要打倒的亦是拿手槍的道具士，防止他幫人補充體力。另外敵方的小偷懂得偷心這招，如果我方不幸被這招迷惑，只需向中招的人輕輕打一拳，便立即清醒。這班人的等級雖然高，但很容易收拾。

作戰後

打敗這班人後，遇見曾在炭礦都市哥路那多認識的朋友占星術士奧南。他原來是南天騎士團的人，為了追捕逃兵來了這裡。而他除了是南天騎士團的人外，還是雷神斯多的養子。和他說話中知道他們亦不想戰鬥，而他亦知道教王的陰謀，但沒有証據。拉姆沙本想將修道院得到的書的証據給他，但因為擔心妹妹的安危而不敢提起。他們亦在此分手，在離開前奧南說他永遠亦會支持他。

城塞都市也多 城塞都市ヤードー

勝利條件：救出天道士拉芙
我方必定出戰的士兵
可出戰士兵六人
拉姆沙
天道士拉芙　（天道士ラファ）
敵方出戰士兵
天冥士馬拉古　（天冥士マラーク）
忍者 × 3
召喚士 × 2

故事

在城塞都市也多內，天冥士馬拉古和天道士拉芙兩兄妹在爭吵。原來天道士拉芙不想再當巴寧丹大公（バリンテン大公）的殺人兵器，加上她知道關於巴寧丹大公收養他們的秘密。但天冥士馬拉古不相信妹妹的説話。在天冥士馬拉古準備迎擊拉姆沙等人的一刻，天道士拉芙突然奔向拉姆沙的一方。

戰術

嘩！這場戰鬥敵人一次過出現三





名忍者，他們每人都是二刀流手，即一回合內連續兩次攻擊，HP少一點亦不能捱一招。所以首先用召喚魔法「石人」先防禦物理攻擊，再用話術士的「勸誘」和盜賊的「偷心」控制他們。跟著衝上樓梯擊殺召喚士。雖然天冥士拉古是這場的BOSS，但他的能力很低，不用理會。不過我方亦要幫助天道士拉芙回復體力，因她一死便GAME OVER。

戰鬥後

拉姆沙和天道士拉芙説話中，知道巴寧丹大公建設孤兒院的目的，只是培育一隊暗殺兵團，但他哥哥卻當巴寧丹是爸爸般尊敬。這時天冥士馬拉古以青蛙向拉姆沙傳話，如要救雅露瑪便要和拉芙一同往利安夫尼蘇城。



于古之森 ユーグォ森

勝利條件：救出天道士拉芙
我方必定出戰的士兵
可出戰士兵六人
拉姆沙
天道士拉芙
敵方出戰士兵
時魔道士 × 2
黑魔道士 × 2
ガスト × 1
グール × 1
レブナント × 1

故事

在戰裡出現的全是五十年戰爭時的亡魂，在人間徘徊不能成佛。天道士拉芙決定將他們送返黃泉。

戰術

在這裡出現的因為全是亡魂，所以不能用話術的「勸誘」令他們歸我隊。以對付他們的方法亦十分簡單。如有玩過《FF》系列的人，都應該知道亡靈最怕的是白魔法，所以只要用白魔法幫它們回復HP，便會



扣他們HP。所以全部有神聖力量的道具，在這關都有很大幫助。

戰鬥後

在利安夫尼蘇城中，巴寧丹公在和神殿騎士們見面，他們是神殿騎士胡爾告華夫和説出公主身世的神殿騎士胡路瑪路夫。巴寧丹公知道黃道十二宮勇者傳話後的陰謀，他威迫神殿騎士如果不肯為他出力，便將所有証據交給拉古公，告魯迪那公和元老會。但神殿騎士胡路瑪路夫沒有答認他的要求，他放出聖石的力量，在大堂中不斷傳出慘叫聲。



利安夫尼蘇城門前

勝利條件：敵全滅
我方必定出戰的士兵
可出戰士兵六人
拉姆沙
天道士拉芙
敵方出戰士兵
天冥士馬拉古
騎士×3
箭手×3

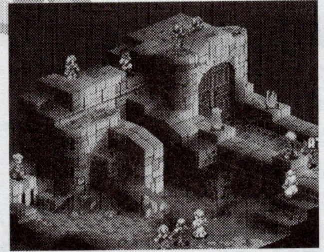
故事

拉姆沙們終於到達利安夫尼蘇城門，但在城門前受到天冥士馬拉古阻欄。天道士拉芙再次勸他哥哥馬拉古停手，叫他不要再被巴寧丹利用。但馬拉古相信只要殺了拉姆沙等人，奪回修道院中的書，巴寧丹大公便會給他們兩兄妹自由。

戰術

因為這關的敵人除了天冥士馬拉古外，所有人亦是物理攻擊的對手。而天冥士馬拉古的天冥術十分弱，所以只需使用了「石人」的召喚魔法後，便不怕敵方的攻擊。這時首要的便是先將城上的箭手解決。



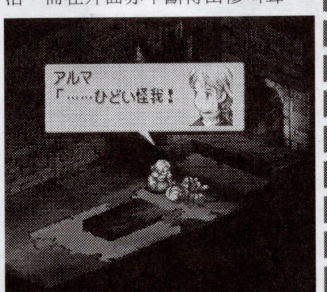


如有時間，在這關中具敵人有很多強勁武器，可用盜賊盜取他們身上的道具。

戰鬥後

在戰鬥途中天冥士馬拉古不敵逃走，他妹妹拉芙亦有追去。在戰鬥完畢後，從城門爬出一個士兵求救。拉姆沙知道城內定發生了很大的事情，擔心妹妹的安危下趕入城內。

在囚禁雅露瑪的房內，突然有一騎士打開了門進入房內後重傷不治，而在外面亦不斷傳出慘叫聲。



利安夫尼蘇城門內

勝利條件：消滅神殿騎士胡爾告華夫
我方必定出戰的士兵
可出戰士兵一人
拉姆沙
敵方出戰士兵
神殿騎士胡爾告華夫

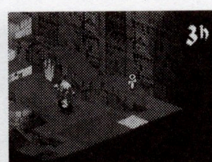


故事

在城內屍橫遍野，已有一人在等拉姆沙，這人便是神殿騎士胡爾告華夫。拉姆沙覺得胡爾告華夫十分可憐，為了報仇連靈魂亦賣給魔鬼。雙方在這一對一的決戰。

戰術

在一對一的比拼中事實以沒有什麼戰術可言，他的HP370，而他的攻擊力大約有140左右。他的移動速度是10。1.如果你可一招打他340左右，你只需走前打他一招便OK。2.如你的移動速度比他快（SPEED高於10），而你的攻擊力可在兩招扣他340，體力多於140亦可用最直接的方法解決他。但在下打這關時只



有LV22，以上的事情亦沒有辦法做到，所以想出以下十分冒險的方法。首先轉職為白魔法師，裝備道具時將自身的HP調校至140以上160以下和裝備對沈默有防禦效果的道具，再在反應上裝備瀕死HP回復，以SPEED亦要在9左右。在戰鬥時，神殿騎士胡爾告華夫首先移動前兩格攻擊，拉姆沙被打中後回復體力，使用聖光魔法（ホーリー）攻擊他後，移動往最後一行右面數起第三格，攻擊他後他會移動到這格攻擊拉姆沙，之後拉姆沙立即再念魔法聖光後，移往最左面，便可打敗他。但他有時會有必殺一擊，扣HP210左右，這時只好RESET來過。

戰鬥後

將他打敗後，他以聖石的力量變身。拉姆沙立刻叫出他的同伴。想不到他亦叫出三名手下幫手。



利安夫尼蘇城門內

勝利條件：消滅魔人比利蘇
我方必定出戰的士兵
可出戰士兵五人
拉姆沙
敵方出戰士兵
魔人比利蘇
（魔人ベリアス）
アルケオデーモン×3

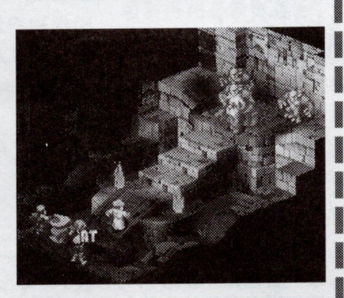


戰術

魔人的體力和攻擊力亦十分強，體力在1100HP左右而用的是超強召魔法，所以反射魔法在這關亦沒有用途。另外他三個手下體力不高，但攻擊力同樣驚人。所以我方應先消滅三隻怪物，但不可以集中在一起攻擊，因要避開範圍大的召喚魔法，但復活魔法在這關是必須用品。當然如果有信心在一回合內扣魔人1100HP，便不用麻煩。

戰鬥後

從魔人身上得到處女座聖石。而雅露瑪離開囚室後，在會議室中看見屍橫遍野，神殿騎士爾祖露多亦重傷倒在地上，什麼也看不見。而令他重傷倒地的竟是他父親神殿騎士胡路瑪路夫。這時神殿騎士爾祖露多終於相信她哥哥拉姆沙的說話。這些聖石是惡魔的力量。他知道拉姆沙會和惡魔戰鬥後，將聖石交給雅露瑪便安心地死。但這時神殿騎士胡路瑪路夫返回會議室中，看見雅露瑪，而又聽到魔人比利蘇敗北敗聲音，便捉走雅露瑪。更被他發現聖石對雅露瑪有反應。



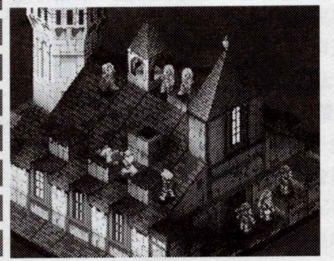


利安夫尼蘇城屋上

勝利條件：救出天道士拉芙
我方必定出戰的士兵
可出戰士兵五人
拉姆沙
天道士拉芙
敵方出戰士兵
艾路姆多候爵
莉天兒
斯尼雅

故事

在屋頂上只有巴寧丹大公和天道士拉芙兩人，巴寧丹說拉芙恩將仇報，但他不知道原來拉芙已知道他所有秘密，而拉芙正要為她的父母報仇。巴寧丹見事情已敗露亦不用隱瞞，決定殺人滅口。但偏偏他們的說話卻落在耳中，為救他妹妹中槍死去。巴寧丹再想開槍時，突然被一名美女捉起拋落屋下，傳出慘叫聲。這時艾路姆多候爵出現，而這兩名美女原來是他的手下。拉姆沙見後十分驚奇，因在傳聞中艾路姆多候爵已經死了。而更想不到的他亦是為得聖石而出現。



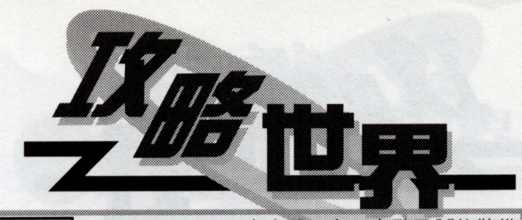
戰術

這場戰鬥中最利害不是艾路姆多候爵，而是他兩名手下莉天兒和斯尼雅。她們兩人可以說魅力沒法檔，她的偷心術可以說是男姓的天敵。另外還有一種即死的拳法，不過都未算恐佈，有一招可令敵人跌落時間的空隙，永遠都不能再行動。所以這場戰鬥要速戰速決，集中攻擊一人。因只要有一人死，他們便會撤退。而選擇目標應該選兩名女仕中的一人，因艾路姆多候爵對近身的物理攻擊都會反擊，加上會暫停你的攻擊。而出戰的隊員最好亦是選擇女姓。



作戰後

他們其中一人倒地後，艾路姆多候爵便會下令撤退。而他臨走時講，想要他的聖石，便要往蘭比利城找他。他們離開後，天道士拉芙為他哥哥天冥士馬拉古的死十分傷心。而這時聖石不知是不是對拉芙的傷心有反應，聖石放出祥和的光令馬拉古復活，拉姆沙在進入會議室中看見雅露瑪留下的聖石。這時他們明白到聖石本身是沒有分忠奸正邪，只是憑用者的心影響。用者的心是正，聖石便會放出神聖的力量；用者的心是邪，聖石自然會放出邪惡的力量。





PS	SQUARE
登場中	
1人玩	CD-ROM

操作方法：

○按鈕　決定指令，推進在畫面下藍色視窗所顯示的對白。

╳按鈕　用來取消指令或回到前的視窗。

△按鈕　用來刪去戰鬥中決定攻擊對象前所顯示的武器數值視窗及開啟或關閉在各機體下所顯示的力量顯示計。(自軍藍色、敵軍黃色)

□按鈕　用來刪去戰鬥中決定攻擊對象前所顯示的武器數值視窗。

R1/L1按鈕　在戰鬥中「PLAYER TURN」時按一下，便會令視點轉變。

R2/L2按鈕　在戰鬥中「PLAYER TURN」時選擇未曾行動的機體，兩鈕一起按則可打開地圖機體一覽表。

十字鍵　移動遊標。

WANZER SETUP 時遇到的名詞及解釋：

WEAPON　：在左、右手，左、右肩及背包五部份的裝備

PARTS　：在身體、左、右臂及腳的裝備

ITEM　：在背包的裝備

COMPUTER　：不同的電腦可提高或減低 WANZER 的作戰數值

PAINT/NAME　：為 WANZER 改名或塗油

VIEW　：可放大、回轉甚至縮小鏡頭來觀察 WANZER

TOTAL　：WANZER 的總戰鬥力

FIGHT　：WANZER 的格鬥攻擊數值

SHORT　：WANZER 的近距離攻擊數值

LONG　：WANZER 的遠距離攻擊數值

MV　：戰鬥時的移動力

MOB　：戰鬥時的敏捷度

R.C　：出擊戰鬥時的費用

HP　：分為三段，由左至右順序代表身體(BODY)、臂(ARM)及腳(LEG)的耐久值

W/P　：W是現裝備總重量，而P則是最大負重數值

MISSION:1

當主角ASH(アツユ)所駐守的RIMIAN基地被偷襲後，主角與同伴 AMIA(エイミア)及JOYCE(ジョイス)臨危出擊，在 SETUP 畫面內選擇PILOT，在遊戲初開始時主角與AMIA都已學會 BEST POSITION(使 AP 值及命中率上升)的技能，記得裝備好才出發。

敵軍數目：10		勝利條件:
WARLUSM1	X1	敵全滅
GUST 503B	X2	
AAH45A	X2	
STABLINE	X1	
VT500	X4	

作戰指引：由於攻擊模式分為FIGHT(格鬥)、SHORT(近距離)及 LONG(遠距離)三種，因此在戰鬥時所得的經驗值亦會按攻擊模式來個別增加。譬如 WANZER 裝備的武器屬 SHORT，戰鬥後只會增加 SHORT 攻擊的經驗值，亦因為如此，筆者建議玩家應精工細分各隊員的攻擊模式，按各隊員能力值分為先頭部隊(FIGHT&SHORT)及支援部隊(LONG)，避免平均使用三種攻擊模式於一機體上，分薄經驗值。當經驗值升到一定水平時，便可獲得 SKILL。

當三人出外迎戰時，便會合了孤軍抗敵的GRIFF(グリフ)並得悉本部通訊系統及其他隊員皆被殲滅，而基地又被敵軍包圍，只有將敵人擊倒才可逃走。

由於是 MISSION 1 的關係，所以難度較低，盡可能提升各人能力為先。其中四輛運輸車因不能攻擊，所以很快便會撤退，應先將之擊毀。另外要注意GRIFF在版末會犧牲，所以毋須提升他，只要用他擋住敵人做箭靶便可。AAH45A 直昇機 HP 低但攻擊力高，最好趁早將之擊潰。當清除畫面上所有敵人後，主角正想搜查基地的生還者之際，突然有兩架運輸機降落，原來是敵軍的補給部隊殺到，由於經過劇戰一場，主角及其他隊員都無力再應付，此時 GRIFF 掩護主角，自己衝前犧牲，而主角、JOYCE 及 AMIA 亦趁機逃走到位於基地北方的 BATARI(バタリ)森林。

在 BATARI 森林內，主角嘗試與其他基地聯絡，但都沒有回應，正在懷疑之際，突然收到一段民間電台廣播，內容說發動今次革命的ALORDESH陸軍中佐VEN MACKARGE已經俘虜多位反對派及 OCU 士兵，其中更包括 ALORDESH 最高權力控制者 GORSH GWIANDA，因此是次革命成功可能性很高。而VEN更發表脫離OCU的獨立聲明，要脅政府及 OCU 不能介入，否則將對人質不利。為了自身安全及追查事件，主角三人便逃到 BORDER(國境)去。在移動前，玩家應先在 BATARI 森林內裝備新武器。

MISSION 2:

一開始，在畫場面上方會有三位新角色出現，分別是THOMAS(トマス)、ROCKY(ロツキー)及ROSWELL(ロズウエル)，他們用無線電要求主角增援，而THOMAS 更自稱是OCU陸防軍大尉，起初 JOYCE 抱懷疑態度，直至THOMAS 攻擊革命軍，主角便命隊員全力協助。

敵軍會分成兩隊向我軍進攻，此時 THOMAS 等人已成為同伴，而攻擊THOMAS 的那一隊革命軍數目及能力都較高，所以最好採取防守策略，不要主動進攻，先穩守在上方的斜坡，因可增加地形防禦效果，三人最好排成水平線，等到主角一方到來支援。值得留意的是 THOMAS 的短距離攻擊數值高，而ROCKY則擅於格鬥，ROSWELL則強於遠攻，日後替他們裝備武器時應加以配合。而主角要面對的另一隊革命軍數目較少，但其中的 SP1OA 是維修機械兵，可修補機械人的損傷，應先將之消滅。同樣地主角應避免單獨進攻，



呈水平排列可增加AP補給數目，也減少被圍剿的可能。

只要不輕舉妄動，穩守便可輕鬆過版。過版後會總結戰績，包括擊倒的敵軍，我軍損毀情況等而計算所得獎金，玩家就是利用這些獎金去購買新裝備。除了戰鬥外，玩家還可以透過在鬥技場、訓練場戰勝而獲得獎金。戰勝後得悉革命軍將有援兵趕到，所以此地不宜久留。

敵軍數目：10		勝利條件
GUST 503B	X2	敵全滅
WARLUSM	X2	
CALM400S	X1	
SPIOA	X1	
STABLINE	X1	
BT77M1	X2	
RSV300A	X1	

作戰指引：
在每次作戰前，應先調查敵方的機械人能力(在敵軍 UNIT 按○查看 STATUS)，例如它持有的 SKILL、裝備，從而攻擊它的弱點。另外，在商店 SETUP WANZER 時，會有一項「FULLSET」的選擇，可替 WANZER 選好全套裝備，包括武器、PARTS 等，並且分為 FIGHT、SHORT、LONG三類，可大大節省時間，但整套裝備未必是最強裝備。

MISSION 3:

由於走投無路的關係，所以THOMAS提出到其朋友SARIBASH LABRA處尋求援助。因為他是ALORDESH運輸公司的老闆，會有辦法逃離國境。到了SARIBASH的住址後，JOYCE得悉原來SARIBASH是暗中走私軍火的商人，更懷疑他有協助革命軍而產生誤會，而SARIBASH的女兒LIRA(リラ)亦因父親捲入這次政變感到難過。



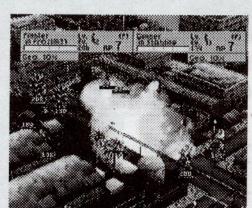
最後SARIBASH提出協助條件，就是要主角護送其運輸車到首都DHAKA(ダカ)，在無可選擇的情況下，主角只有答允。在出發之前，可以先購置新裝備，或接受ACE(エース)的訓練來增加能力。由於護送運輸車任務會很艱辛，筆者建議應將WANZER盡量裝備成高移動力。

敵軍數目：17		勝利條件
BT77M1	X4	成功掩護運輸車及消滅所有敵人
RSV300A	X1	
AM121M1	X1	
CALM400S	X5	
FROSTM37	X2	
OC300MA	X1	
STABLINE	X2	
SPIOA	X1	

在戰鬥開始時，會顯示一次行車路線，玩家會得到ACE及兩名助手的支援，但他們是由電腦控制的，所以不該過份依賴。筆者建議將我軍分成兩隊，近距離攻擊形的負責

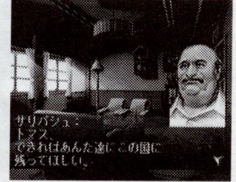


掩護運輸車，遠距離攻擊形的ROSWELL及格鬥形的ROCKY則負責擊倒後方坦克部隊，再在地圖中央會合運輸車。負責掩護運輸車的隊員應盡快消滅前方敵軍，因為運輸車不論前方有多危險，都會按原定路線前進，若它前進的速度快過掩護隊伍，就很易被消滅，若運輸車被毀，便會立即GAME OVER。此外，當輸送成功後，準備撤走之時，敵軍便會派遣轟炸機來突襲，而ACE在此時便會撤走，要注意我軍是無法擊毀轟炸機的，而轟炸機的攻擊範圍很大，幸好可以預知即將被轟炸的地點而加以閃避。此時記著運輸車的前路必須暢通無阻，因轟炸機在3個TURN後會轟炸運輸車必經之路，若運輸車移動得遠則可避過，稍有延誤，它都會被炸掉。



MISSION 4

幾經艱辛完成了MISSION 3後，主角與隊員在DAUKANDEI集合，由於主角已完成SARIBASH之前的委託，所以SARIBASH亦履行承諾，協助主角們逃離國境。原來OCU軍正在南方海岸，並準備進行拯救俘虜行動，



敵軍數目：9		勝利條件
OSH20A	X1	1.成功護送主角、JOYCE及AMIA到運輸機
AAH45C	X2	2.完全消滅或擊退敵人
TATOUC	X3	
AM121M1	X2	
TCA83D	X1	

SARIBASH於是聯絡他們於COAST會合主角。但SARIBASH卻又希望他的朋友THOMAS能留下來作戰，THOMAS一口答應，並決定先護送主角到COAST。由於接著的一版要對付直升機，因此出發前最好先裝備對空武器。到達COAST那兒後，OCU的接應部隊尚未到達，但革命軍的追兵卻已殺到，一場激戰即將展開。

作戰指引：

除了本身的隊員外，LIRA亦會參與戰事，雖然是由電腦控制，但也有一定實力。其實此版目的是撤走主角、JOYCE及





AMIA，所以最好採取拖延策略，等運輸機到達後過版才是上計。畢竟要將革命軍首領VEN所帶領的部隊完全消滅，在現階段比較困難。運輸機會在遊戲開始後第五個TURN到達畫面下方，主角一隊應在附近接應，待他們抵步後立即登機，但記得先清除畫面左下方敵軍。而THOMAS、ROSWELL及ROCKY則要牽制畫面右上方的直升機及機械兵，但要避免主動進攻。如果一切順利，六個TURN左右便可過版。



MISSION 5

當主角撤走後，鏡頭一轉回到被革命軍偷襲的RIMIAN基地，兩名女子，分別是LISA及SAYURI在基地外出的森林進行監視，並發現革命軍將俘虜運走，身為OCU陸防軍情報部的LISA及SAYURI便決定拯救人質。由於敵眾我寡，所以兩人便聯絡OCU海軍部隊要求攜手合作，待救出俘虜後進一步搜集有關革命軍的情報。LISA等人最後在運輸隊必經之路中途攔截，拯救行動即將展開。

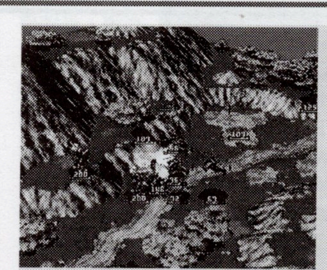


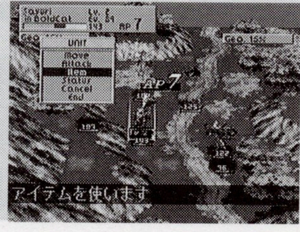
敵軍數目：8		勝利條件
CCH-40	X1	敵全滅及阻截運輸直升機離開
OSH20C	X1	
AAH4A3	X3	
ACH9A	X3	

作戰指引：



戰鬥開始時，LISA會吩咐部下不得攻擊運輸直升機(藍色的那一架)，而事實上當運輸直升機被毀後便會GAME OVER。這一場的敵軍全是戰鬥型直升機，我軍隊員雖然共有六名，但只可控制LISA和SAYURI，其餘部隊會向前衝，在畫面中央與敵交戰。由於只可控制兩人，所以切勿輕舉妄動，最好先讓自軍的NPC部隊削弱敵軍實力，而LISA和SAYURI則享漁人之利，此舉既可增加經驗值，又可保存實力，大約四個TURN左右後運輸直升機便會逃走，此時應採取主動進攻，將敵軍盡快消滅。玩家應留意SAYURI的近距離攻擊非常厲害，日後有關WANZER的裝備亦需加以配合。戰勝後可救出MISSION 1中自我犧牲而被俘虜的GRIFF。





MISSION 6

LISA帶著各人回到OCU的臨時拯救俘虜作戰司令部，並要求GRIFF加入協助。在司令部與指揮HORDMAN交換情報後，LISA便回到營內，向GRIFF打探有關一位名叫CORDY(コーディ)的人之消息，但GRIFF表示在俘虜集中營及運輸直升機皆不見那人，但卻希望LISA能幫他找尋主角等人的下落，LISA答允但要GRIFF暫時聽命於她，然後眾人便到DAUKANDEI城內的鬥技場及酒吧打探情報。在酒吧內LISA會初遇THOMAS，但他似乎不太友善。在鬥技場獲勝五次的話，便可挑戰一神秘戰士，戰勝後她會除去頭盔，原來她就是CORDY，隨後她並加入LISA的部隊。CORDY擅長於埋身格鬥，而且能力非常高，之後的戰鬥將扮演重要角式。

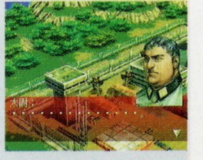


回到酒吧後，CORDY便透露了一個俘虜收容所的位置，各人整頓完裝備後便出發拯救俘虜。

作戰指引：

遊戲開始時，有三架不明來歷的直升機將偷襲敵陣，炸開了缺口讓LISA等人闖入。玩家應先消滅敵方的READERV，再拯救俘虜，但切勿單獨進入敵陣中，因為在那兒會遇到一輛OCU軍車，只要一會合，敵方三個攻擊力很高的CALM4005型機械人便會出動，並且會襲擊OCU軍車，若軍車被毀便GAME OVER，所以最好一起闖入敵陣才會合OCU軍車，以便掩護他離開。在掩護的過程中，先集中火力攻擊CALM4005型機械人，然後才對付守著左方出口的敵軍。儘量利用CORDY和SAYURI作先鋒，趁早提升兩人的等級。完成任務便回到DRUKANDEI。







敵軍數目：15		勝利條件
READERV	X3	1. 敵全滅及拯救俘虜
STABLINE	X2	2. 拯救俘虜及安全掩護OCU軍車離開
BT77M3	X2	
TCA83D	X1	
TC400	X2	
SP10A	X2	
CALM4005	X3(支援部隊)	

MISSION 7

在DRUKANDEI收集了情報後返回OCU的臨時拯救俘虜作戰司令部，那裡的士兵告訴LISA翌日將有大規模襲擊首都行動，目的是要救出OCU的大使及首相，但LISA認為首都必有革命軍重兵駐守，而自己軍隊的數目則太少，任務很難成功，於是與指揮HORDMAN辯論，要求擱置行動，但指揮卻堅持出擊，背水一戰在所難免。

作戰指引：

戰鬥開始時，THOMAS一隊會站在一旁，而有九名NPC部隊支援LISA，由於敵軍數目多而且非常厲害，因此NPC部隊不能支持太久，玩家應利用NPC牽制敵軍之時，全力進軍大使館，會合並掩護拯救大使的直升機，假如直升機被毀便GAME OVER。當拯救人質後，敵方會派出三架PVA-05A轟炸機狙擊直升機，而此時的THOMAS會加入戰陣，他一隊的位置最近轟炸機，應立即派他消滅轟炸機，免除後患。拯救行動仍要以CORDY及SAYURI作先鋒，作近距離攻擊，LISA亦應緊隨其後。而擅於遠距離攻擊的GRIFF則支援NPC部隊，如此部署相信可完成任務。









敵軍數目：17		勝利條件
A338S9B	X5	敵全滅及拯救人質
TATOUC	X6	
AAH45C	X3	
PVA-05A	X3(支援部隊)	

MISSION 8

當成功拯救大使及首相，LISA便護送他們到首都郊外的森林，乘坐運輸機逃走，在那裡THOMAS表示願意協助，LISA打探了情報後便離開運輸機。玩家可在運輸機內添置新裝備，其中有一款背包記謹購買，因裝備它後可放三種道具，最好放不少於兩個維修道具在內，因接著將有另一場大戰要應付。離開運輸機後，革命軍剛好殺到，LISA命機師先行離去，她的一隊將獨自應戰。



作戰指引：

本關的最大困難，就是要應付三架OSV-08A巨型戰車，它可進行遠距離及近距離攻擊，雖然命中率低，但破壞力極大，必須小心留意。此版有許多山坡地形，盡可能在斜坡上佈陣應戰，因可大大增加地形防禦效果，對付OSV-08A的最佳方法，就是集中火力圍剿，如果WANZER受到嚴重破壞，則利用之前裝備好的維修道具回復，除了OSV-08A外，其它的敵人都不算太強。遊戲一開始，便應先全力攻擊上方的五名敵軍，並優先消滅OSV-08A，再來便是遠距離攻擊的RSV300A裝甲車，之後在斜坡上佈陣，等待敵軍進攻，由於本版毋須進行掩護任務，因此顧慮較少，相信可較輕易過版。想不到戰勝後THOMAS竟向LISA等人偷襲，並要脅LISA提供有關革命軍的情報，原來THOMAS已成為「BAGESHOMITEI」組織的雇傭兵，為SARIBASH效力。





敵軍數目：11		勝利條件
OSV-08A	X3	敵全滅
VAJIEM25	X2	
WARLUSM2	X2	
AAH45D	X2	
RSV300A	X2	



MISSION 9

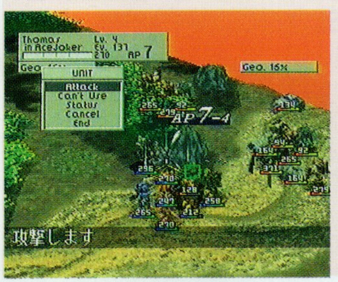
THOMAS將LISA等人的武裝解除後，便先押他們回到DAUKANDEI城，之後便打算到DIARABA城去，正打算起行的時候，LISA游說THOMAS交還武器，因為她可向THOMAS提供情報，此外由於往DIARABA城的路途很遙遠，假若途中遇上革命軍，憑THOMAS一隊三人之力相信亦難以應付，考慮了一會，THOMAS最終亦答允LISA所求，但他警告LISA不要逃走。SAYURI不明LISA何以輕易就範，LISA解釋她想搜集更多關於由SARIBASH所成立「BAGESHOMITEI」組織的資料，果然不愧是情報專家，話口未完，LISA等人在途中眞的遇上革命軍，於是只有與敵一戰。



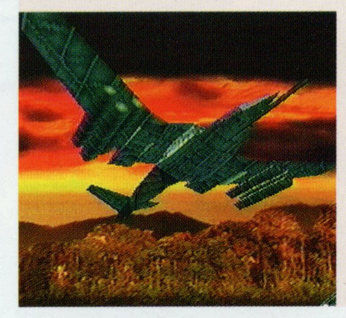
敵軍數目：14		勝利條件
OSV-08A	X2	敵全滅
TALLDOG1	X2	
WARLUSM2	X2	
VAJIEHM25	X2	
AM121M2	X2	
OC300MA	X1	
PM102A1	X1	
SP10B	X2	

作戰指引：

在這版中，要特別留意OSV-08A巨型戰車及AM121M2型裝甲車，在上一版已領教過OSV-08A的厲害，但這回因沒有特別的地形可供防守，因此只有硬碰硬，至於AM121M2由於可遠距離攻擊，加上命中率高而且破壞力強，所以非常難纏，因此若遇到他，應先消滅為佳。戰鬥開始時，敵軍會有一隊四人組成的隊伍向我軍進攻，為免驚動在後方支援的OSV-08A，我軍最好先後退集合一起，等待敵軍來臨，若採取主攻則至少要同時應付八架敵機。將第一隊敵軍消滅後，便要應付在後方的OSV-08A，集中所有火力先解決它，然後才對付其他敵機。在左上方森林會有另一隊敵機，只要不靠近，它們便不會進攻，留待最後才解決它們吧。消滅所有敵人後，便會有飛機包圍LISA一隊人，至於對方到底是誰卻尚未知道。







MISSION 10

鏡頭一轉又回到主角那裡，話說自從他們由COAST離開國境，到OCU海防軍制海艦上已經三天了，主角到了艦上打探情報，得悉GRIFF仍然生還，只是行踪不明的消息後，眞是既喜且憂，主角將此事告知JOYCE及AMIA後，JOYCE提議倒不如由AMIA駕駛運輸機，回到ALORDESH找尋GRIFF(其實他想見LIRA就眞)，AMIA原本不願意，但在主角游說下終答應。衆人最後成功登上運輸機，正打算起飛之際，突然有一位名叫PIKE(パイク)的男子出現，他自稱是連合中央情報局的人員，簡稱CIU，他要求與主角同行到ALORDESH，由於他能輔助主角，因此便讓他加入。飛機起後燃料不足，最後緊急降落在ALORDESH附近的海岸。登陸後主角決定先找SARIBASH幫忙，他們首先途經OCU的臨時拯救俘虜作戰司令部，在那裡收集了些情報，然後便去DAUKANDEI城處，打聽到SARIBASH為了安全起見，已遷到DIARABA城暫避，主角打算前往當地之際，卻被PIKE勸阻，因為他認為這是革命軍的勢力範圍，而往DIARABA城的路途遠，只有主角四人，遇上敵人就很危險(與之前LISA的講法一樣)。但主角未有理會。在出發前，應先裝備WANZER，因為下一戰會遇上革命軍首領VEN。新隊員PIKE遠距離攻擊的等級很高，為他裝備有關的武器吧。





在往DIARABA城的路途中，遇上革命軍首領VEN，原來他正打算揮軍消滅「BAGESHOMITEI」，心想這次難逃一劫之際，突然有三架來歷不明的直升機襲擊VEN的部隊，VEN則下令先消滅直升機。

敵軍數目：12		勝利條件
OSV-08A	X1	將VEN擊倒
AM121M2	X3	
TALLDOG1	X2	
WARLUSM2	X2	
VAJIEM25	X2	
PM102A3	X2	

作戰指引：

這是第二次與VEN碰頭，但這次他所駕駛的不是直升機，而是威力無窮的OSV-08A，若被擊中將損傷嚴重。戰鬥開始時，VEN會集中火力對付直升機，只有四架敵機向我方進攻，應把握時間先消滅他們，當直升機被擊倒後(通常捱兩個TURN左右)，其他敵人都會攻擊我軍，此時則要以寡敵衆，由於我方只有四名隊員，根本沒可能應付數目龐大的革命軍，因此只有孤注一擲，全力攻擊VEN吧。VEN在對付直升機時應已有點損傷，把握機會一口氣將之摧毀才可取勝，戰勝後VEN將逃走，並且吩咐部下撤退。這版取勝的主要關鍵便是之前WANZER的SETUP，若做得不妥當，便很易被擊敗，反之則可穩操勝券。







(下期續)

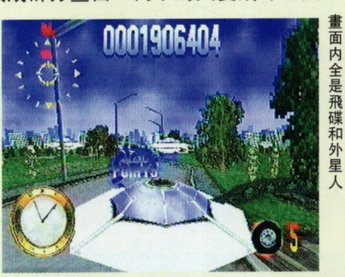
PS DIE HARD TRILOGY
Fox Interactive

令的士變成飛碟

在開始遊戲之後，選擇玩DIE HARD的第三集，當到達中央公園這一版時，在任何時候按START掣暫停，然後以遊標指著"QUIT"，按著R2掣不放再順序按右、□、△、下、×、×、×，最後解除暫停便會看見畫面切換成計分畫面，倒下的人變成外星人，繼續玩就會發現原本駕駛的的士竟變成了飛碟。



看到此畫面表示成功

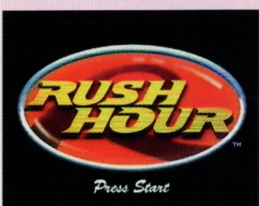


畫面內全是飛碟和外星人

PS RUSH HOUR
Psygnosis

四個有用指令

現在會一口氣公開這個遊戲中的隱藏指令，四個指令也是要在出現"PRESS START"字樣的標題畫面中輸入的，每個指令在成功輸入之後也可聽到一下音效，而且全部秘技能一起使用，四個隱藏指令如下：



在此畫輸入各個指令

單項賽玩隱藏賽道：順序按×、上、△、下、R1、L1。

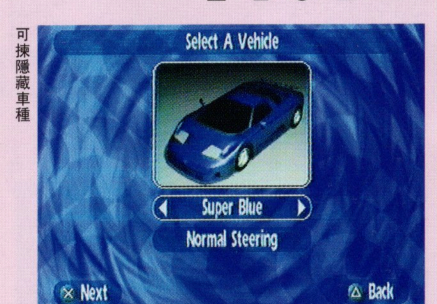


單項賽能選隱藏賽道

隱藏車種：順序按上、左、右、×、○、□。

相反賽道：順序按左、△、R1、○、L1、下。

超級冠軍賽道：右、□、左、○、上、×。



可揀隱藏車種

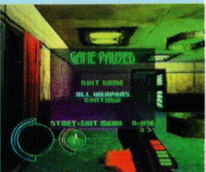
PS CODENAME：GTENKA
Psygnosis

集齊所有武器

首先在遊戲途中按START掣暫停，然後按著L1不放，再順序按△、R1、△、□、R1、○、□、□、最後放開L1掣，畫面視窗會出現「ALL WEAPON」字樣，便可馬上取得所有武器了。



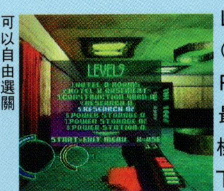
遊戲中按暫停



有齊所有武器

跳關密碼

在遊戲中按START掣暫停，然後按著L2不放，再順序按○、○、□、△、R1、□、△、○、最後放開L2掣，這樣便可馬上跳關到達下一版了。



可以自由選關

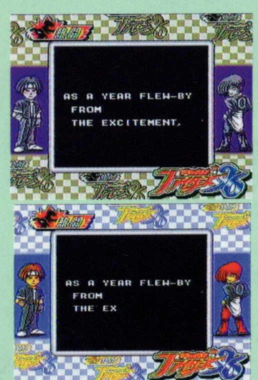
GB 熱門 THE KING OF FIGHTERS'96
TAKARA

隱藏角色使用法

在這個遊戲中共有五個隱藏角色，下面會逐一介紹使用方法：



首先，在TAKARA的商標畫面中按SELECT掣三次，便可使用遊戲中的首領角色GOENITZ了；另外，同樣在TAKARA的商標畫面中按SELECT掣二十次的話，則可使用Mr. Karate。



然後，在可使用以上兩個隱藏角色的狀態下，在角色選擇畫面中，以遊標指著神樂千鶴按START掣，便可選用她的姊妹了；如果以游標指著八神庵或LEONA按START掣的話，更可使用街機版《拳王'97》中的隱藏人物——暴走八神庵及暴走LEONA！至於暴走八神庵及暴走LEONA的超級必殺技可參考下表：

暴走八神庵

下、左下、左、左下、下、右下、右＋A

暴走LEONA

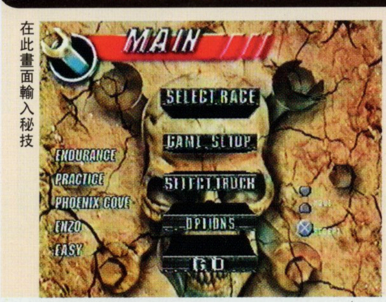
下、右下、右、右下、下、左下、左＋B



註：以上指令乃角色向右時使用，假如角色向左的話，指令便要左右互調。

PS THUNDER TRUCK RALLY
Psygnosis

變身成大貨車



在此畫面輸入秘技

首先進入遊戲中的主MENU畫面，然後順序按L1、R2、L2、R1、上，成功輸入的話會聽到一下音效，這樣玩者的車子便會變成形狀獨特的大貨車了。



車子巨大化

無敵指令

同樣在遊戲的主MENU中，順序按左、左、左、左、上、下、L1、R2，成功輸入的話會聽到一下音效，之後不論玩者的車子進海或溶岩也不會GAME OVER。

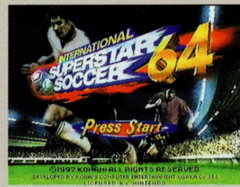
超級車輛

亦是再遊戲的主MENU中，順序按L2、左、右、上、下、R2，成功的話玩者車輛會速度特高，可輕易登上首位。以上秘技不能並用。

N64 INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER 64
KONAMI

大頭秘技

在很多足球遊戲中都有變做大頭的秘技，而這隻《INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER 64》都不例外，一樣存有這樣的秘技。首先，在標題畫面中，順次序的按C掣的上、上、下、下、左、右、左、右，再按B、A、Z+START，然後成功的話會聽到一聲叫聲，在遊戲開始時，便會發覺球員的頭變大了。





超級隱藏隊伍



可選用多六隊的隱藏名星隊，包括有EURO STARS A、EURO STARS B、ASIAN STARS、ALL AMERICA STARS、WORLD STARS、AFRICA STARS.六隊。首先，在標題畫面中，順次序的按十字掣的上、L、上、L、下、L、下、L、左、R、右、R、左、R、右、R，再按B、A、Z+START，成功的話會聽到一聲叫聲，接著在選隊畫面時便會出現那六隊的隱藏名星隊了。

PS PORSCHE CHALLENQE
SCEI

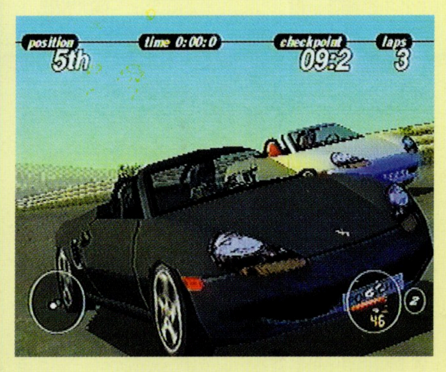
十四種隱藏模式



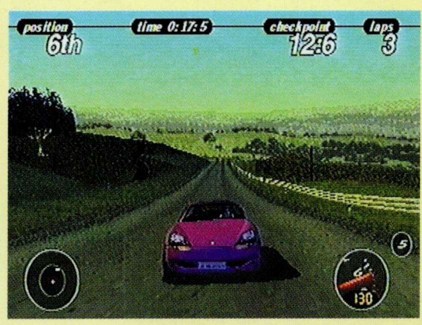
這十四種隱藏模式可同時輸入遊戲機中，但是一次將十四種隱藏模式輸入的話，效果反而不好，因為不能試真每個模式效果，所以逐個入比較好。以下秘技全是在MAIN MENU畫面中輸入

（+）的意思是同一時間按下掣

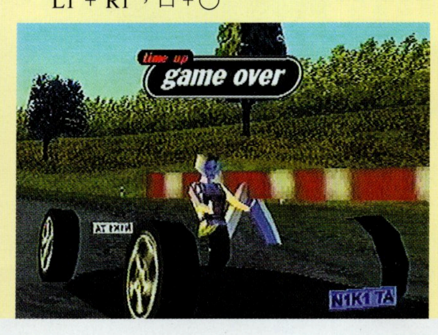
1) unlimited retries～無限續關
輸入方式：L1 + L2，R1 + R2 +□
2) test driver available～可用黑色保時捷
輸入方式：右+□，左+ SELECT +○



3) fish eye lens～賽車時的視點與前的不同
輸入方式：<+□+○，L1，L2，R2，R1



4) tune test driver～可增強車子性能
輸入方式：左+○，右+ SELECT +□
5) user car jumps～駕駛的車子輕了，另車子經常飄起，好像車子在跳一樣
輸入方式：□，○，□甲
6) all cars jump～與模式5的一樣，不過今次是所有車
輸入方式：上+□（按六次）
7) mad race～在比賽中的賽車手，強得像瘋了一樣
輸入方式：上，左，右+ SELECT
8) invisible car～所有車子透明了
輸入方式：□+○，L2 + R2，□+○，L1 + R1，□+○



9) hyper car～所有車子的速度都快了一倍或以上
輸入方式：SELECT +□，SELECT +○，SELECT +□+○
10) mirror mode～鏡子賽道，將平時的賽道左右倒轉了
輸入方式：左+○，下+<，右+□
11) interactive tracks available～賽道上多了沙石，弄成了地面十分滑
輸入方式：下+ START，上+ START，SELECT，START
12) long tracks available～賽道加長了
輸入方式：上+ SELECT，下+ SELECT，START，SELECT
13) high voices～車手的聲音高了八度
輸入方式：上，<，上，<
14) ending picture～不用爆便可看爆機畫面
輸入方式：□，○，左+ SELECT，右+ SELECT

PS X2
CAPCOM

10版"X2"Password大披露

如果大家想玩得舒服一點的話，以下有各版Password提供

10版Password適用於 Normal & Hard版



Level 2 ------713948
Level 3 ------900277
Level 4 ------213490
Level 5 ------866141
Level 6 ------321904
Level 7 ------196861
Level 8 ------040186
Level 9 ------841003
Level 10------216409

特別密碼（以下密碼可同時使用）

擁有九駕戰機 ------220969
可九次續關 ------267776

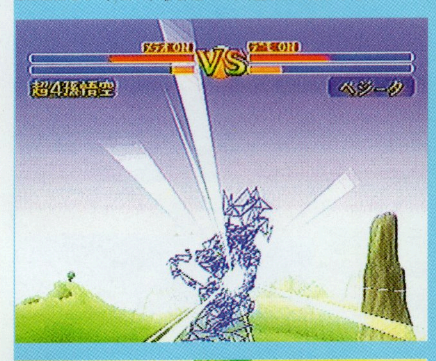


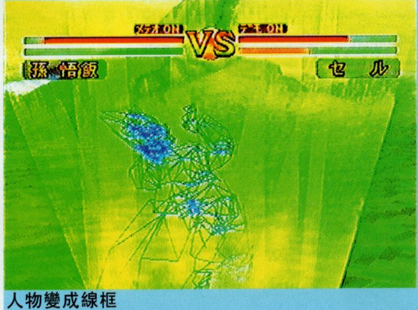
透明戰機 ------180771
即看爆機畫面 ------300167

PS DRAGON BALL FINAL BOUT
BANDAI

使用線框

PS版《DB FINAL BOUT》可以令角色變線框，方法是在對戰模式選人時按著SELECT不放來決定，不過招式就不變。





人物變成線框

隱藏人秘技

另外遊戲中還有七位隱藏角色，方法是玩「BUILD UP」模式，內有七個BLOCK，每爆一個BLOCK就會多一位角色，不過只能用於對戰。



最多有齊17位角色



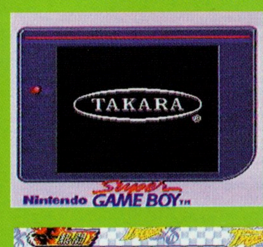
SOUND TEST

只要在標題畫面中按實L1,L2,R1,R2，然後再同時按START掣，便會出現SOUND TEST的畫面，可以聽到音樂及配音。而只要在決定音樂後按SELECT掣，更會打出歌詞、作曲、歌名等資料呢。

GB 熱鬥THE KING OF FIGHTERS'96
TAKAKRA

超必無限次及同隊用相同角色

在TAKARA的商標畫面中，同時連按A,B,SELECT三個掣，便會聽到連續兩下聲音，首兩聲是代表可以使用到GOENITZ，可以無限次出超必，以及可以整隊人使用相同的角色。





AC MARVEL SUPER HEROES VS.STREET FIGHTER
CAPCOM

可用六個隱藏角色

MEPHISTO

在選人畫面裡，把遊標放在Omega Red上，按住start不放，然後把控制桿拉向下三秒以上後，再一起按輕拳和重拳便可。



MEGA ZANGIEF

在選人畫面裡，把遊標放在Black Heart上，按住start不放，然後把控制桿拉向左三秒以上後，再一起按輕拳和重拳便可。



SHADOW

在選人畫面裡，把遊標放在Dhalsim上，按住start不放，然後把控制桿拉向上三秒以上後，再一起按輕拳和重拳便可。



BLACK SIDER-MAN

在選人畫面裡，把遊標放在Ryu上，按住start不放，然後把控制桿拉向下三秒以上後，再一起按輕拳和重拳便可。



V.S. AGENT

在選人畫面裡，把遊標放在Vega上，按住start不放，然後把控制桿拉向上三秒以上後，再一起按輕拳和重拳便可。



殺意 SAKURA

在選人畫面裡，把遊標放在Hulk上，按住start不放，然後把控制桿拉向右三秒以上後，再一起按輕拳和重拳便可。



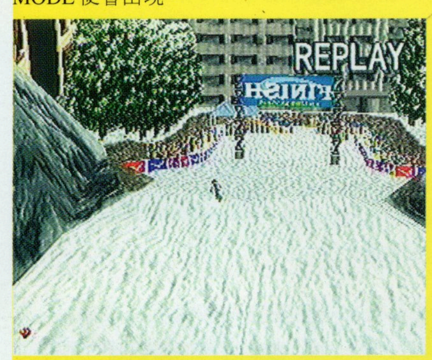


PS COOL BOARDERS 2 KILLING SESSION

UEP-SYSTEMS

MIRROR MODE

很多競賽遊戲在爆機後都會有MIRR0R MODE的出現，而《COOL BOARDERS 2》亦都不例外，只要用SNOWBOARDING COMBINED這模式爆機後，MIRROR MODE便會出現。





三塊隱藏超級滑板

今集的《COOL BOARDERS 2》亦多了很多隱藏東西，現在敎大家如何取得隱藏滑板。首先爆機一次，然後進入FREE RIDE這模式，那麼便可選擇十條賽道，在每條賽道內都會有三項紀錄出現（包括time、trick、total point），只要在這十條賽道破了任何十項的話，便可得到「Free Style」及「All Round」兩塊隱藏滑板，若果繼續破紀錄到廿四項的話，第三塊隱藏滑板「Alpine」便會出現。



隱藏角色～雪人

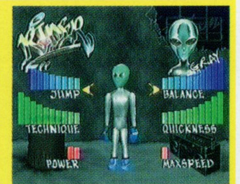
與隱藏滑板的做法一樣，但是要將十條賽道的紀錄全部打破，那麼雪人便會出現，可惜不能在故事模式裡使用。





隱藏角色～羅茲威爾外星人

與前的不同，今次要在ONE MAKE JUMP這模式內的Master mode裡進行，首先進入Master mode，然後依著提示做出100招花式後，以飛碟來代替滑板的羅茲威爾外星人便會出現，但是亦不能使用在故事模式裡。





SS/PS ROCKMAN X4

CAPCOM



X一次過集齊配件的方法

S.S.版

在選人畫面裡，將指標指向ROCKMAN，再按B、B、上、上、上、上、上、上，然後按著L＋R不放再按Start。



P.S.版

在選人畫面裡，將指標指向ROCKMAN，再按✕、✕、左、左、左、左、左、左，然後按著L1＋R2不放再按Start。



若成功的話，在ROCKMAN身上的某些部份會變了紫色，正式進入遊戲時，只要找到博士便可立即有齊身體配件。

PS PANZER BANDIT

BANPRESTO



可使用BOSS角色

其實相當簡單，只要進入故事模色裡，將遊戲打爆一次，便可使用BOSS角色其中一個；如果雙打的話，更可使用BOSS角色兩個，如此類推。

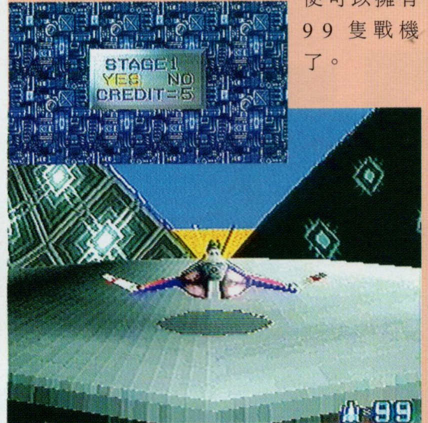


SS TERRACRESTA 3D
NICHIBUTSU

戰機增加到99隻

在選項畫面裡按Z、Z、X、X、B然後會發出特別的聲音，接著畫面便多了一項出現，那時你便可以擁有99隻戰機了。





PS DRAGON BALL FINAL BOUT
BANDAL



標題畫面

更簡易使用六名隱藏角色

只要在標題畫面中輸入（右、左、下、上、右、左、下、上），便會發出叮一聲，在進入MAIN MENU時便會發現到背境的悟空變成超級撒亞人，進入選人畫面中便可以使用到六名隱藏角色。

簡易使用超級撒亞人4

亦是在標題畫面中，先輸入上面使用六名隱藏角色的密碼甲然後再依次序按5次△掣，9次X掣，便會發出另一種聲音，進入MAIN MENU時便會發現到背境的悟空變成超級撒亞人4，在選人畫面中便會出現超級撒亞人4這個隱藏角色。



N64 JAMES BOND 007 GOLDEN EYE
NINTENDO

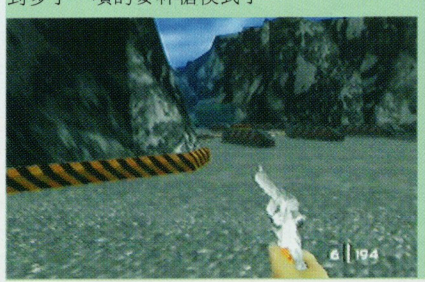
大頭模式出現

一隻緊張刺激的《JAMES BOND 007 GOLDEN EYE》，若果將所有敵人都變為大頭樣子的話，遊戲便可能會變為一個畫面有趣的遊戲。只要完成遊戲內的五個任務，然後到選擇模式畫面便可見到多了一項大頭模式了。



可使用麥林勁槍

麥林槍的威力相當大，只要一至兩槍便可將敵人擊到。想擁有這麥林槍的方法是，用任何難度爆機，再到選擇模式畫面便可見到多了一項的麥林槍模式了。

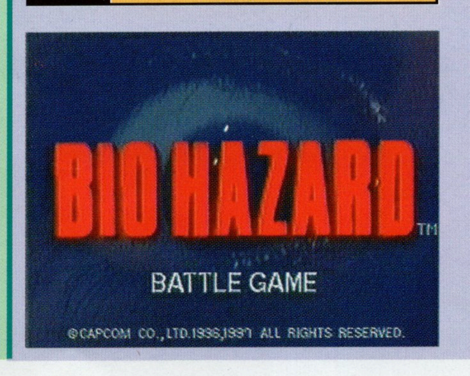


在對戰模式時可用故事模式中的所有角色

在故事模式中出現過的角色有十多個，就連一般市民都可以用，可用盡所有角色的方法是：不論用任何難度爆機，再到對戰的選畫面便可見到所有角色了。



SS BIO HAZARD
CAPCOM



可立即玩BATTLE MODE

首先在標題畫面中，當「PRESS START BUTTON」出現後便將2P手掣的X、Y、Z同時按著不放手，然後再按2P的START，成功的話便會有聲音發出，接著再用1P按START便可選擇此模式，但是沒有此GAME的SAVE的話，那就不能進行此模式了。



一開機便可以更衣

以往爆機後玩者便會多一條更衣室的門匙，然後要再去找更衣室才能更衣，但現在當爆機後只要按著2P手掣的LR.同時不放，再用1P手掣在標題「NEW GAME」中按Start，那麼在遊戲開始時主角便已經著上新的衣服。

